



DX5630
DW5650
DH5661
DU5671
Series

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

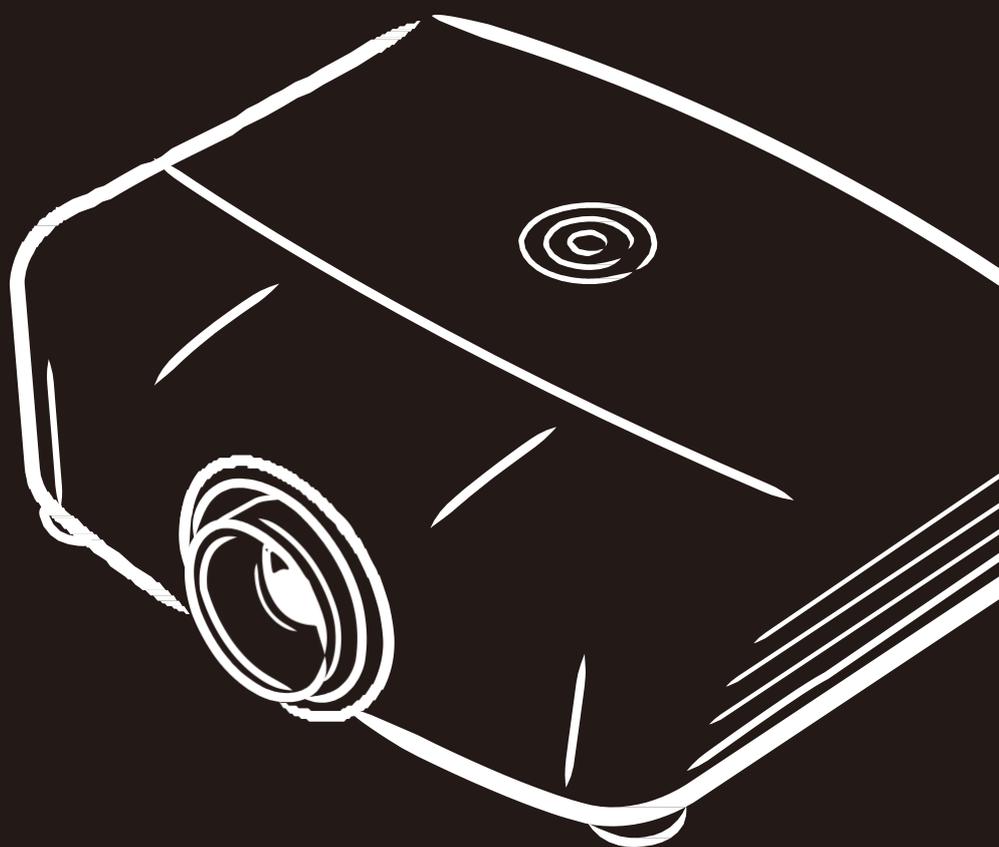
Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서

Руководство пользователя

Manuale d'uso



Авторское право

Настоящая публикация, включая все фотографии, иллюстрации и программное обеспечение, защищена международным законодательством об авторском праве. Все права защищены. Воспроизведение настоящего руководства, а также любых материалов, входящих в него, без предварительного письменного согласия автора запрещено.

© Авторское право 2017

Отказ от ответственности

Информация, содержащаяся в настоящем документе, подлежит изменению без уведомления. Производитель не делает заявлений или гарантий относительно содержания настоящего документа и, в частности, отказывается от любых подразумеваемых гарантий коммерческой пригодности или соответствия определенной цели. Производитель оставляет за собой право на периодическое обновление и изменение данного документа без обязательного уведомления кого-либо о подобных обновлениях или изменениях.

Признание товарного знака



Kensington - зарегистрированный в США товарный знак корпорации ACCO Brand Corporation, получившей регистрационные документы и подавшей заявки на регистрацию в других странах мира.



HDMI, логотип HDMI и High-Definition Multimedia Interface являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании HDMI Licensing LLC в США и других странах.



HDBaseT™ и логотип HDBaseT Alliance являются товарными знаками альянса HDBaseT Alliance.

Все остальные наименования продуктов, использованные в настоящем руководстве, являются признанной собственностью соответствующих владельцев.

Важная информация по технике безопасности



Важно:

*Настоятельно рекомендуем вам внимательно ознакомиться с данным разделом перед началом работы с проектором. Выполнение инструкций по технике безопасности и эксплуатации позволит продлить срок службы проектора. **Сохраняйте данное руководство для использования в дальнейшей работе.***

Обозначения

На изделия и в тексте данного руководства используются специальные символы, предупреждающие пользователя об опасных ситуациях при работе с проектором.

Важная информация в тексте настоящего руководства представлена в следующем стиле.

Примечание:

Предоставляется дополнительная информация по рассматриваемому вопросу.



Важно:

Предоставляется дополнительная информация, на которую следует обратить особое внимание.



Осторожно:

Предупреждение о ситуациях, при которых возможно повреждение проектора.



Внимание:

Предупреждение о ситуациях, при которых возможно повреждение проектора, возникновение угрозы безопасности или причинение вреда здоровью людей.

В тексте настоящего руководства названия деталей и позиций в экранном меню выделены жирным шрифтом, например:

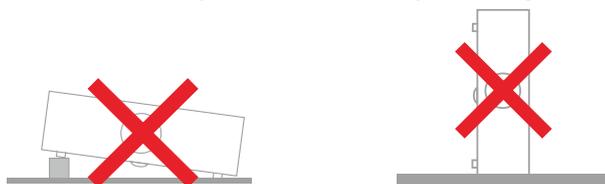
"Нажмите на кнопку **Меню** пульта дистанционного управления для вызова **Главного меню**."

Общая информация по технике безопасности

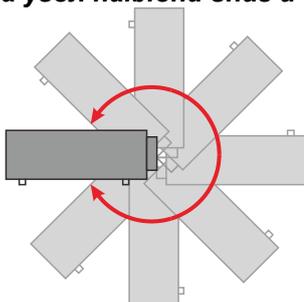
- Не открывайте корпус проектора. Кроме проекционной лампы в нем отсутствуют детали, обслуживаемые пользователем. При необходимости ремонта обращайтесь к квалифицированным специалистам сервисного центра.
- Соблюдайте все предупреждения и предостережения, приведенные в настоящем руководстве и нанесенные на корпус проектора.
- Проекционная лампа отличается высокой яркостью. Во избежание повреждения зрения, запрещается смотреть в объектив, если она включена.
- Не устанавливайте проектор на неустойчивую поверхность, тележку или стойку.
- Не используйте систему у воды, под воздействием прямых солнечных лучей и возле нагревательных приборов.
- Не помещайте на проектор тяжелые предметы, например, книги или сумки.

Памятка по установке проектора

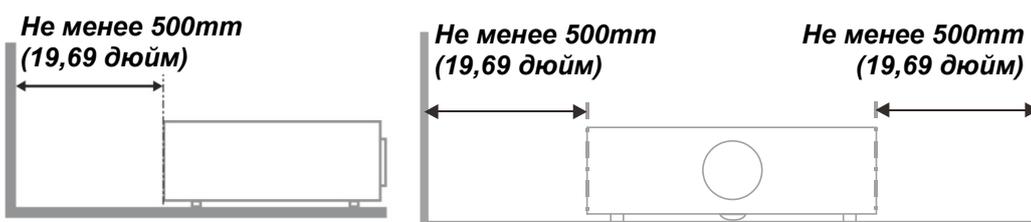
- **Не наклоняйте проектор влево или вправо**, это может привести к значительному снижению срока службы лампы и другим **непредсказуемым повреждениям**.



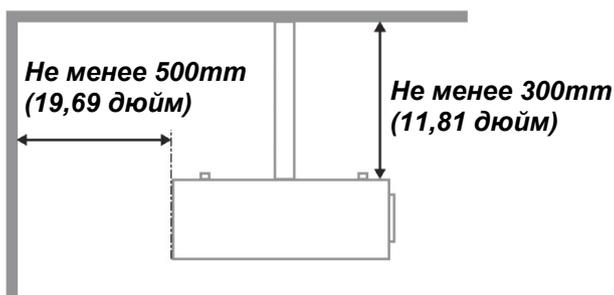
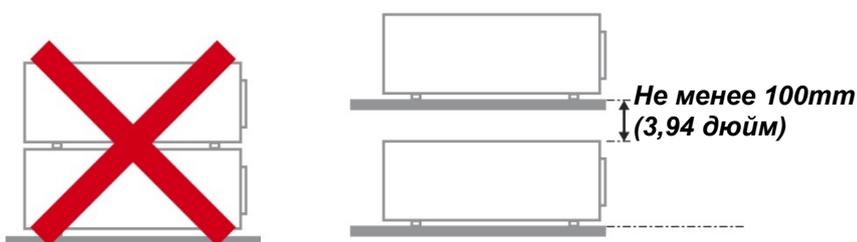
- **На угол наклона вниз и вверх ограничения не накладываются.**



- Расстояние вокруг вентиляционного отверстия должно составлять не менее 50 см.



-



- Убедитесь в том, что воздухозаборник не втягивает горячий воздух из воздухоотвода.
- При эксплуатации проектора в закрытом помещении следите за тем, чтобы температура воздуха в месте установки не превышала рабочую температуру во время работы проектора, а отверстия для забора и вывода отработанного воздуха были открыты.
- Любые контейнеры должны пройти сертифицированное термическое испытание, чтобы исключить возможность рециркуляции проектором отработанного воздуха, так как это может вызывать его выключение, даже если температура внутри контейнера находится в пределах диапазона рабочей температуры.

Проверка места установки проектора

- Для подачи питания следует использовать 3-х фазную розетку (с заземляющим проводником) для обеспечения соответствующего требованиям заземления и выравнивания нулевого потенциала всего оборудования в системе проектора.
- Необходимо использовать сетевой кабель, который поставляется в комплекте с проектором. При отсутствии в комплекте каких-либо компонентов, разрешается использовать другой сертифицированный 3-х фазный (с заземляющим проводником) сетевой кабель; однако запрещается использовать 2-х фазный сетевой кабель.
- убедитесь в стабильности напряжения, проверьте правильность заземления и отсутствие утечки тока;
- измерьте общую потребляемую мощность и убедитесь в том, что она не превышает безопасное значение, а также примите меры к обеспечению безопасности и предотвращению короткого замыкания;
- при эксплуатации на большой высоте включите режим высокогорья;
- устанавливайте проектор только вертикально или вверх дном;
- при установке проектора на кронштейне убедитесь в том, что он способен выдержать вес проектора и хорошо закрепите его;
- не устанавливайте проектор вблизи вентиляционного канала или сабвуфера;
- не устанавливайте проектор в помещениях с высокой температурой, с недостаточным охлаждением или в сильно запыленных помещениях;
- во избежание неисправностей, вызываемых инфракрасными помехами, не устанавливайте проектор вблизи флуоресцентных ламп (>1 метр);
- Разъем VGA IN подключается к порту VGA IN. Надежно закрепите разъем, хорошо затяните винты с обеих сторон. Это поможет правильно подключить сигнальный провод и обеспечит оптимальное качество воспроизведения.
- Разъем AUDIO IN подключается к порту AUDIO IN. ЗАПРЕЩАЕТСЯ подключать его к порту AUDIO OUT или другим портам, например, BNC или RCA, т. к. в этом случае не воспроизводится звук, а также возможно ПОВРЕЖДЕНИЕ порта.
- чтобы не допустить повреждений, устанавливайте проектор на высоте более 200 см.
- Перед включением питания проектора подсоедините кабель питания и сигнальный кабель. ЗАПРЕЩАЕТСЯ подключать и отключать сигнальный кабель или кабель питания во время запуска и работы проектора, т. к. это приводит к поломке проектора.

Замечания относительно охлаждения

Выпускной воздуховод:

- для обеспечения надлежащего охлаждения выпускной воздуховод должен находиться на расстоянии 50 см от любых предметов.
- чтобы не создавать искажений изображения, не располагайте выпускной воздуховод перед объективом проектора;
- выпускной воздуховод должен находиться на расстоянии не менее 100 см от впускных отверстий проектора.
- Во время работы проектор генерирует огромное количество тепла. Встроенный вентилятор рассеивает тепло проектора при отключении, и этот процесс может занять некоторое время. После перехода проектора в РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ нажмите на кнопку AC power (сеть переменного тока), чтобы отключить проектор и отсоединить кабель питания. ЗАПРЕЩАЕТСЯ отсоединять кабель питания во время отключения, т. к. это приводит к поломке проектора. В это время остаточное тепловыделение также сокращает срок службы проектора. Процесс отключения зависит от модели устройства. В любом случае, отсоединяйте кабель питания только после перехода проектора в РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ.

Техника безопасности при работе с электрическими устройствами

- Используйте только тот шнур электропитания, который поставляется в комплекте с устройством.
- Ничего не ставьте на шнур. Размещайте шнур электропитания так, чтобы на него не наступали.
- Если пульт дистанционного управления не используется в течение длительного времени, выньте из него батарейки и положите на хранение.

Замена лампы

При неправильном выполнении замена лампы опасна. Четкие инструкции по безопасному выполнению данной процедуры см. [ТО и обеспечение безопасности](#) на стр. 58. Перед заменой лампы:

- Выньте шнур электропитания из розетки.
- Оставьте лампу для остывания примерно на один час.



Осторожно:

В редких случаях возможно сгорание лампочки при нормальном режиме работы. При этом через вентиляционное отверстие на задней панели могут высыпаться осколки или стеклянный порошок.

Запрещается вдыхать и прикасаться к стеклянному порошку и осколкам. Это приводит к травмам.

Не приближайтесь лицом к вентиляционному отверстию, чтобы избежать травм от газа и осколков лампы.

Очистка проектора

- Перед очисткой отсоедините шнур электропитания. См. [Очистка проектора](#) на стр. 64.
- Оставьте лампу для остывания примерно на один час.

Нормативные предупреждения

Перед установкой и использованием проектора прочтите нормативные примечания в [Нормативно-правовое соответствие](#) на стр. 79.

Важные инструкции по переработке:



В лампе (лампах) проектора содержится ртуть. Данный продукт может содержать другие электронные отходы, представляющие опасность в случае ненадлежащей утилизации. Переработка или утилизация должна производиться в соответствии с требованиями местного, регионального или федерального законодательства. За дополнительной информацией обращайтесь в Ассоциацию электронной промышленности по адресу: WWW.EIAE.ORG. Специальную информацию об утилизации лампы см. на веб-сайте WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Условные обозначения



УТИЛИЗАЦИЯ: Запрещается утилизировать электрическое и электронное оборудование вместе с бытовыми или городскими отходами. В странах ЕС необходимо обращаться в специальную службу переработки и утилизации.

Основные функции

- *Легкий проектор, который удобно упаковывать и транспортировать.*
- *Совместим со всеми основными видеостандартами, включая NTSC, PAL и SECAM.*
- *Благодаря высоким параметрам яркости, позволяет проводить презентации при дневном свете или в освещенных помещениях.*
- *Благодаря гибкости установки, обеспечивается проецирование спереди и сзади.*
- *При проецировании по зрительной линии сохраняется квадратная форма изображения, для проекции под углом выполняется расширенная коррекция трапецеидальных искажений.*
- *Автоматическое распознавание источника входного сигнала.*
- *Высокая яркость проецирования почти при любых условиях окружающей среды.*
- *Поддержка разрешений до WUXGA, обеспечивающих четкое изображение.*
- *Технологии DLP® и BrilliantColor™ предоставляются компанией Texas Instruments.*
- *Центрированный объектив для удобства установки.*
- *Регулировка смещения объектива по вертикали и горизонтали.*
- *Встроенный динамик с несколькими входами и выходами звукового сигнала.*
- *Возможности подключения к сети и системного администрирования через порт RJ45.*
- *Уплотнительная система, защищающая от воздействия пыли и дыма.*
- *Крышка, расположенная сверху лампы, позволяет легко снимать и устанавливать лампу.*
- *Характеристики охранной функции для защиты от кражи: Гнездо защиты Kensington®, защитная проушина.*
- *Встроенный приемник HDBaseT. Интерфейс HDBaseT™ с поддержкой передачи HD-видео, цифровых аудиоданных, RS232, RJ45 и команд ИК-управления по стандартному сетевому кабелю CAT5e/6*

Сведения о настоящем руководстве

Настоящее руководство предназначено для конечных пользователей. В нем описывается порядок установки и эксплуатации проектора с технологией DLP. По возможности информация по одному вопросу, например иллюстрации и подписи к ним, расположены на одной странице. Данная версия для печати удобна для пользователя и помогает экономить бумагу, защищая окружающую среду. Рекомендуем распечатать только те разделы, которые отвечают вашим потребностям.

Содержание

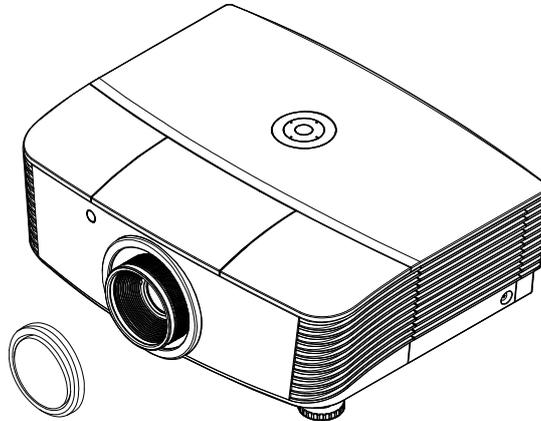
ПОДГОТОВКА К ЭКСПЛУАТАЦИИ	1
УПАКОВОЧНАЯ ВЕДОМОСТЬ	1
Виды ДЕТАЛЕЙ ПРОЕКТОРА	2
<i>Вид спереди и справа</i>	2
<i>Вид сверху – Кнопки экранного меню и светодиодные индикаторы</i>	3
<i>Вид сзади</i>	4
<i>Нижняя часть</i>	6
КОНСТРУКЦИЯ ПУЛЬТА ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ.....	7
РАБОЧИЙ ДИАПАЗОН ПУЛЬТА ДУ	10
КНОПКИ ПРОЕКТОРА И ПУЛЬТА ДУ	10
НАСТРОЙКА И ЭКСПЛУАТАЦИЯ	11
УСТАНОВКА БАТАРЕЕК В ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ	11
УСТАНОВКА И СНЯТИЕ ОБЪЕКТИВА.....	12
<i>Снятие объектива, установленного на проектор</i>	12
<i>Установка объектива</i>	13
ВКЛЮЧЕНИЕ И ВЫКЛЮЧЕНИЕ ПРОЕКТОРА	14
НАСТРОЙКА ПАРОЛЯ (БЛОКИРОВКА ДОСТУПА).....	16
РЕГУЛИРОВКА ВЫСОТЫ ПРОЕКТОРА	18
РЕГУЛИРОВКА ПОЛОЖЕНИЯ ПРОЕЦИРУЕМОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ С ПОМОЩЬЮ СМЕЩЕНИЯ ОБЪЕКТИВА	19
<i>Регулировка положения изображения по вертикали</i>	19
<i>Регулировка положения изображения по горизонтали</i>	21
<i>Схема диапазонов смещений</i>	21
НАСТРОЙКА РЕГУЛЯТОРА МАСШТАБИРОВАНИЯ, ФОКУСИРОВКА И КОРРЕКЦИЯ ТРАПЕЦЕИДАЛЬНОГО ИСКАЖЕНИЯ ...	23
НАСТРОЙКА ГРОМКОСТИ.....	24
ПАРАМЕТРЫ ЭКРАННОГО МЕНЮ	25
ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ ЭКРАННОГО МЕНЮ	25
<i>Просмотр экранного меню</i>	25
ВЫБОР ЯЗЫКА ЭКРАННОГО МЕНЮ.....	26
ОБЗОР ЭКРАННОГО МЕНЮ	27
МЕНЮ ИЗОБРАЖЕНИЕ	30
<i>Меню Компьютер</i>	31
<i>Меню Доп наст</i>	32
<i>Баланс белого</i>	33
<i>Менеджер цвета</i>	34
МЕНЮ ПАРАМЕТРЫ 1.....	35
<i>Трапецеидальные искажения</i>	36
<i>Аудио</i>	36
<i>Функция Доп. настройки 1</i>	37
<i>Функция Доп. настройки 2</i>	39
<i>4 угол</i>	40
МЕНЮ ПАРАМЕТРЫ 2.....	41
<i>Состояние</i>	42
<i>Функция Доп. настройки 1</i>	43
<i>Функция Доп. настройки 2</i>	56
ТО И ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ	58
ЗАМЕНА ПРОЕКЦИОННОЙ ЛАМПЫ.....	58
<i>Сброс времени работы лампы</i>	61
ОЧИСТКА ФИЛЬТРА (ФИЛЬТР: ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДЕТАЛИ)	62
ЗАМЕНА ФИЛЬТРА.....	63
ОЧИСТКА ПРОЕКТОРА	64
<i>Очистка объектива</i>	64
<i>Очистка корпуса</i>	64
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МЕХАНИЧЕСКОГО ЗАПИРАНИЯ.....	65
<i>Использование гнезда защиты Kensington</i>	65
<i>Использование проушины для запирания</i>	65

ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ.....	66
Обычные проблемы и решения	66
Советы по поиску и устранению неисправностей.....	66
Сообщения "Ошибка светодиода"	67
Искажения изображения	67
Проблемы с лампой	68
Неисправности пульта дистанционного управления.....	69
Звуковые проблемы	69
Отправка проектора в сервисный центр	69
HDMI Вопросы и ответы.....	70
ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	71
Технические характеристики	71
Зависимость размера проекции от расстояния от проектора до экрана (WUXGA).....	72
<i>Расстояние от проектора до экрана и таблица размеров</i>	72
Зависимость размера проекции от расстояния проецирования (XGA).....	74
<i>Расстояние от проектора до экрана и таблица размеров</i>	74
Таблица синхронизации.....	76
Размеры проектора.....	78
НОРМАТИВНО-ПРАВОВОЕ СООТВЕТСТВИЕ	79
Предупреждение Федеральной комиссии связи	79
Канада	79
Сертификация по технике безопасности.....	79
ПРИЛОЖЕНИЕ I	80
Настройка параметров соединения.....	80

ПОДГОТОВКА К ЭКСПЛУАТАЦИИ

Упаковочная ведомость

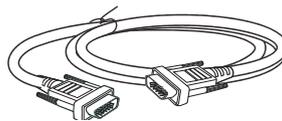
Осторожно распакуйте проектор и проверьте наличие следующих компонентов:



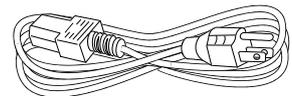
Проектор с КРЫШКОЙ ОБЪЕКТИВА



Пульт дистанционного управления
(батарейки прилагаются)



Кабель VGA (1,8 м)



Кабель питания (1,8 м)



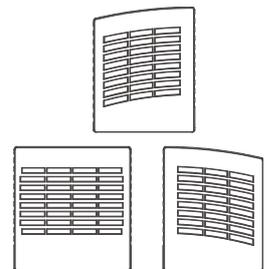
Компакт-диск
(Настоящее руководство
пользователя)



Гарантийный талон



Краткое руководство



ПЫЛЕВОЙ ФИЛЬТР
(ДОПОЛНИТЕЛЬНО)

В случае некомплекта, повреждения отдельных деталей или неисправности проектора немедленно обратитесь к торговому представителю. Рекомендуется сохранять оригинальную упаковку на случай возврата оборудования для гарантийного обслуживания.

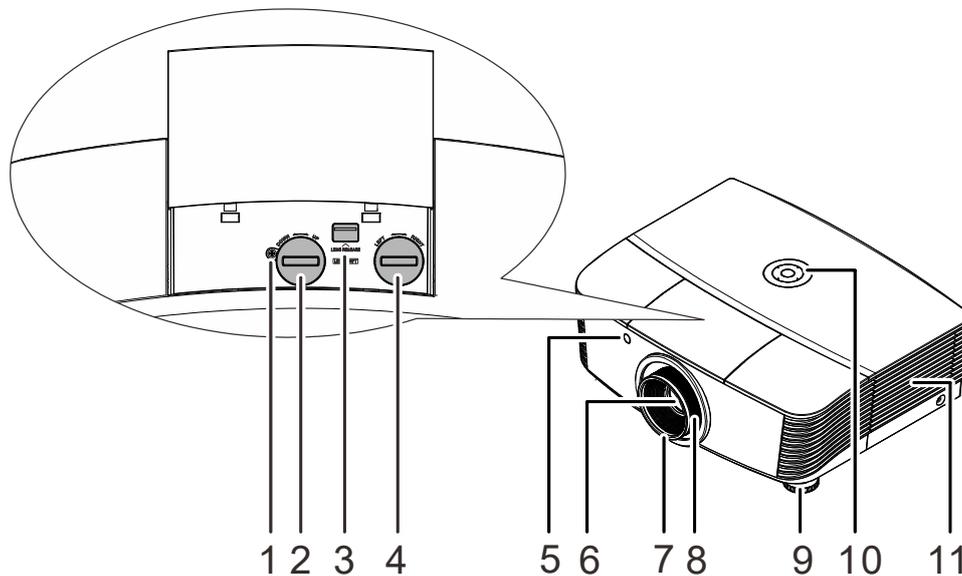


Осторожно:

Избегайте использования проектора в пыльной среде.

Виды деталей проектора

Вид спереди и справа



ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	СМ. НА СТР.
1.	Винт	Для фиксации положения объектива	
2.	Регулятор смещения объектива по вертикали	Регулировка положения изображения по вертикали	19
3.	Кнопка фиксации объектива	Служит для разблокировки крепления объектива перед его снятием	12
4.	Регулятор смещения объектива по горизонтали	Регулировка положения изображения по горизонтали	21
5.	Приемник ИК-сигналов	Прием инфракрасного сигнала от пульта дистанционного управления (ПДУ)	2
6.	Объектив	Объектив проектора	
7.	Регулятор фокусировки	Фокусировка проецируемого изображения	18
8.	Регулятор увеличения	Увеличение проецируемого изображения	
9.	Регулятор высоты	Регулировка высоты проектора	18
10.	Функциональные клавиши	См. вид сверху – Кнопки экранного меню и светодиодные индикаторы.	3
11.	Крышка лампы	Снимается для замены модуля лампы	58



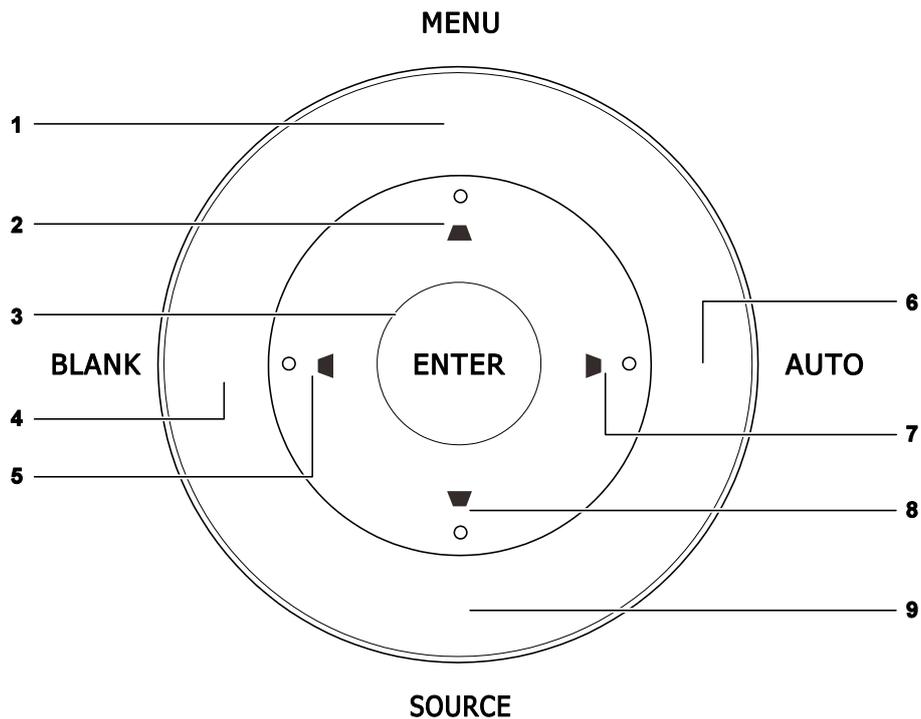
Важно:

Вентиляционные отверстия в проекторе обеспечивают хорошую циркуляцию воздуха для охлаждения лампы проектора. Не закрывайте вентиляционные отверстия.

Примечание.

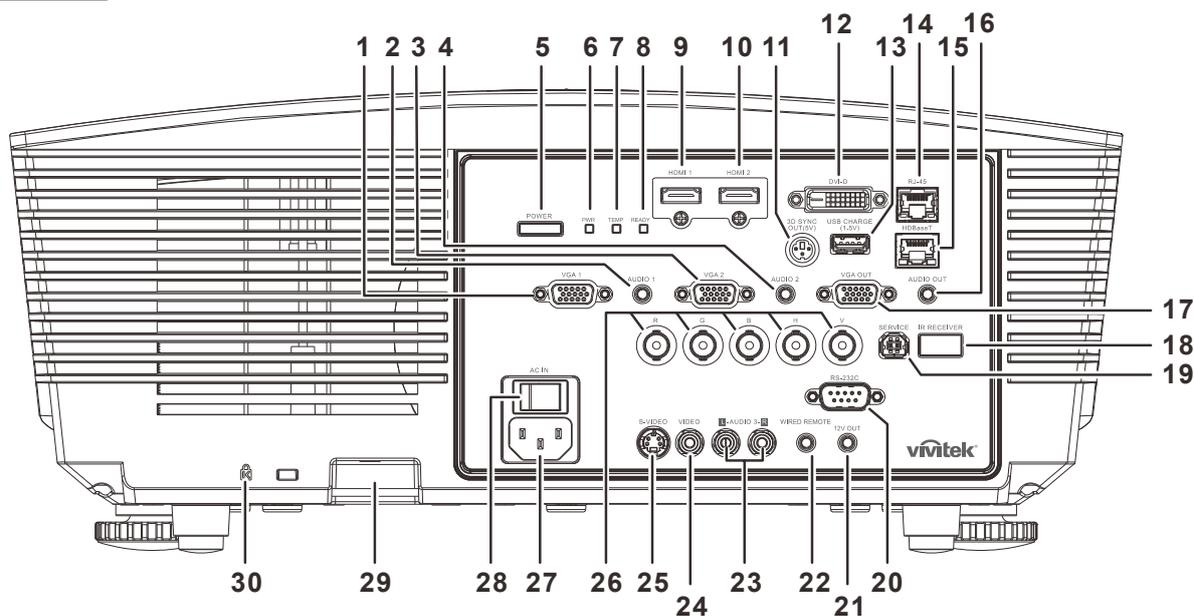
Рекомендуется ослабить винт перед регулировкой смещения объектива и затянуть его по окончании регулировки.

Вид сверху – Кнопки экранного меню и светодиодные индикаторы.



ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	СМ. НА СТР.
1.	MENU	Открытие и закрытие экранных меню	25
2.	▲	Перемещение по меню и изменение параметров Вызов экспресс-меню для коррекции вертикального трапецеидального искажения	
3.	ENTER	Эта кнопка служит для ввода или подтверждения выделенного пункта экранного меню	
4.	BLANK	Отображение пустого экрана и выключение звука	
5.	◀	Просмотр и изменение настроек экранного меню Вызов экспресс-меню для коррекции горизонтального трапецеидального искажения	25
6.	AUTO	Оптимизация размеров, положения и разрешения изображения	
7.	▶	Просмотр и изменение настроек экранного меню Вызов экспресс-меню для коррекции горизонтального трапецеидального искажения	25
8.	▼	Перемещение по меню и изменение параметров Вызов экспресс-меню для коррекции вертикального трапецеидального искажения	
9.	SOURCE	Эта кнопка служит для входа в меню источников сигнала	

Вид сзади



ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	СМ. НА СТР.	
1.	VGA1	Подключение кабеля RGB от компьютера или доступного видеоприбора.		
2.	AUDIO IN 1	Подключение аудиокабеля от прибора ввода.		
3.	VGA 2	Подключение кабеля RGB от компьютера или доступного видеоприбора.		
4.	AUDIO IN 2	Подключение аудиокабеля от прибора ввода. Примечание. Совместное использование с аудиовходами DVI и BNC.		
5.	Кнопка питания (POWER)	Включение или выключение проектора (сначала необходимо включить сетевой выключатель). Нажмите, чтобы перевести проектор в режим ожидания.	12	
6.	Индикатор PWR (питание)	Красный	Режим ожидания	67
		Зеленый	Лампа готова	
		Мигает	Прогрев при запуске, охлаждение, код ошибки (см. таблицу светодиодных индикаторов)	
7.	Индикатор Температура	Красный	Перегрев	
8.	Индикатор «Готовность»	Красный	Лампа готова	
		Мигает	Код ошибки (см. таблицу светодиодных индикаторов)	
9.	HDMI 1	Подключение кабеля HDMI от прибора HDMI.		
10.	HDMI 2	Подключение кабеля HDMI от прибора HDMI.		
11.	ВЫХОД 3D SYNC (5 В)	Подключение ИК-приемника 3D-очков.		
12.	DVI-D (Вход сигнала DVI-D)	Подключение кабеля DVI от компьютера.		
13.	USB ЗАРЯДКА (1,5 А)	Для зарядки через USB.		
14.	Гнездо RJ-45	Подключение кабеля ЛВС от сети Ethernet.		

ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	СМ. НА СТР.
15.	HDBaseT (*)	Подсоедините кабель Cat5e/Cat6 от передатчика HDBaseT (ВИДЕОУСИЛИТЕЛЬ), по которому передается входной сигнал HDBaseT.	
16.	AUDIO OUT	Подключение аудиокабеля для вывода сквозного аудиосигнала.	
17.	VGA OUT	Подключение кабеля RGB к дисплею. (сквозной сигнал только от VGA1)	
18.	Приемник ИК-сигналов	Прием ИК-сигналов от пульта дистанционного управления.	2
19.	SERVICE (Обслуживание)	Только для техобслуживания.	
20.	RS-232	Подключение кабеля последовательного порта RS-232 для дистанционного управления.	
21.	Гнездо 12V OUT (выход 12 В)	В случае подключения к этому входу проекционного экрана приобретаемым отдельно кабелем при включении проектора экран раскрывается автоматически. При выключении проектора экран сворачивается (см. следующее примечание).	
22.	ПРОВОДНОЕ ДИСТАНЦИОННОЕ УПРАВЛЕНИЕ	Разъем для проводного дистанционного управления (подключение проводного пульта дистанционного управления из комплекта дистанционного управления).	
23.	AUDIO IN 3 L/R RCA (Video/ S-Video)	Подключение аудиокабелей от аудиоустройства.	
24.	VIDEO	Подключение кабеля композитного видеосигнала от видеоустройства.	
25.	S-VIDEO	Подключение кабеля S-video от видеоустройства.	
26.	BNC	Подключение кабелей с байонетными разъемами от компьютера.	
27.	AC IN (Вход питания переменного тока)	Подключение кабеля питания.	12
28.	Выключатель питания	Включение и выключение проектора.	
29.	Проушина для цепочки с замком	Защита проектора от несанкционированного доступа.	65
30.	Гнездо для защитного замка Kensington	Для крепления к неподвижным предметам с помощью системы блокировки Kensington.	

Примечание.

- Для использования данной функции необходимо присоединить разъем кабеля до включения или выключения проектора.
- Системы управления экраном поставляются и обслуживаются производителями экранов.
- Используйте данное гнездо только по прямому назначению.



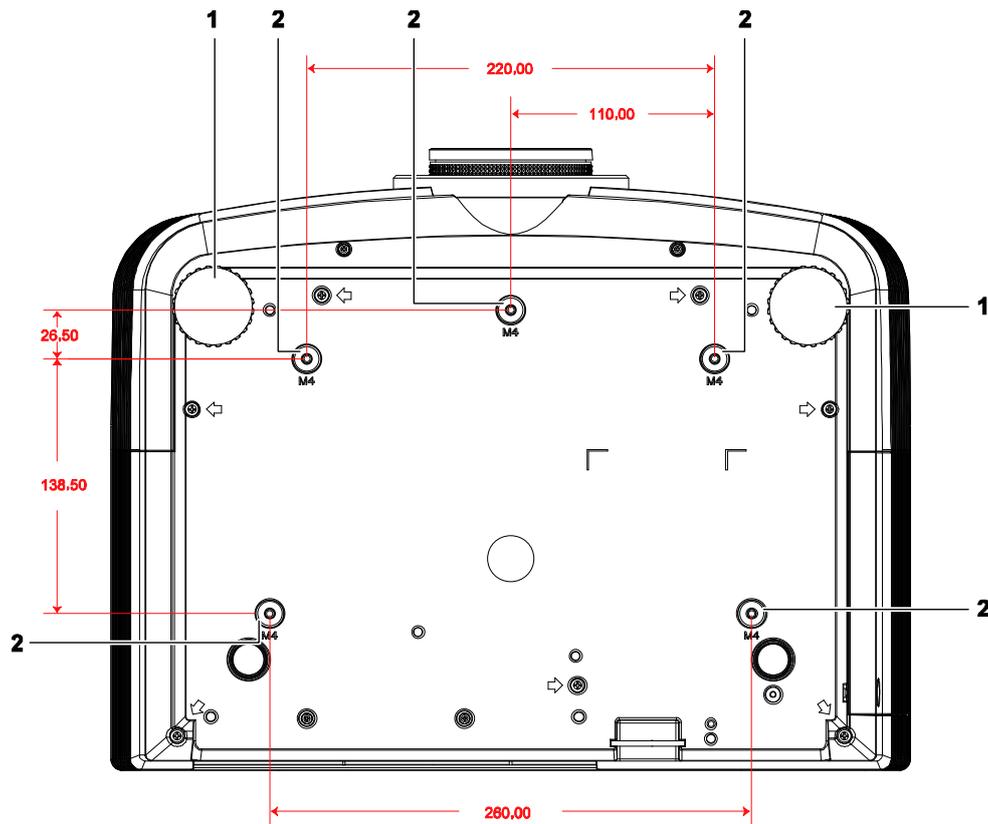
Внимание:

Примите меры предосторожности и отключите подачу питания к проектору и подключаемым устройствам перед выполнением соединений.

Примечание.

(*) доступно в DU5671.

Нижняя часть



ЭЛЕМЕНТ	ЯРЛЫК	ОПИСАНИЕ	СМ. НА СТР.
1.	Регулятор наклона	Для настройки углового положения вращайте ручку регулятора.	18
2.	Отверстия для потолочного крепления	Обратитесь к поставщику оборудования для получения сведений о креплении проектора к потолку	

Примечание.

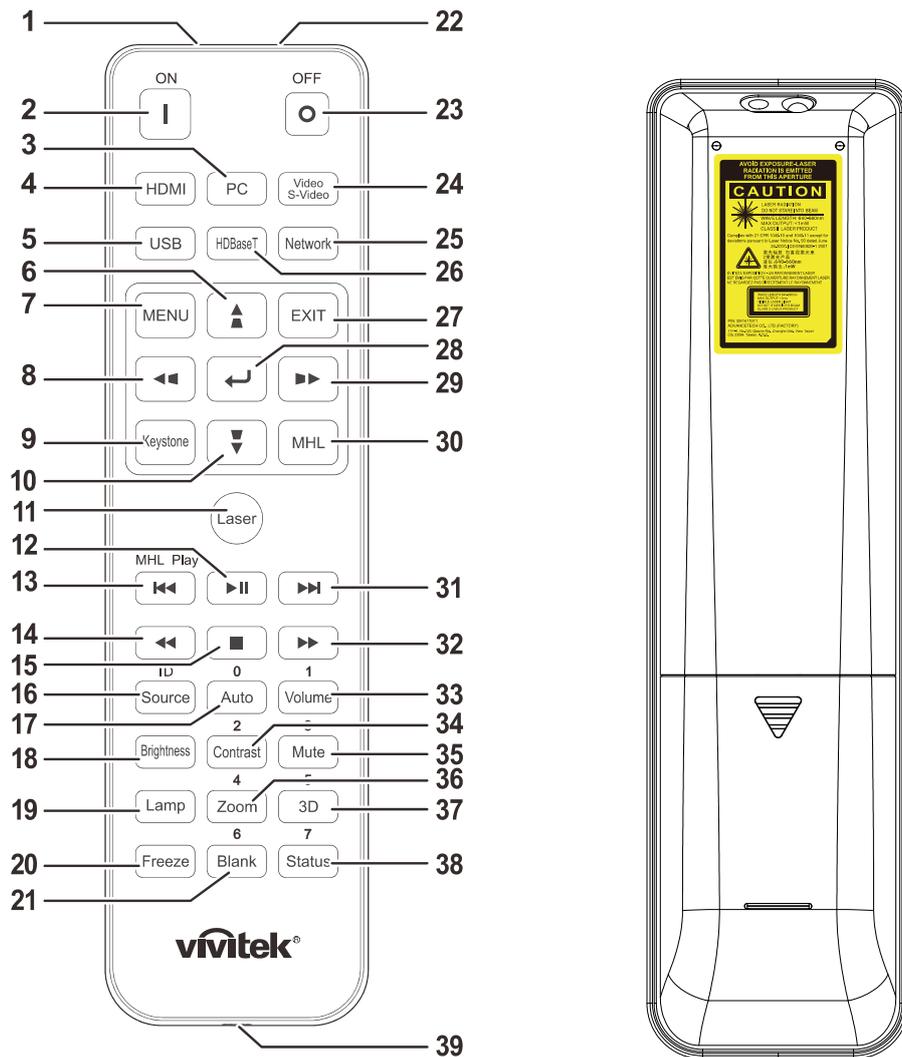
При установке убедитесь в использовании только тех потолочных креплений, которые указаны UL.

Для установки на потолке используйте утвержденную монтажную арматуру и винты M4 с максимальной длиной резьбовой части винта 12 мм (0,47 дюйма).

Конструкция потолочного крепления должна иметь подходящую форму и прочность.

Установленное оборудование не должно превышать допустимую нагрузку на потолочное крепление. Дополнительным требованием по безопасности является способность потолочного крепления выдерживать нагрузку, в три раза превышающую вес оборудования в течение 60 секунд.

Конструкция пульта дистанционного управления



Важно:

1. Старайтесь не использовать проектор при включенном ярком флуоресцентном освещении. Определенное высокочастотное флуоресцентное освещение может нарушить работу пульта дистанционного управления.
2. Убедитесь, что между пультом дистанционного управления и проектором не находятся какие-либо предметы. Если на пути между пультом дистанционного управления и проектором имеются какие-либо предметы, сигнал может отклоняться от отражающих поверхностей, например, проекционных экранов.
3. Клавиши и кнопки проектора выполняют те же функции, что и соответствующие кнопки на пульте дистанционного управления. В данном руководстве пользователя функции описаны на базе пульта дистанционного управления.

Примечание.

Соответствует стандартам производительности Управления по контролю качества пищевых продуктов и лекарственных средств (FDA) для лазерных устройств, за исключением отклонений согласно Laser Notice No. 50 от 24 июня 2007 г.



Осторожно!

При использовании средств управления и выполнении регулировок или процедур, не описанных в настоящем руководстве, вы подвергаетесь опасному воздействию лазерного излучения.

ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	СМ. НА СТР.:
1.	ИК-передатчик	Передает сигналы на проектор.	
2.	Питание включено	Включение проектора.	12
3.	PC	Отображение выбора (переключение) источника сигнала VGA1/VGA2/PC.	
4.	HDMI	Отображение выбора (переключение) источника сигнала HDMI1/HDMI2/DVI.	
5.	USB	Отображение выбора источника сигнала USB.	
6.		Эта кнопка служит для перемещения и изменения настроек в экранном меню. Вызов экспресс-меню коррекции трапецеидального искажения по вертикали.	25
7.	Menu (Меню)	Эта кнопка служит для вызова экранного меню.	25
8.		Эта кнопка служит для перемещения и изменения настроек в экранном меню. Вызов экспресс-меню коррекции трапецеидального искажения по горизонтали.	25
9.	Трапецеидальность	Вход в меню Keystone (Трапецеидальность).	
10.		Эта кнопка служит для перемещения и изменения настроек в экранном меню. Вызов экспресс-меню коррекции трапецеидального искажения по вертикали.	25
11.	Laser (Лазер)	Нажмите для работы с экранной указкой. НЕ НАПРАВЛЯТЬ В ГЛАЗА.	
12.		Нет	
13.		Нет	
14.		Нет	
15.		Нет	
16.	Source/ID	Дополнительный источник входного сигнала. Функция комбинированных кнопок для настройки пользовательского кода ПДУ (нажмите и удерживайте кнопку ID и соответствующую цифровую кнопку в течение 3 секунд).	25
17.	Auto/0	Автоматическая регулировка частоты, фазы и положения. Номер используемой настройки удаленного ID.	25
18.	Яркость	Отображение шкалы настройки яркости.	
19.	Лампа	Отображение выбора лампы.	
20.	Freeze (Стоп-кадр)	Фиксация/отмена фиксации изображения на экране.	
21.	Blank/6	Гашение экрана. Номер используемой настройки удаленного ID.	
22.	Laser (Лазер)	Использование в качестве экранной указки. НЕ НАПРАВЛЯТЬ В ГЛАЗА.	
23.	Питание выключено	Выключение проектора.	12
24.	Video / S-Video	Отображение выбора источника VIDEO/S-VIDEO.	
25.	Сеть	Отображение выбора сетевого источника сигнала.	
26.	HDBaseT (*)	Отображение выбора источника сигнала HDBaseT.	
27.	ВЫХОД	Возвращение на последнюю страницу экранного меню.	

ЭЛЕМЕНТ	Ярлык	ОПИСАНИЕ	СМ. НА СТР.:
28.	↵	Ввод и подтверждение параметров экранного меню.	25
29.	▶▶	Эта кнопка служит для перемещения и изменения настроек в экранном меню. Вызов экспресс-меню коррекции трапецеидального искажения по горизонтали.	25
30.	MHL	Нет	
31.	▶▶	Нет	
32.	▶▶	Нет	
33.	Volume/1	Отображение шкалы настройки громкости. Номер используемой настройки удаленного ID.	
34.	Contrast/2	Отображение шкалы настройки контрастности. Номер используемой настройки удаленного ID.	
35.	Mute/3	Отключение встроенного динамика. Номер используемой настройки удаленного ID.	
36.	Zoom/4	Отображение шкалы настройки цифрового увеличения. Номер используемой настройки удаленного ID.	23
37.	3D/5	Включение функции 3D. Номер используемой настройки удаленного ID.	
38.	Status/7	Открывает меню состояния экранного меню (меню открывается, только если было определено входное устройство). Номер используемой настройки удаленного ID.	
39.	Wired Jack (Разъем проводной)	Проводное подключение к проектору для дистанционного управления (ДУ).	

Примечание:

настройки комбинированных кнопок для ДУ:

ID+0: Сброс в настройки по умолчанию пользовательского кода ПДУ.

ID+1: Установка пользовательского кода ПДУ в "1".

~

ID+7: Установка пользовательского кода ПДУ в "7".

Кроме того, для ПДУ проектора необходим ID настройки. Настройки ID проектора см. на стр. 43.

Примечание.

() доступно в DU5671.*

Рабочий диапазон пульта ДУ

Для управления проектором в пульте дистанционного управления используется передача сигнала в ИК диапазоне. Не обязательно направлять пульт ДУ прямо на проектор. Пульт ДУ не следует располагать перпендикулярно боковым панелям или задней части проектора. Пульт ДУ хорошо работает в диапазоне около 7 метров (23 фута) и 15 градусов выше и ниже уровня проектора. Если проектор не реагирует на сигналы пульта ДУ, подойдите ближе.

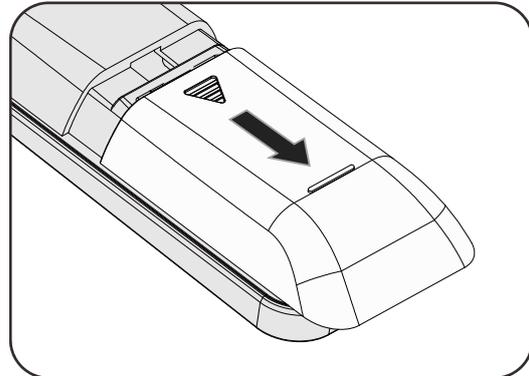
Кнопки проектора и пульта ДУ

Управление проектором осуществляется с помощью пульта ДУ или кнопок на верхней панели проектора. Пульт ДУ выполняет все операции, а функции кнопок проектора ограничены.

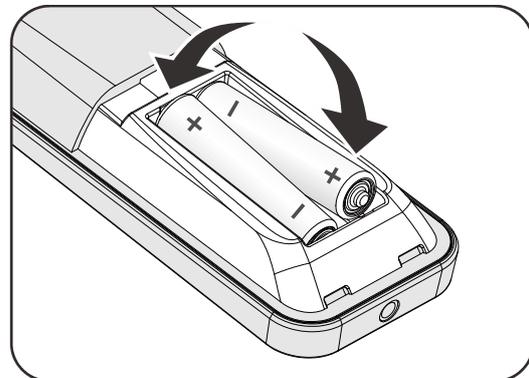
НАСТРОЙКА И ЭКСПЛУАТАЦИЯ

Установка батареек в пульт дистанционного управления

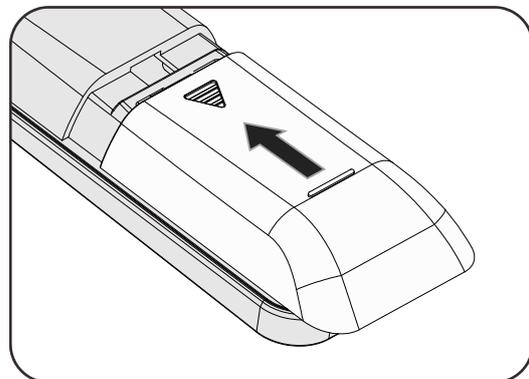
1. Снимите крышку батарейного отсека, сдвинув ее в направлении стрелки.



2. Установите батарейку положительным контактом вверх.



3. Установите крышку на место.



Осторожно:

1. Использовать только батарейки типоразмера AAA (рекомендуется использовать щелочные батарейки).
2. Утилизация отработанных батареек производится в соответствии с местными предписаниями и нормами.
3. Извлекайте батарейки, если проектор не используется продолжительное время.
4. ПРИ ЗАМЕНЕ АККУМУЛЯТОРНОЙ БАТАРЕИ НА АККУМУЛЯТОРНУЮ БАТАРЕЮ НЕПРАВИЛЬНОГО ТИПА ВОЗНИКАЕТ ОПАСНОСТЬ ВЗРЫВА.
5. УТИЛИЗИРУЙТЕ ОТРАБОТАВШИЕ АККУМУЛЯТОРНЫЕ БАТАРЕИ В СООТВЕТСТВИИ С ИНСТРУКЦИЯМИ ПРОИЗВОДИТЕЛЯ.

Установка и снятие объектива



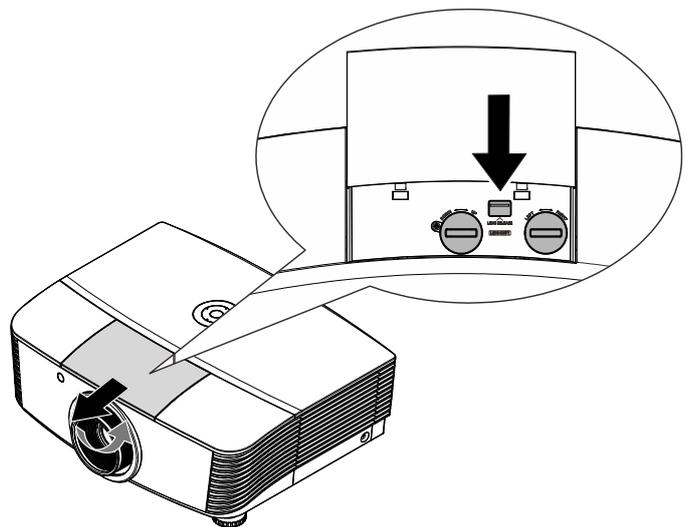
Внимание:

- Не подвергайте проектор и компоненты объектива чрезмерным нагрузкам и сотрясениям – проектор и объектив содержат высокоточные детали.
- Перед снятием и установкой объектива выключите проектор кнопкой POWER, дождитесь останова охлаждающего вентилятора, затем выключите питание проектора сетевым выключателем.
- При установке и снятии не прикасайтесь к линзам объектива.
- Не допускайте появления на линзах объектива пыли, маслянистых пятен и отпечатков пальцев.
- Не царапайте линзы объектива.
- Чтобы не допустить появления царапин, производите работы на ровной поверхности, покрытой мягкой тканью.
- Если объектив снят с проектора и убран, наденьте на проектор крышку объектива для защиты от пыли и грязи.

Снятие объектива, установленного на проектор

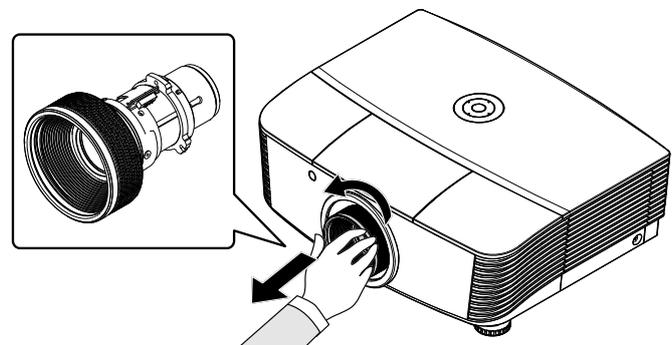
1. Потяните верхнюю крышку и откройте ее, как показано.

2. Переместите кнопку разблокировки объектива в положение разблокировки.



3. Обхватите объектив пальцами и вращайте против часовой стрелки.

4. Поверните объектив против часовой стрелки. Отсоедините объектив от проектора.



5. Осторожно и медленно извлеките объектив.

Установка объектива

1. Совместите надлежащим образом пазы и контактную площадку, как показано на рисунке.

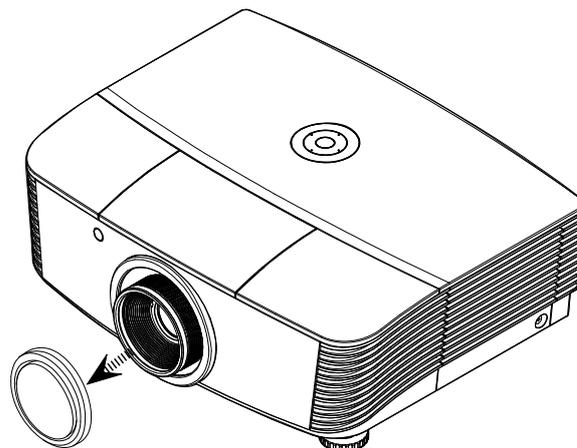
Примечание.
Штырьки электрических контактов должны находиться в положении, показанном на рисунке.

2. Вращайте объектив по часовой стрелке до щелчка – объектив зафиксирован.

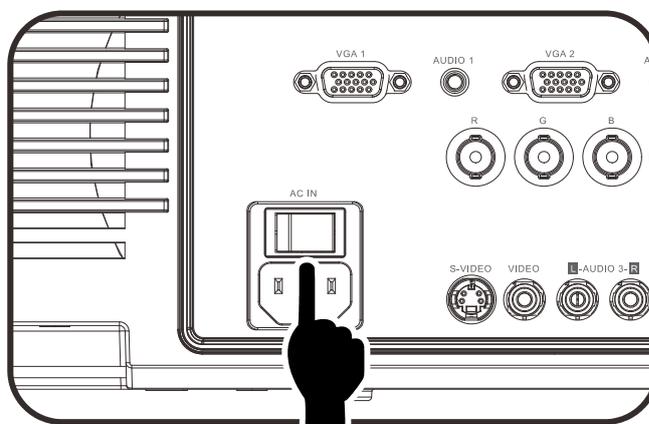


Включение и выключение проектора

1. Снимите крышку объектива.



2. Надежно подключите кабель питания и сигнальный кабель. После подключения индикатор питания станет красным.



3. Включите лампу, нажав кнопку «» на задней панели проектора или кнопку «» на пульте ДУ.

Индикатор питания (PWR) начнет мигать красным светом.

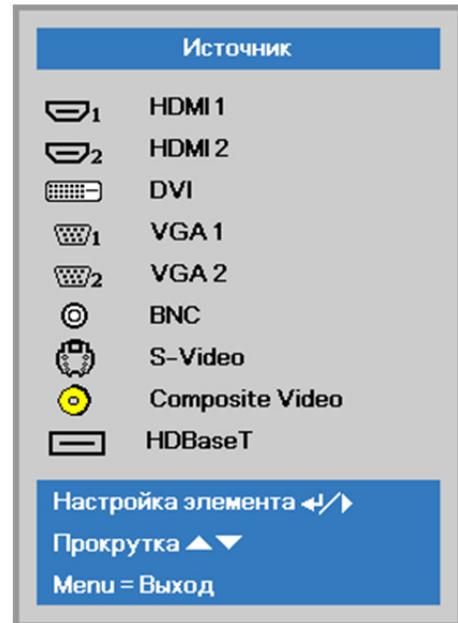
Приблизительно 30 секунд будет отображаться заставка. При первом использовании проектора, в экспресс-меню, отображающемся после заставки, можно выбрать нужный язык. (См. [Выбор языка экранного меню](#) на стр. 26)

См. раздел «[Настройка пароля \(блокировка доступа\)](#)» на стр. 16, если включена блокировка доступа.

vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

- 4.** Если подключено несколько устройств-источников входного сигнала, нажмите на кнопку **SOURCE (Источник)** и выберите устройство с помощью кнопок **▲ ▼**.

(Компоненты поддерживаются через RGB к адаптеру компонента.)



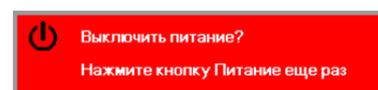
- HDMI 1 / 2: этот вход совместим с интерфейсом High Definition Multimedia Interface 1 / 2
- DVI: вход DVI
- VGA 1 / 2: аналоговый вход RGB
Вход YCbCr / YPbPr с DVD-плеера или вход YPbPr с ТВ высокой четкости через разъем D-sub
- BNC: аналоговый видеовход RGB
- S-Video: вход видеосигнала высокого качества (раздельные сигналы Y/C)
- Composite Video: обычный композитный видеовход
- HDBaseT: цифровой видеовход с передатчика HDBaseT (доступно в DU5671)

Примечание:

Для обеспечения работы функции HDBaseT рекомендуется использовать сертифицированный передатчик (ВИДЕОУСИЛИТЕЛЬ) Rexton (EVBMN-110L38). В случае использования передатчиков других марок полная функциональность не гарантируется.

при подключения одним кабелем HDBaseT категории CAT5e проектор поддерживает подключение к HDBaseT на расстоянии до до 100 м (328 футов).

- 5.** При появлении сообщения "ВЫКЛЮЧЕНИЕ? Нажмите кнопку питания еще раз", нажмите кнопку **POWER**. Выполняется отключение проектора.



Осторожно!

1. Перед включением проектора обязательно снимите крышку объектива.
2. Не отключайте кабель питания, пока ИНДИКАТОР POWER (Питание) не прекратит вспыхивать, показывая, что проектор остыл.

Настройка пароля (блокировка доступа)

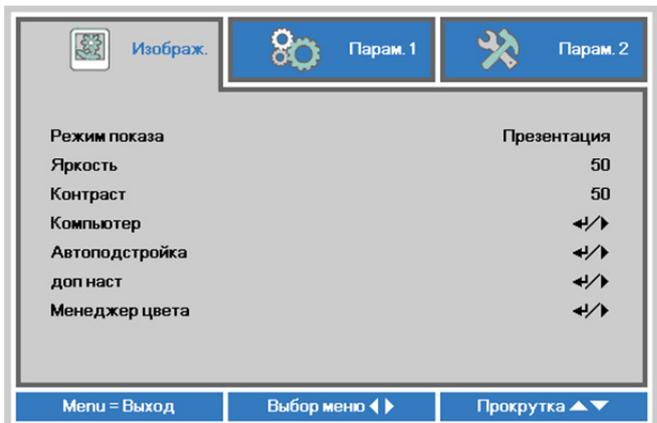
С помощью кнопок со стрелками можно задать пароль доступа для защиты от неразрешенного использования проектора. Если блокировка доступа включена, после каждого включения проектора необходимо вводить пароль. (См. разделы “[Параметры экранного меню](#)” на стр. 25 и “[XВыбор языка экранного меню](#)” на стр. 26 об использовании экранных меню.)



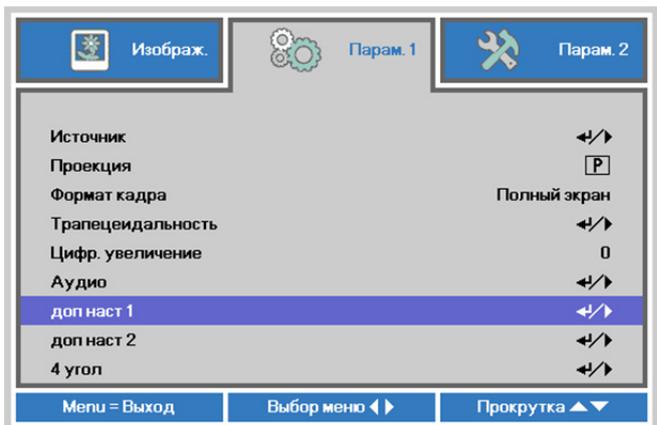
Важно:

Храните пароль в надежном месте. Вы не сможете пользоваться проектором без ввода пароля. Если вы забыли пароль, узнайте у продавца проектора, как удалить пароль.

1. Нажмите кнопку **МЕНЮ** для входа в экранное меню.



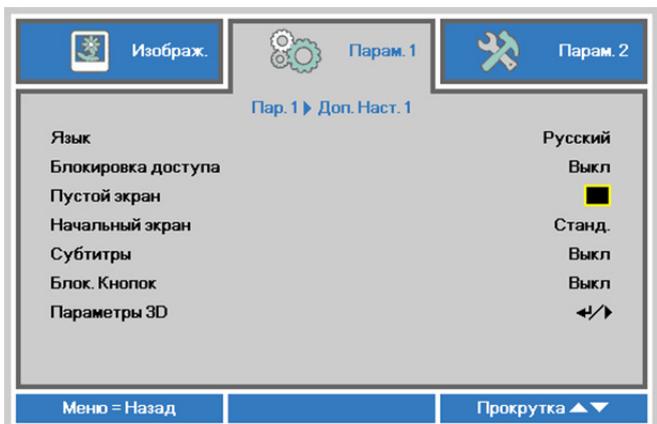
2. Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для перехода в меню **Доп. наст 1**, нажмите на кнопку курсора ▲▼ для выбора **Доп. наст 1**.



3. Для входа в подменю **Доп. наст 1** нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. Нажмите на кнопку курсора ▲▼ для выбора **Блокировка доступа**.

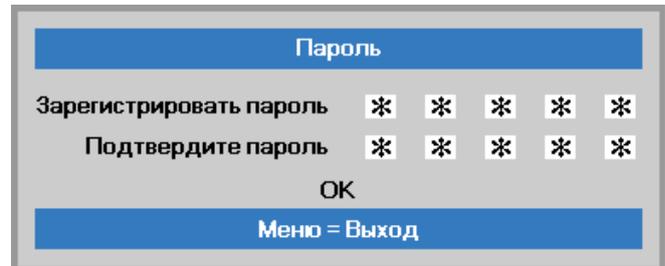
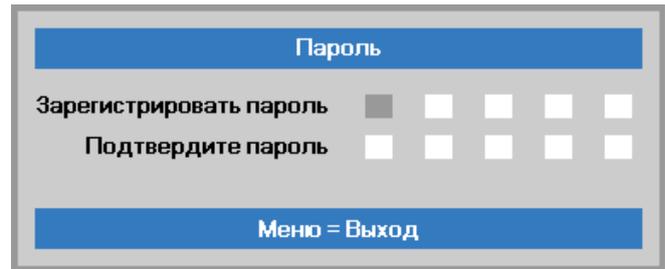
4. Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа, активации или деактивации функции блокировки доступа.

Появится диалоговое окно для ввода пароля.

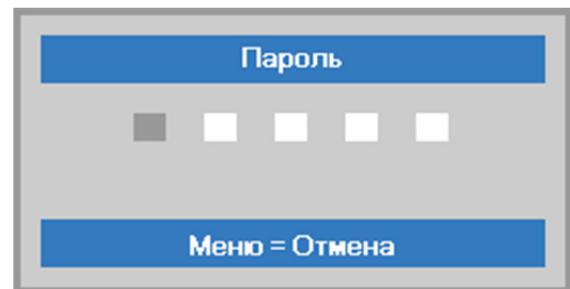


5. Кнопками со стрелками ▲▼◀▶ (на проекторе или на пульте ДУ) введите пароль доступа. Нужно ввести любое сочетание из пяти стрелок (не меньше); можно нажать одну и ту же стрелку пять раз.

Для установки пароля нажмите кнопки со стрелками в любом порядке. Нажмите кнопку **МЕНЮ** для выхода из диалогового окна.



6. Если функция **Блокировка доступа** включена, при каждом включении проектора кнопкой питания будет появляться окно запроса пароля. Введите пароль в том же порядке, как вы установили его в пункте 5. Если вы забыли пароль, обратитесь в сервисный центр. Центр обслуживания проверит данные владельца и поможет в повторной установке пароля.

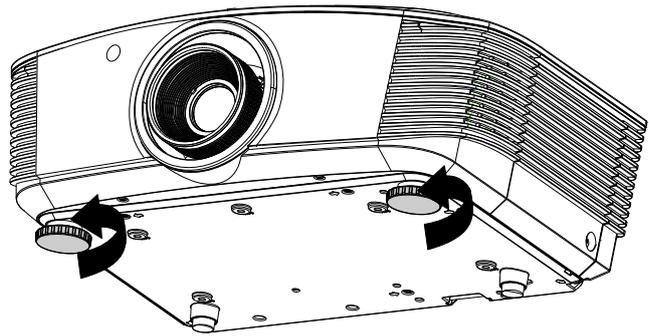


Регулировка высоты проектора

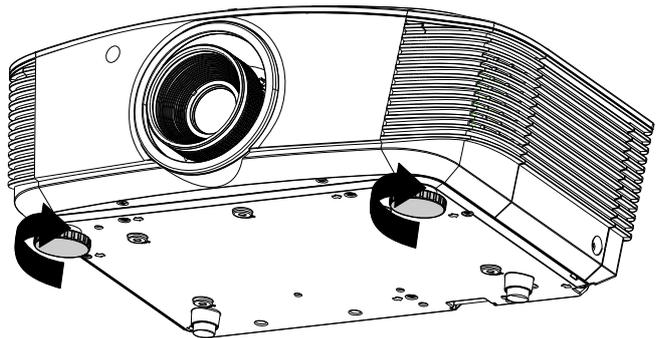
При выполнении настройки проектора обратите внимание на следующее:

- *Проектор устанавливают на ровный и жесткий стол или подставку.*
- *Расположите проектор перпендикулярно экрану.*
- *Перед настройкой угла проецирования снимите крепление с задней регулировочной ножки.*
- *Обеспечьте безопасное расположение кабелей. На них можно споткнуться.*

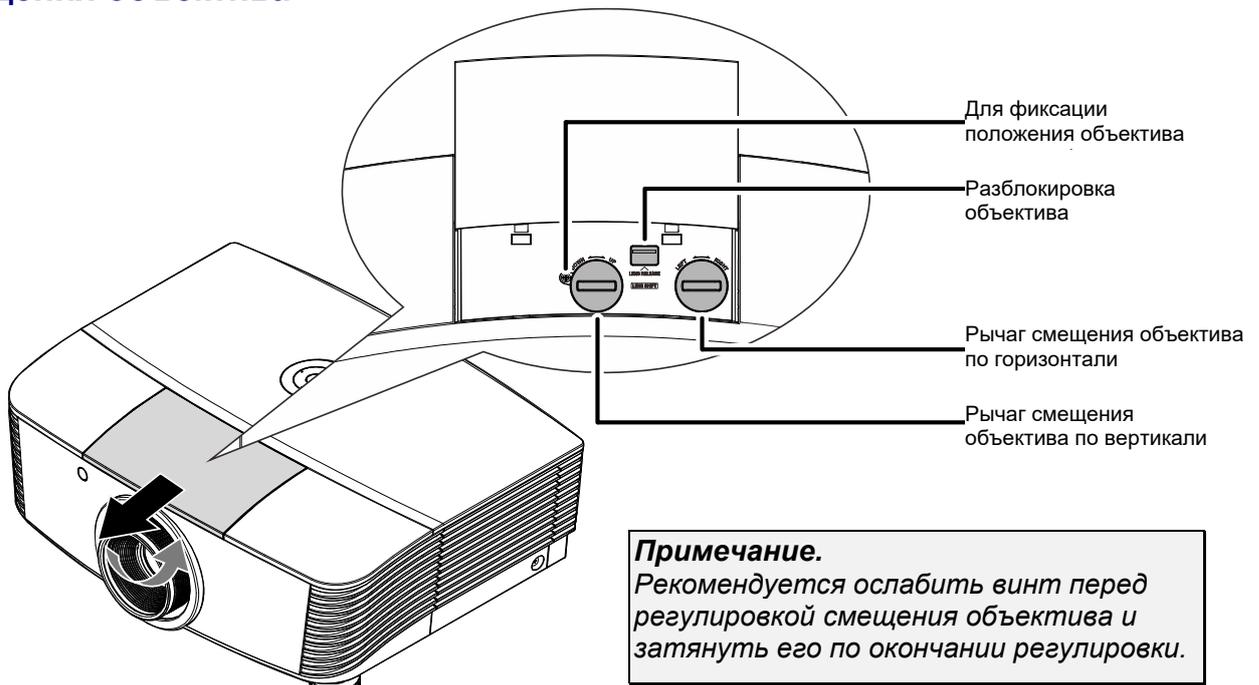
- 1.** Чтобы поднять проектор, поворачивайте регуляторы против часовой стрелки.



- 2.** Чтобы опустить проектор, поднимите его и поворачивайте регуляторы по часовой стрелке.



Регулировка положения проецируемого изображения с помощью смещения объектива



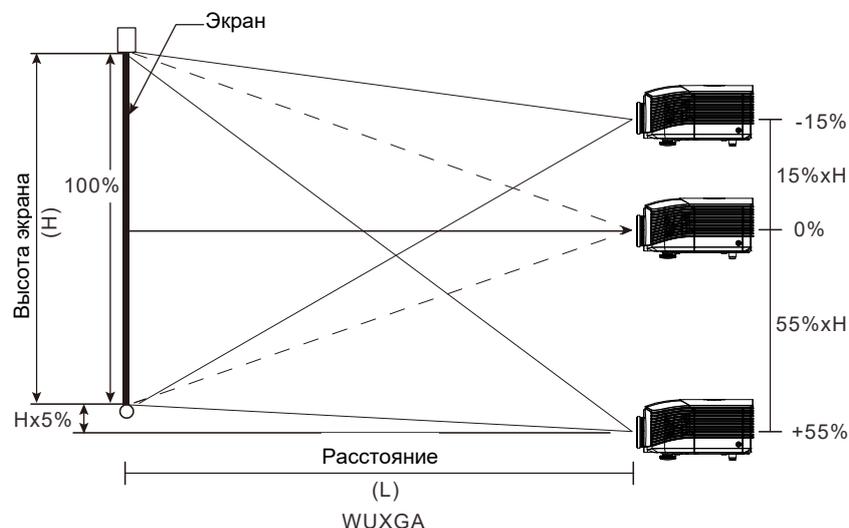
Функция смещения дает возможность смещать объектив для регулировки положения проецируемого изображения по горизонтали и вертикали, в определенных пределах, приведенных ниже.

Смещение объектива обеспечивается уникальной системой, поддерживающей гораздо более высокую контрастность изображения (степень контрастности по ANSI), чем обычные системы смещения.

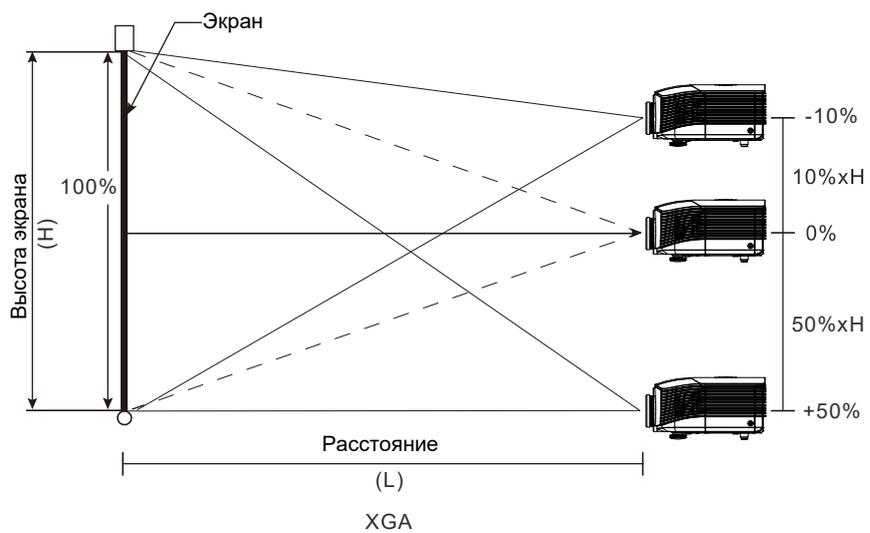
Регулировка положения изображения по вертикали

Высота изображения по вертикали регулируется в диапазонах от 55 % до -15 % (WUXGA), от 50 % до -10 % (XGA), от позиции смещения. Обратите внимание на то, что наибольшее значение смещения по вертикали может ограничиваться положением изображения по горизонтали. Например, невозможно добиться наибольшего значения смещения по вертикали, указанного выше, если установлено наибольшее значение смещения изображения по горизонтали. Подробнее выяснить зависимость значений можно по схеме диапазонов смещений.

WUXGA



XGA



Регулировка положения изображения по горизонтали

Если оптическая ось объектива находится по центру изображения, то смещение изображения влево и вправо по горизонтали регулируется в пределах 5% от ширины изображения. Обратите внимание на то, что наибольшее значение смещения по горизонтали может ограничиваться положением изображения по вертикали. Например, невозможно добиться наибольшего значения смещения по горизонтали, если установлено наибольшее значение смещения изображения по вертикали. Подробнее выяснить зависимость значений можно по схеме диапазонов смещений.

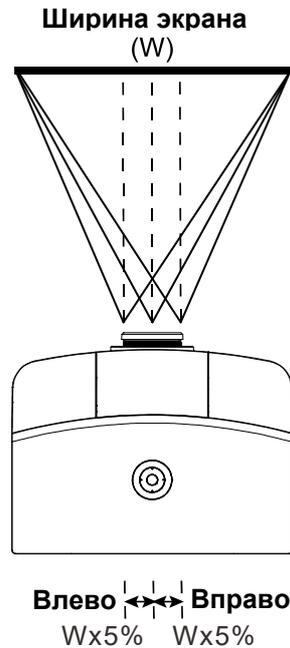
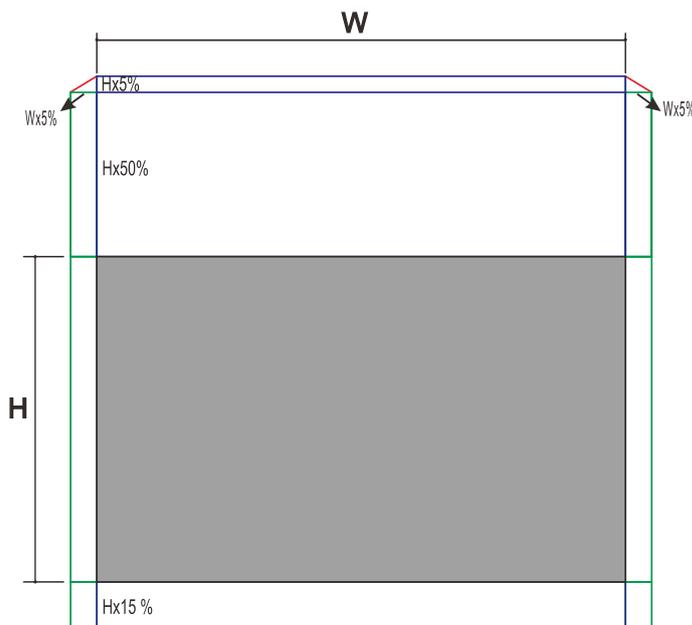


Схема диапазонов смещений

WUXGA



Если позиция смещения W и H составляет 0%

Максимальное смещение вверх по вертикали = $H \times 55\%$

Максимальное смещение вниз по вертикали = $H \times 15\%$

Максимальное смещение по горизонтали = $W \times 5\%$

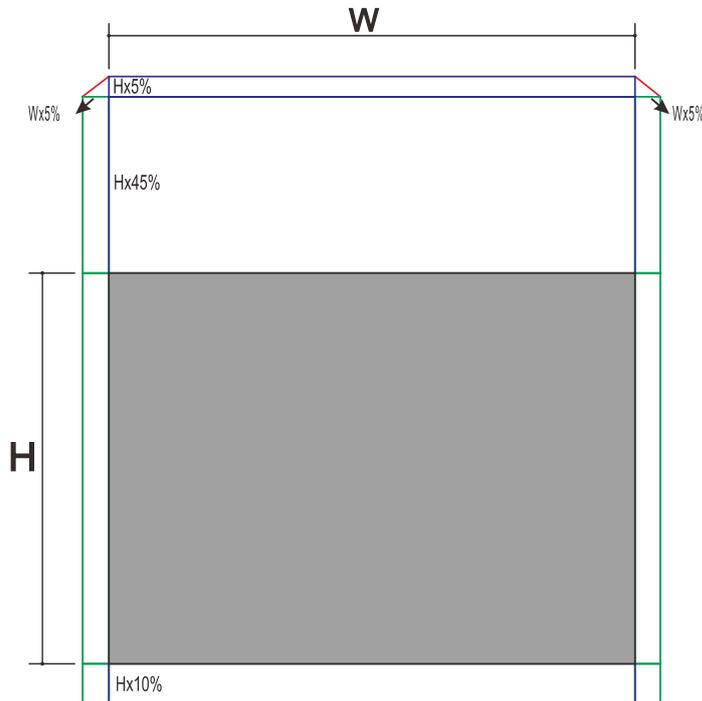
Максимальное смещение по горизонтали составляет $W \times 5\%$

Максимальное смещение по вертикали = $H \times 50\%$

Максимальное смещение по вертикали составляет $H \times 55\%$

Максимальное смещение по горизонтали = $H \times 0\%$

XGA



Если позиция смещения W и H составляет 0%

Максимальное смещение вверх по вертикали = $H \times 50\%$

Максимальное смещение вниз по вертикали = $H \times 10\%$

Максимальное смещение по горизонтали = $W \times 5\%$

Максимальное смещение по горизонтали составляет $W \times 5\%$

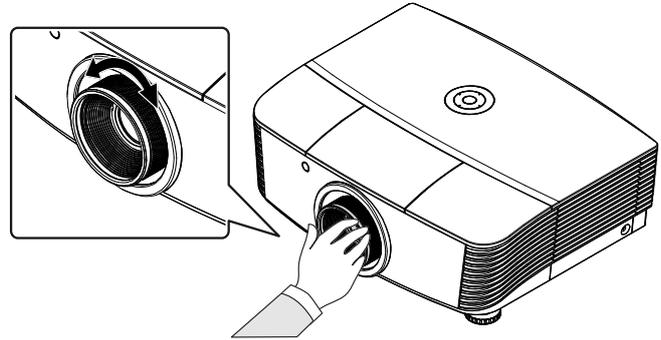
Максимальное смещение по вертикали = $H \times 45\%$

Максимальное смещение по вертикали составляет $H \times 50\%$

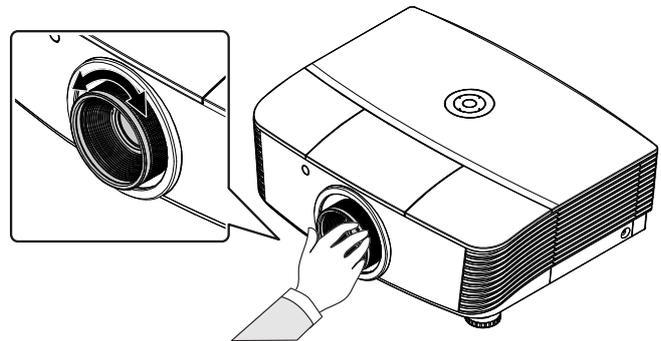
Максимальное смещение по горизонтали = $H \times 0\%$

Настройка регулятора масштабирования, фокусировка и коррекция трапецидального искажения

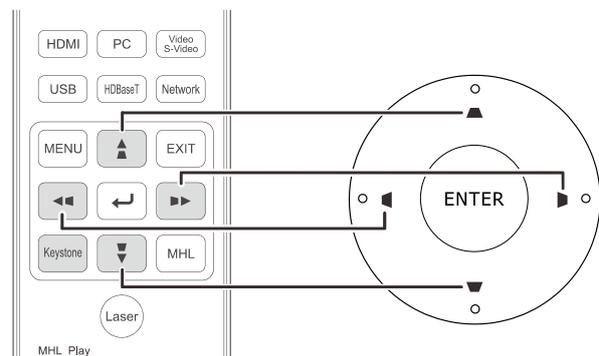
1. Для изменения размера проецируемого изображения и размера экрана используется регулятор **Image-zoom** (масштабирование).



2. Для повышения резкости проецируемого изображения используется регулятор **Image-focus** (фокусировка изображения) (находится только на проекторе).



3. Для корректировки трапецидальных искажений по вертикали и горизонтали, используйте кнопки **▲ / ▼ / ◀ / ▶** (на проекторе или пульте ДУ), или нажмите кнопку **Keystone** (Трапецидальность) (на ПДУ), чтобы выбрать трапецидальность V (по вертикали) или H (по горизонтали).



Пульт дистанционного управления и панель экранного меню

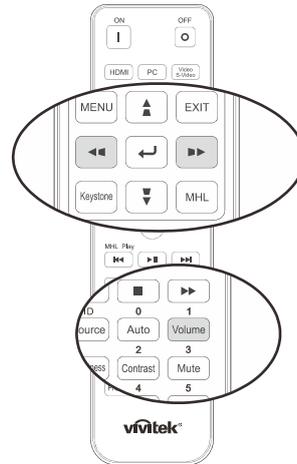
4. На дисплее отображается элемент корректировки трапецидального искажения. Чтобы скорректировать трапецидальные искажения по вертикали, нажмите кнопку **▲ / ▼**. Чтобы скорректировать трапецидальные искажения по горизонтали, нажмите кнопку **◀ / ▶**.



Настройка громкости

1. Нажмите на кнопки **Громкость** на пульте ДУ.

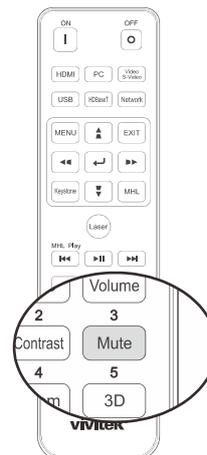
На дисплее отображается регулятор громкости.



2. Для настройки громкости звука **Громкость +/-** нажмите кнопки **◀ / ▶** на клавиатуре.



3. Для отключения звука нажмите на кнопку **MUTE (Без звука)** (Данная функция включается только пультом ДУ).



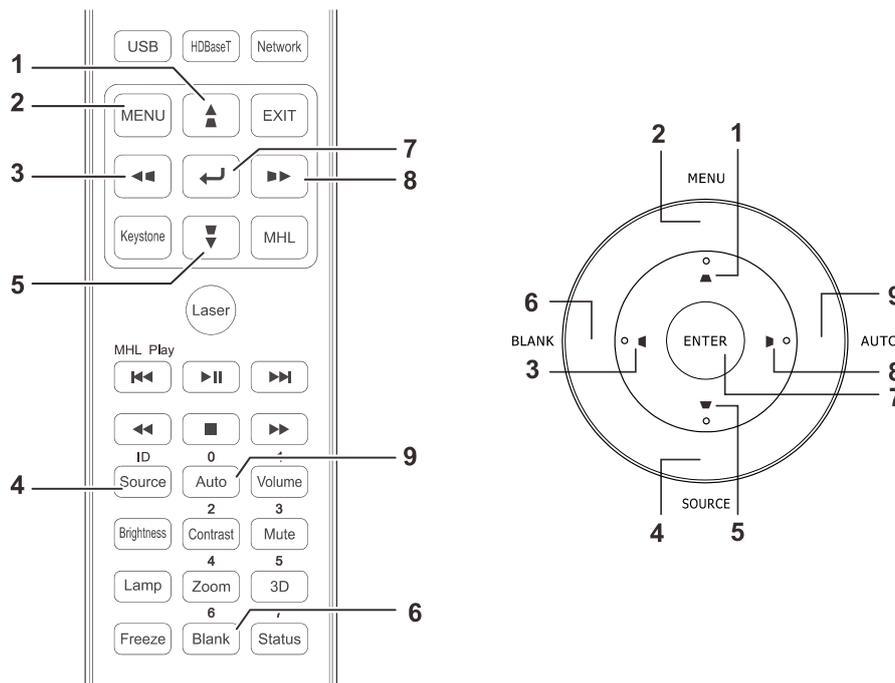
ПАРАМЕТРЫ ЭКРАННОГО МЕНЮ

Элементы управления экранного меню

В проекторе имеется экранное меню, которое позволяет выполнять настройку изображения и изменять различные параметры.

Просмотр экранного меню

Для просмотра экранного меню и внесения в него изменений можно использовать кнопки курсора на пульте ДУ или верхней панели проектора. На следующих иллюстрациях показаны соответствующие кнопки проектора.



1. Для входа в экранное меню нажмите на кнопку **МЕНЮ**.
2. Используется три меню. Нажимайте на кнопку курсора ◀ / ▶ для просмотра различных меню.
3. Нажимайте на кнопку курсора ▲ / ▼ для перемещения курсора вверх и вниз в рамках одного меню.
4. Для изменения значений настройки нажмите на кнопку ◀ / ▶.
5. Нажмите на кнопку **МЕНЮ** для выхода из экранного меню или подменю. Нажмите кнопку **Выход**, чтобы вернуться в предыдущее меню.



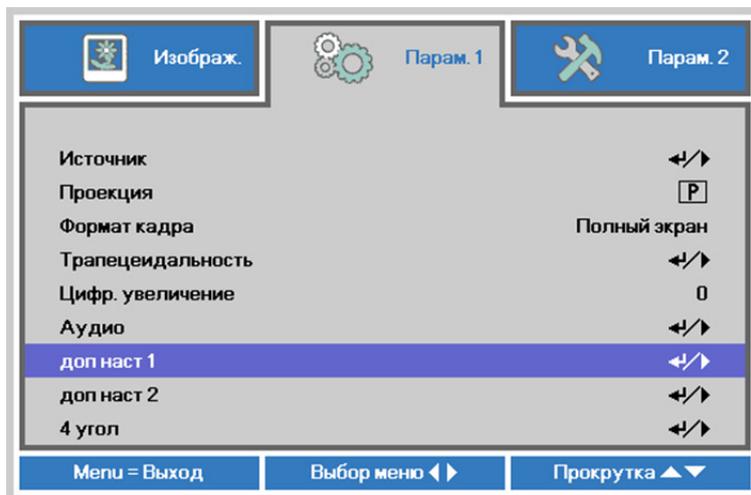
Примечание:

В зависимости от источника видеосигнала, доступны не все пункты экранного меню. Например, пункт **Положение по горизонтали / вертикали** в меню **Компьютер** можно изменить только при подключении к компьютеру. Элементы, которые не доступны, имеют серый цвет, их выбор не возможен.

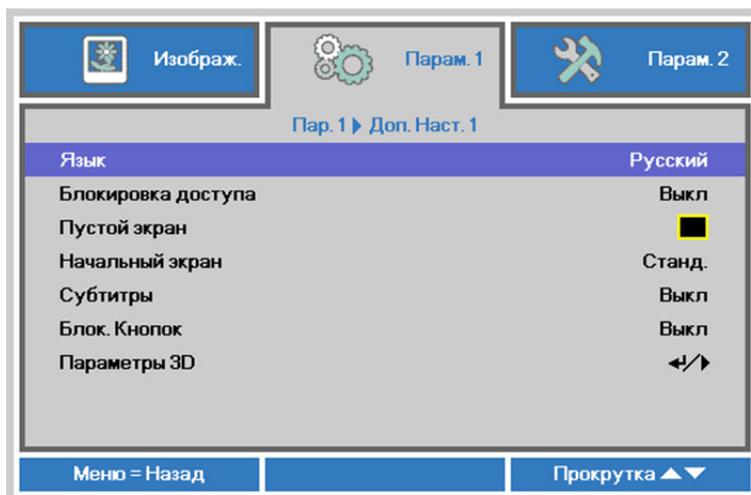
Выбор языка экранного меню

Настройки меню позволяют выбрать язык, который является для вас более удобным.

1. Нажмите на кнопку **МЕНЮ**. Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для перехода в подменю **Парам. 1**. Нажмите на кнопку курсора ▲▼ для перехода в меню **Доп. наст 1**.



2. Для входа в подменю **Доп. наст 1** нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. Нажмите на кнопку курсора ▲▼ до выделения **Язык**.



3. Кнопками выберите нужный язык.
4. Для выхода из экранного меню нажмите на кнопку **МЕНЮ** четыре раза.

Обзор экранного меню

Следующая иллюстрация поможет вам быстро найти настройки или определить диапазон настроек.

Главное меню	Подменю	Настройки		
Изображение	Режим показа	Презентация, Яркий, Игра, Кино, Vivid, TB, sRGB, DICOM SIM, Пользовательский1, Пользовательский2		
	Яркость	0–100		
	Контраст	0–100		
	Компьютер	Гориз. положение	-5~5 (в зависимости от автоблокировки)	
		Вертик. положение	-5~5 (в зависимости от автоблокировки)	
		Частота	0~31	
		Трекинг	-5~5	
		Автосинхронизация	Вкл., Выкл.	
	Автоподстройка			
	Доп наст	Бриллиантовый цвет	0~10	
		Резкость	0~31	
		Гамма-коррекция	1,8, 2,0, 2,2, 2,4, Ч/Б, Линейный	
		Цвет. температура	Теплый, Обычный, Холодный	
		АРУ видео	Выкл., Вкл.	
		Насыщенность	0~100	
		Оттенок	0~100	
		Баланс белого	Уров. R	0~200
			Уров. G	0~200
			Уров. B	0~200
			Смещ. B	-100~100
	Менеджер цвета	Красный	оттенок, насыщенность, усиление. 0~100	
		Зеленый	оттенок, насыщенность, усиление. 0~100	
		Голубой	оттенок, насыщенность, усиление. 0~100	
		Бирюзовый	оттенок, насыщенность, усиление. 0~100	
		Пурпурный	оттенок, насыщенность, усиление. 0~100	
		Желтый	оттенок, насыщенность, усиление. 0~100	
		Белый	Красный, Зеленый, Синий 0~100	

Главное меню	Подменю	Настройки		
Параметры 1	Источник	Источник		
	Проекция	См. выбор источников входного сигнала (ИК/ Клавиатура). Обычный, Сзади, Потолок, Сзади+Потолок		
	Формат кадра	Заполнение, 4:3, 16:9, Конверт, Исходная, 2,35:1		
	Трапецеидальность	По горизонтали: -25~+25 По вертикали: -30~+30		
	Цифр. увеличение	- 10~10		
	Аудио	Громкость	0~10	
		Выкл. звук	Выкл., Вкл.	
	доп наст 1	Язык	English, Français, Deutsch, Español, Português, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, עברית, فارسی, Dansk, Fran. Can.	
		Блокировка доступа	Выкл., Вкл.	
		Пустой экран	Пустой экран, Красный, Зеленый, Синий, Белый	
		Начальный экран	Стандартная, Черная, Синяя	
		Субтитры	Выкл., Вкл.	
		Блок. Кнопки	Выкл., Вкл.	
		Параметры 3D	3D	Выкл., DLP-Link, ИК
			Инверсный 3D синхросигнал	Выкл., Вкл.
			Формат 3D	Чередование кадров, Вертикальная стереопара, Горизонтальная стереопара, Упаковка кадров (упаковка 3D-кадров поддерживается только для источника HDMI)
		доп наст 2	Тестовая таблица	Нет, Градиент RGB, Цветовая шкала, Шкала, Шахматное поле, Сетка, Горизонтальные линии
	Смещ. изобр. по гор.		-50~50	
	Смещ. изобр. по верт.		-50~50	
	4 угол		Левый верхний, Правый верхний, Правый нижний, Левый нижний	

Главное меню	Подменю	Настройки		
Параметры 2	Автовывбор сигнала	Выкл., Вкл.		
	Нет сигн. Пит. выкл.(мин.)	0~180		
	Автозапуск	Выкл., Вкл.		
	Режим лампы	ЭКО, Обычный		
	Сбросить все			
	Состояние	Источник		
		Информация о видео		
		Время раб. лампы (ЭКО, Обыч.)		
		Версия ПО		
		Идентификатор пульта ДУ		
		Серийный номер		
	доп наст 1	Положение меню	В центре, Снизу, Сверху, Слева, Справа	
		Прозрачность меню	0%, 25%, 50%, 75%, 100%	
		Энергосберегающий режим	Выкл., Вкл., Вкл. по сети	
		Скорость вентилятора	Обычный, Высокий	
		Сброс счетчика		
		Номер проектора	0~98	
		Идентификатор пульта ДУ	По умолчанию, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	
		Сеть	Состояние сети	Подключить, Отключить
			DHCP	Вкл., Выкл.
IP-адрес			0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
Маска подсети			0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
Шлюз			0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
DNS			0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
Применить			OK / Отмена	
HDBaseT	HDBaseT	Выкл., Вкл.		
	Передний ИК	Вкл., Выкл.		
	Задний ИК	Вкл., Выкл.		
доп наст 2	Таймер сна (мин.)	0~600		
	Фильтр источника	HDMI1	Отключить, Включить	
		HDMI2	Отключить, Включить	
		DVI	Отключить, Включить	
		VGA1	Отключить, Включить	
		VGA2	Отключить, Включить	
		BNC	Отключить, Включить	
		S-Video	Отключить, Включить	
		Composite Video	Отключить, Включить	
		HDBaseT	Отключить, Включить	

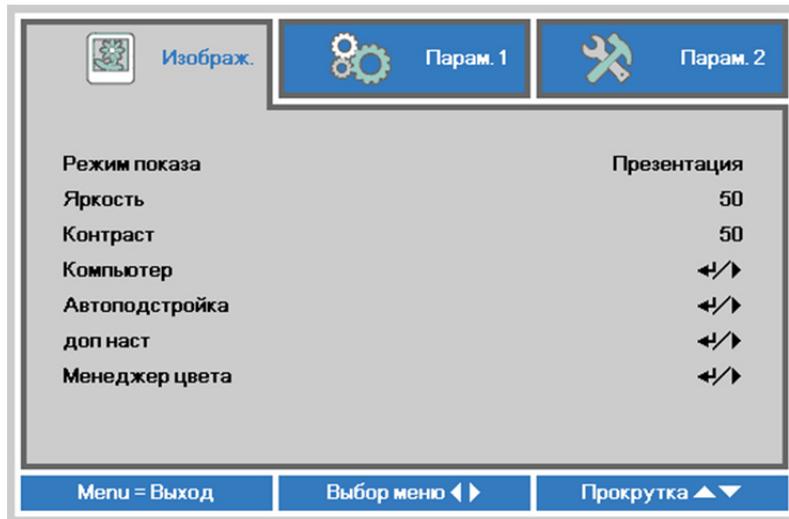
Меню Изображение



Внимание!

При изменении все параметры режима просмотра будут сохранены в пользовательском режиме.

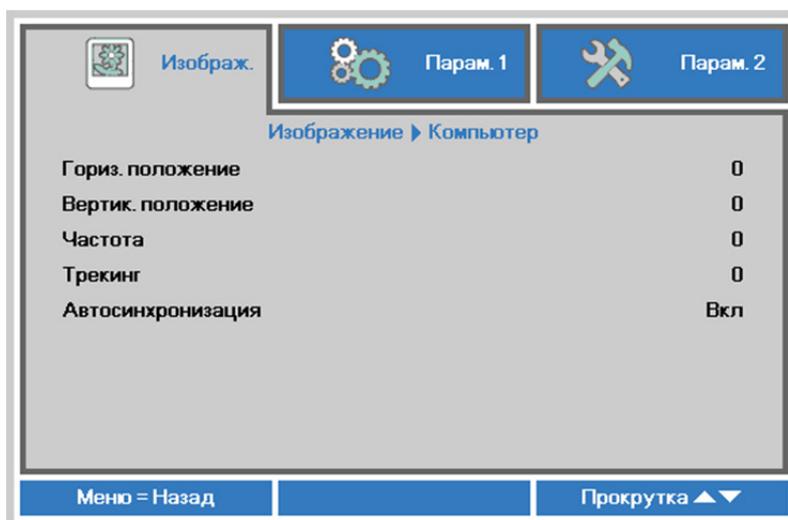
Нажмите кнопку **МЕНЮ** для входа в **экранное** меню. Выберите **меню Изображение** кнопками ◀▶. Для выбора пунктов в меню **Изображ.** используйте кнопки ▲▼. Нажмите на кнопку ◀▶ для входа и изменения значений отдельных параметров.



Пункт	ОПИСАНИЕ
Режим показа	Для входа и настройки режима просмотра нажмите на кнопку курсора ◀▶.
Яркость	Для входа и настройки яркости воспроизведения нажмите на кнопку курсора ◀▶.
Контраст	Для входа и настройки контрастности воспроизведения нажмите на кнопку курсора ◀▶.
Компьютер	Для входа в меню Компьютер нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. См. Меню Компьютер на стр.31.
Автоподстройка	Для автоматической настройки фазы, трекинга, размера и положения нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶.
Доп наст	Нажмите ◀ (Enter) / ▶ для входа в меню Доп наст. См. раздел “Меню Доп наст” на стр. 32.
Менеджер цвета	Для входа в меню Менеджер цвета нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. См. стр. 34 для получения дополнительной информации о Менеджер цвета .

Меню Компьютер

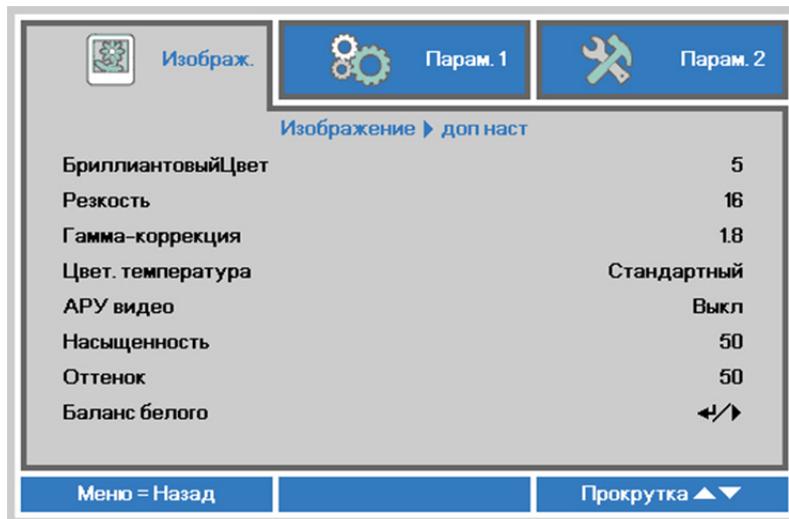
Для вызова **экранного** меню нажмите на кнопку **Меню**. Нажимайте на ◀▶ для перехода к меню **Изображение**. Нажимайте на кнопки ▲▼ для перехода к меню **Компьютер**, затем на кнопку **Enter** или ▶. Нажимайте на кнопки ▲▼ для перемещения вверх и вниз в меню **Компьютер**.



Пункт	ОПИСАНИЕ
Гориз. положение	Для входа и настройки положения проецирования влево или вправо нажмите на кнопку курсора ◀▶.
Вертик. положение	Для входа и настройки положения проецирования вверх или вниз нажмите на кнопку курсора ▲▼.
Частота	Для входа и настройки тактовой частоты выборок оцифровки нажмите на кнопку курсора ◀▶.
Трекинг	Для входа и настройки точек выборки оцифровки нажмите на кнопку курсора ◀▶.
Автосинхронизация	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите функцию автоматической синхронизации положения.

Меню Доп наст

Нажмите кнопку **МЕНЮ** для входа в **экранное меню**. Кнопками **◀▶** выберите меню **Изображение**. Кнопками **▼▲** выберите пункт **Доп наст** Дополнительно и нажмите **Ввод** или **▶**. Кнопками **▼▲** выберите нужный пункт в меню **Доп наст**.



ПУНКТ	ОПИСАНИЕ
БриллиантовыйЦвет	Для входа и настройки значения бриллиантового цвета нажмите на кнопку курсора ◀▶ .
Резкость	Для входа и настройки резкости воспроизведения нажмите на кнопку курсора ◀▶ .
Гамма-коррекция	Для входа и настройки гамма-коррекции дисплея нажмите на кнопку курсора ◀▶ .
Цвет. температура	Для входа и настройки цветовой температуры нажмите на кнопку курсора ◀▶ .
АРУ видео	Для входа, включения или отключения Автоматического управления яркостью источника видеосигнала нажмите на кнопку курсора ◀▶ .
Насыщенность	Для входа и настройки насыщенности изображения нажмите на кнопку курсора ◀▶ .
Оттенок	Для входа и настройки оттенка изображения нажмите на кнопку курсора ◀▶ .
Баланс белого	Нажмите кнопку ENTER или ▶ , чтобы войти в подменю Баланс белого . См. раздел «Баланс белого» на стр.33.

Баланс белого

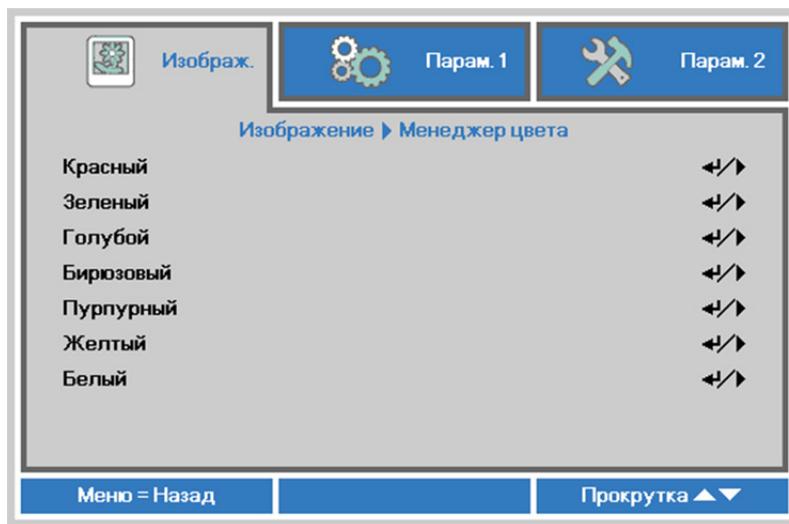
Нажмите кнопку **ENTER**, чтобы войти в подменю **Баланс белого**.



Пункт	ОПИСАНИЕ
Уров. R	При помощи кнопок ◀▶ отрегулируйте усиление красного.
Уров. G	При помощи кнопок ◀▶ отрегулируйте усиление зеленого.
Уров. B	При помощи кнопок ◀▶ отрегулируйте усиление синего.
Смещ. R	При помощи кнопок ◀▶ отрегулируйте смещение красного.
Смещ. G	При помощи кнопок ◀▶ отрегулируйте смещение зеленого.
Смещ. B	При помощи кнопок ◀▶ отрегулируйте смещение синего.

Менеджер цвета

Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажимайте на ◀▶ для перехода к меню **Изображение**. Для входа в подменю **Менеджер цвета** нажмите на кнопку ▼▲, а затем на **Enter** или ▶. Нажимайте на кнопки ▼▲ для перехода вверх и вниз в меню **Менеджер цвета**.



Пункт	ОПИСАНИЕ
Красный	Вход в меню Менеджер цвета \ Красный. Кнопками ◀▶ отрегулируйте параметры Оттенок, Насыщенность и Яркость.
Зеленый	Вход в меню Менеджер цвета \ Зеленый. Кнопками ◀▶ отрегулируйте параметры Оттенок, Насыщенность и Яркость.
Голубой	Вход в меню Менеджер цвета \ Голубой. Кнопками ◀▶ отрегулируйте параметры Оттенок, Насыщенность и Яркость.
Бирюзовый	Вход в меню Менеджер цвета \ Бирюзовый. Кнопками ◀▶ отрегулируйте параметры Оттенок, Насыщенность и Яркость.
Пурпурный	Вход в меню Менеджер цвета \ Пурпурный. Кнопками ◀▶ отрегулируйте параметры Оттенок, Насыщенность и Яркость.
Желтый	Вход в меню Менеджер цвета \ Желтый. Кнопками ◀▶ отрегулируйте параметры Оттенок, Насыщенность и Яркость.
Белый	Вход в меню Менеджер цвета \ Белый. Кнопками ◀▶ отрегулируйте параметры Красный, Зеленый и Голубой.

Меню Параметры 1

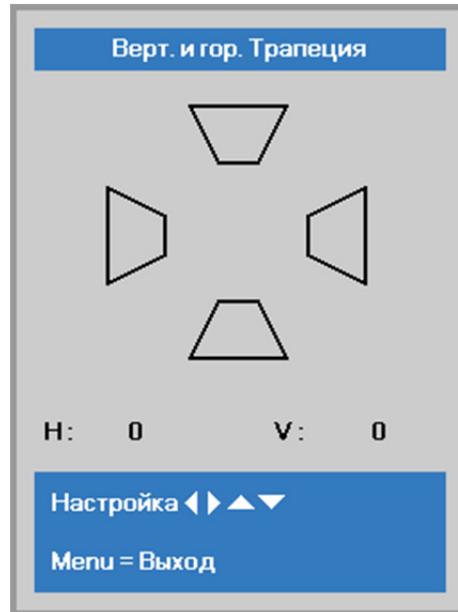
Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для перехода в меню **Параметры 1**. Для перехода вверх и вниз в меню **Параметры 1** нажмите на кнопку курсора ▲▼. Нажмите на кнопку ◀▶ для входа и изменения значений отдельных параметров.



Пункт	ОПИСАНИЕ
Источник	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа в меню источников сигнала. См. выбор источников входного сигнала (ИК/ Клавиатура).
Проекция	Для входа и выбора метода проецирования из четырех предложенных вариантов нажмите на кнопку курсора ◀▶.
Формат кадра	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа и настройки формата изображения.
Трапецеидальность	Нажмите кнопку ◀ (Enter) или ▶, чтобы войти в меню Keystone (Трапецеидальные искажения). См. раздел « Трапецеидальные искажения » на стр. 36 .
Цифр. увеличение	Для входа и настройки меню цифрового увеличения нажмите на кнопку курсора ◀▶.
Аудио	Для входа в меню Audio (Аудио) нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. См. Аудио на стр. 36 .
доп наст 1	Для входа в меню Advanced 1 (Доп. настройки 1) нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. См. Функция Доп. настройки 1 на стр. 37 .
доп наст 2	Для входа в меню Advanced 2 (Доп. настройки 2) нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. См. Функция Доп. настройки 2 на стр. 39 .
4 угол	Нажмите кнопку ◀ (Enter) или ▶, чтобы войти в подменю 4 угол. См. раздел « 4 угол » на стр. 40 . Примечание: эта функция не поддерживается, когда включен режим 3D.

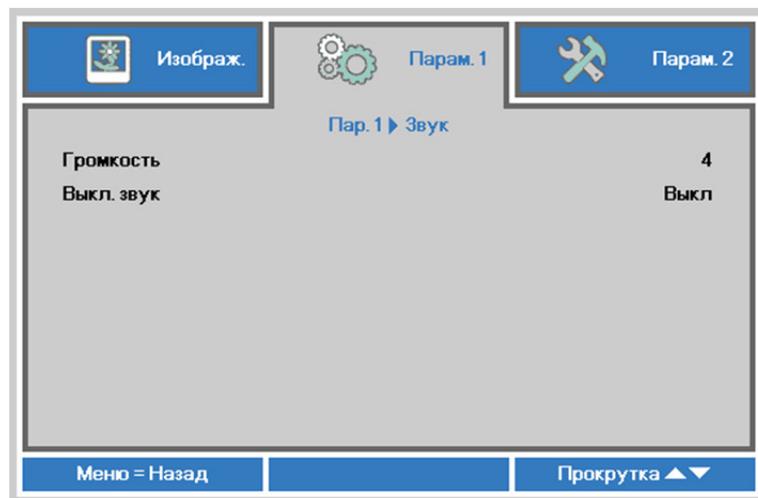
Трапецидальные искажения

Для вызова **экранного меню** нажмите кнопку **Меню**. При помощи кнопок ◀▶ перейдите к меню **Параметры 1**. При помощи кнопок ▼▲ перейдите к меню **Трапецидальные искажения**, а затем нажмите кнопку **Enter** или ▶. При помощи кнопок ▼▲ установите значение по вертикали от -30 до 30. При помощи кнопок ◀▶ установите значение по горизонтали от -25 до 25.



Аудио

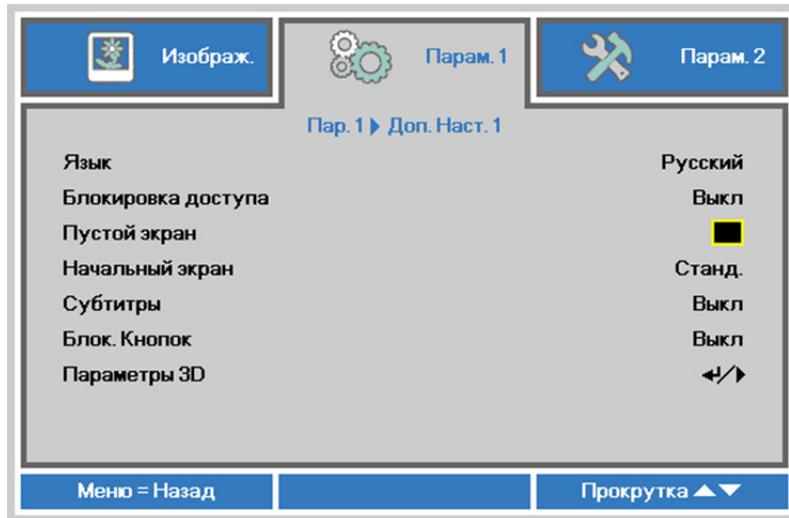
Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного меню**. Нажмите на кнопки ◀▶ для перехода к меню **Параметры 1**. Нажмите на кнопки ▼▲ для перехода к меню **Аудио**, а затем на кнопку **Enter** или ▶. Нажимайте кнопки ▼▲ для перемещения вверх и вниз в меню **Аудио**.



Пункт	ОПИСАНИЕ
Громкость	Для входа и настройки громкости звука нажмите на кнопку курсора ◀▶.
Выкл. звук	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа и включения или отключения динамика.

Функция Доп. настройки 1

Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажмите на кнопки ◀▶ для перехода к меню **Параметры 1**. Нажмите на кнопки ▲▼ для перехода к меню **Доп. наст. 1**, а затем на кнопку **Enter** или ▶. Нажмите на кнопки ▲▼ для перемещения вверх и вниз в меню **Доп. наст. 1**. Нажмите на кнопку ◀▶ для входа и изменения значений отдельных параметров.

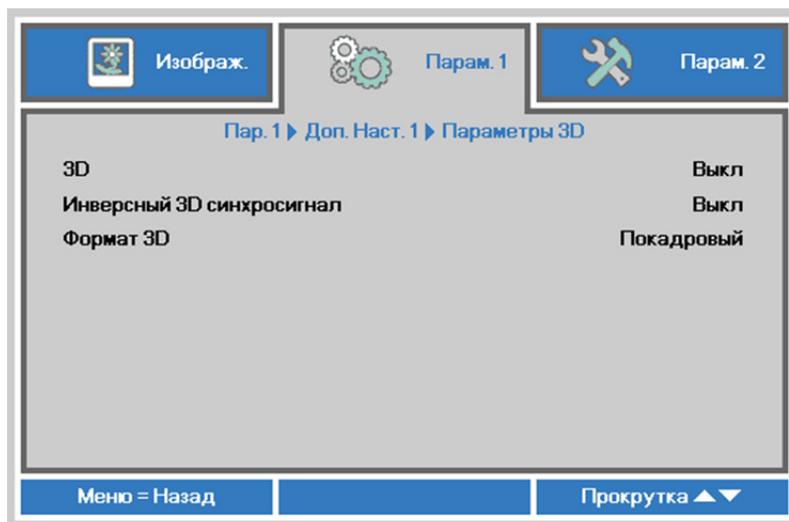


Пункт	ОПИСАНИЕ
Язык	Нажмите на кнопки курсора ◀▶ для входа и выбора другого Меню локализации.
Блокировка доступа	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа, активации или деактивации функции блокировки доступа.
Пустой экран	Для входа и выбора другого цвета для пустого экрана нажмите на кнопки курсора ◀▶.
Начальный экран	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа, включения или отключения начального экрана.
Субтитры	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа, включения или отключения скрытых титров
Блок. Кнопок	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа, включения или отключения клавиш, доступных на клавиатуре. Примечание. Чтобы разблокировать клавиатуру, удерживайте кнопку курсора ▼ в течение 5 секунд
Параметры 3D	Для входа в меню 3D нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. См. стр. 38 для получения дополнительной информации о Параметры 3D .

Примечание:

Перед тем, как включить функцию 3D, сначала выберите параметр *Воспроизводить фильм в режиме 3D* на устройстве DVD в меню *Диск 3D*.

Параметры 3D



ПУНКТ	ОПИСАНИЕ
3D	Для входа и выбора другого 3D режима нажмите на кнопку курсора ◀▶.
Инверсный 3D синхросигнал	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа, включения или отключения "Инверсного 3D синхросигнала".
Формат 3D	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа, включения или отключения другого формата 3D.

Примечание:

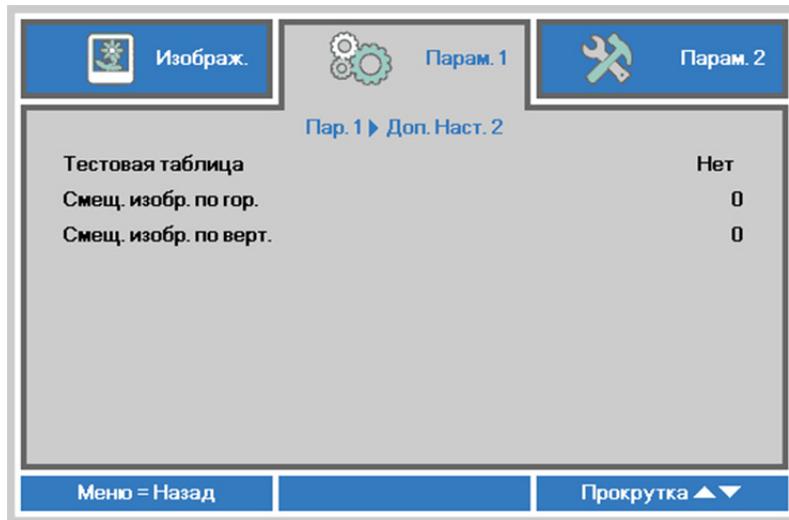
1. При отсутствии подходящего источника 3D сигнала элемент экранного меню «3D» неактивен. Данная настройка установлена по умолчанию.
2. При подключении проектора к соответствующему источнику сигнала 3D элемент экранного меню «3D» становится активным.
3. Для просмотра 3D изображений используются 3D очки.
4. Требуется 3D наполнение из 3D DVD или 3D медиа файла.
5. Необходимо включить источник 3D-видеосигнала (некоторые 3D-диски DVD могут поддерживать функцию включения и отключения режима 3D).
6. Требуется 3D-очки с DLP-синхронизацией, либо затворные 3D-очки с ИК-синхронизацией. При использовании затворных 3D-очков с ИК-синхронизацией на компьютере потребуется установить драйвер очков и подключить USB-передатчик.
7. Режим 3D в экранном меню должен соответствовать типу очков (3D-очков с DLP-синхронизацией, либо затворных 3D-очков с ИК-синхронизацией).
8. Включите очки. Обычно очки оснащены кнопкой питания. Каждому типу очков соответствуют отдельные инструкции по конфигурации. Для завершения установки соблюдайте инструкции, представленные в документации к вашим очкам.

Примечание

Так как для очков различных типов (с DLP-синхронизацией, затворные очки с ИК-синхронизацией) предусмотрены отдельные инструкции по настройке, для завершения процесса подготовки следуйте инструкциям в соответствующем руководстве.

Функция Доп. настройки 2

Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажмите на кнопки ◀▶ для перехода к меню **Параметры 1**. Нажмите на кнопки ▲▼ для перехода к меню **Доп. наст. 2**, а затем на кнопку **Enter** или ▶. Нажмите на кнопки ▲▼ для перемещения вверх и вниз в меню **Доп. наст. 2**. Нажмите на кнопку ◀▶ для входа и изменения значений отдельных параметров.

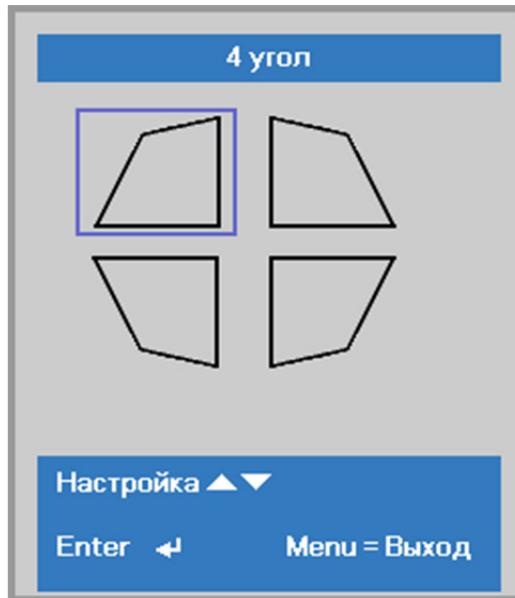


Пункт	ОПИСАНИЕ
Тестовая таблица	Для входа и выбора внутренней тестовой таблицы нажмите на кнопку курсора ◀▶.
Смещ. изобр. по гор.	Нажмите кнопку курсора ◀▶ для входа и выбора функции смещения всего изображения по горизонтали без обрезания.
Смещ. изобр. по верт.	Нажмите кнопку курсора ◀▶ для входа и выбора функции смещения всего изображения по вертикали без обрезания.

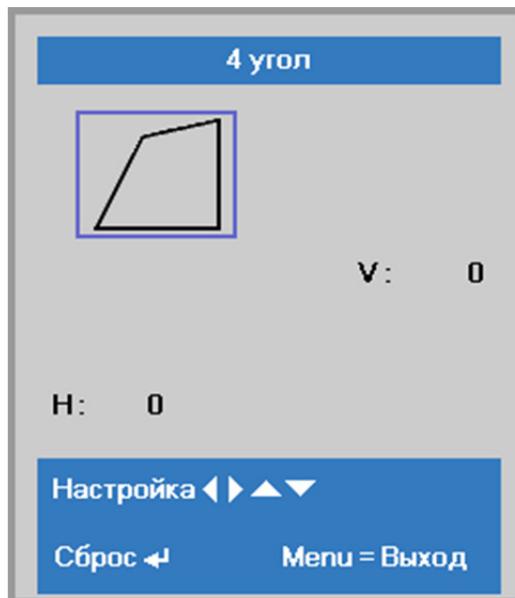
4 угол

Нажмите кнопку **↵** (Enter) или **▶**, чтобы войти в подменю **4 угол**.

1. Для выбора угла нажмите на кнопки курсора **▲ / ▼**, а затем **Enter**.

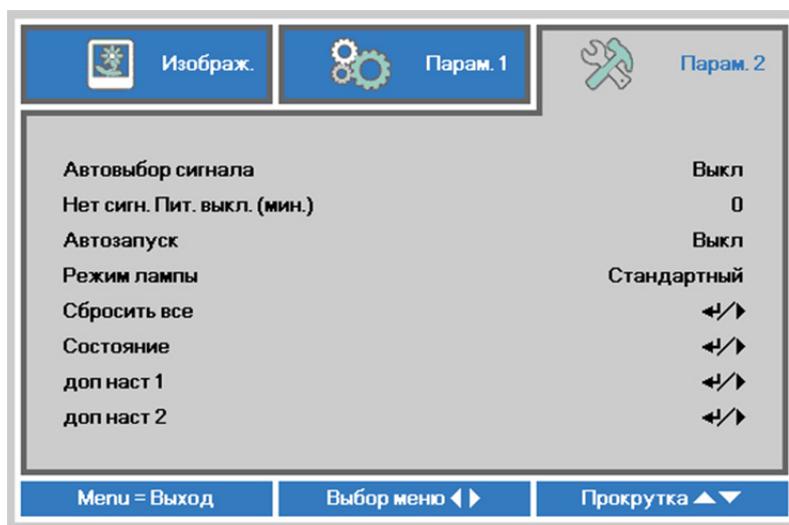


2. Регулировка по вертикали осуществляется с помощью кнопок курсора **▲ / ▼**, регулировка по горизонтали **◀ / ▶**.
3. Нажмите кнопку **Меню**, чтобы сохранить изменения и выйти из меню настройки.



Меню Параметры 2

Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для перехода в меню **Параметры 2**. Для перехода вверх и вниз в меню **Параметры 2** нажмите на кнопку курсора ▲▼.



Пункт	ОПИСАНИЕ
Автовыбор сигнала	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа, включения или отключения функции автопоиска сигнала.
Нет сигн. Пит. выкл.(мин.)	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа, включения или выключения функции автоматического отключения лампы при отсутствии сигнала.
Автозапуск	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для включения или отключения функции автоматического включения питания при подаче электропитания.
Режим лампы	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа и выбора режима лампы, чтобы увеличить или уменьшить яркость для продления срока службы лампы.
Сбросить все	Для установки значений по умолчанию для всех параметров настройки нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶.
Состояние	Для входа в меню Состояние нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. См. стр. 42 для получения дополнительной информации о Состояние .
доп наст 1	Для входа в меню Доп. настройки 1 нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. См. Функция Доп. настройки 1 на стр. 43.
доп наст 2	Для входа в меню Доп. настройки 2 нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. См. Функция Доп. настройки 2 на стр. 56.

Примечание

Динамический ЭКО: режим энергосбережения с учетом динамических изменений изображения (макс. экономия 30% при пустом экране).

Максимальное затемнение: снижение потребляемой мощности лампы на 50% при пустом экране (нажмите кнопку Пустой экран).

Состояние

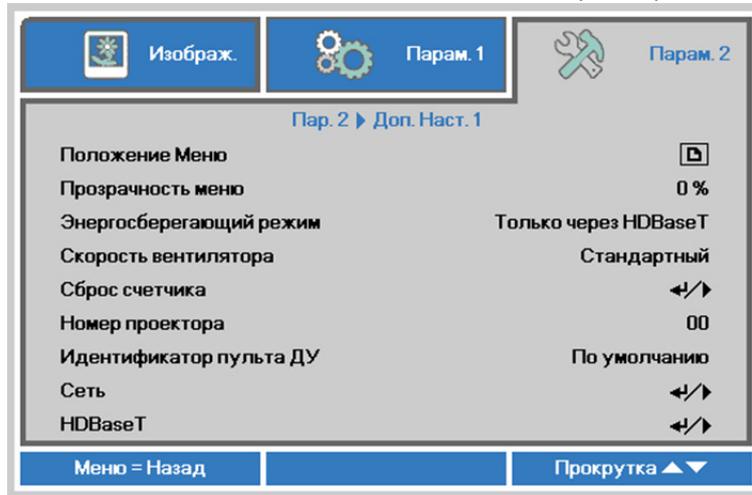
Для перехода вверх и вниз в меню **Параметры 2** нажмите на кнопку курсора ▲ ▼. Выберите меню **Состояние** и нажмите на кнопку **Enter** или ► для входа.



Пункт	ОПИСАНИЕ
Источник	Отображается активированный источник сигнала.
Информация о видео	Просмотр информации о разрешении/видео для источника RGB и цветового стандарта для источника видеосигнала.
Время раб. лампы (ЭКО, Обыч.)	Отображаются показатели счетчика лампы. (ЭКО, Обычный,)
Версия ПО	Отображение версии ПО системы.
Идентификатор пульта ДУ	Отображение идентификатора пульта ДУ
Серийный номер	Отображение серийного номера изделия.

Функция Доп. настройки 1

Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажмите на кнопки ◀▶ для перехода к меню **Параметры 2**. Нажмите на кнопки ▲▼ для перехода к меню **Доп. наст. 1**, а затем на кнопку **Enter** или ▶. Нажмите на кнопки ▲▼ для перемещения вверх и вниз в меню **Доп. наст. 1**. Нажмите на кнопку ◀▶ для входа и изменения значений отдельных параметров.



Пункт	ОПИСАНИЕ
Положение Меню	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа и выбора другого расположения экранного меню.
Прозрачность меню	Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для входа и выбора уровня прозрачности фона экранного меню.
Энергосберегающий режим	Нажмите на кнопку ◀▶ для входа, включения, выключения или включения по сети энергосберегающего режима.
Скорость вентилятора	Для входа и установки нормальной и высокой скорости вращения вентилятора нажмите на кнопку курсора ◀▶. Примечание: Рекомендуется выбирать высокую скорость при высокой температуре и влажности, в высотных зданиях (высоте более 1500 м (4921 футов)).
Сброс счетчика	После замены лампы выполняется сброс счетчика. См. стр. 44 для получения дополнительной информации о Сброс счет. Лампы .
Номер проектора	Для входа и настройки двухзначного идентификатора проектора от 00 до 98 нажмите на кнопку курсора ◀▶.
Идентификатор пульта ДУ	При помощи кнопок ◀▶ выберите идентификатор пульта ДУ в соответствии с текущими настройками идентификатора пульта ДУ.
Сеть	Для входа в меню "Сеть" нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. Подробные сведения о Сеть см. на стр. 44.
HDBaseT	Нажмите кнопку ◀ (Ввод) / ▶, чтобы открыть меню HDBaseT. См. стр. 55 для получения дополнительной информации о HDBaseT .

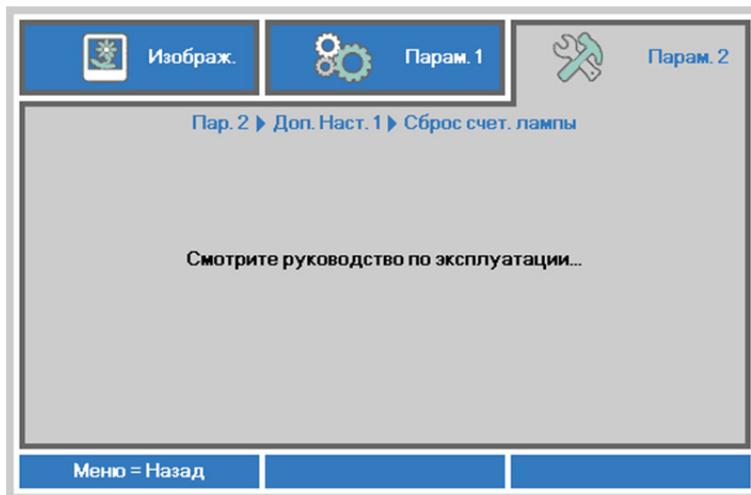
Примечание.

Сведения о **"Вкл. по сети"**, разъем RJ45 поддерживает активацию в данном режиме, а скалярный не поддерживает.

Примечание

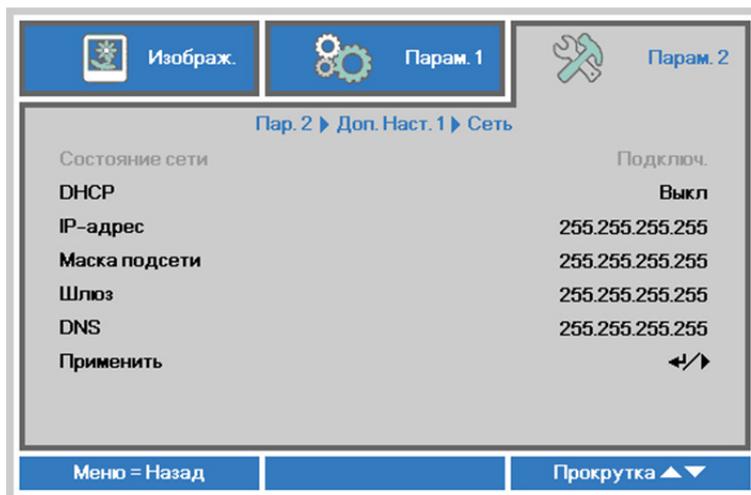
1. Пульт ДУ со стандартным идентификатором будет работать при любой настройке Идентификатор пульта ДУ в экранном меню.
2. Кнопка Статус будет действовать при любой настройке Идентификатор пульта ДУ в экранном меню.
3. Если вы забыли текущую настройку Идентификатор пульта ДУ, нажмите кнопку Статус, чтобы вызвать экранное меню Информация, в котором отображается текущий Идентификатор пульта ДУ, а затем настройте идентификатор на пульте ДУ в соответствии с настройкой в экранном меню.
4. После настройки Идентификатор пульта ДУ в экранном меню, новое значение идентификатора вступит в силу и будет сохранено только после закрытия экранного меню.
5. Значение настройки По умолчанию соответствует идентификатору 0 на пульте ДУ.

Сброс счет. Лампы



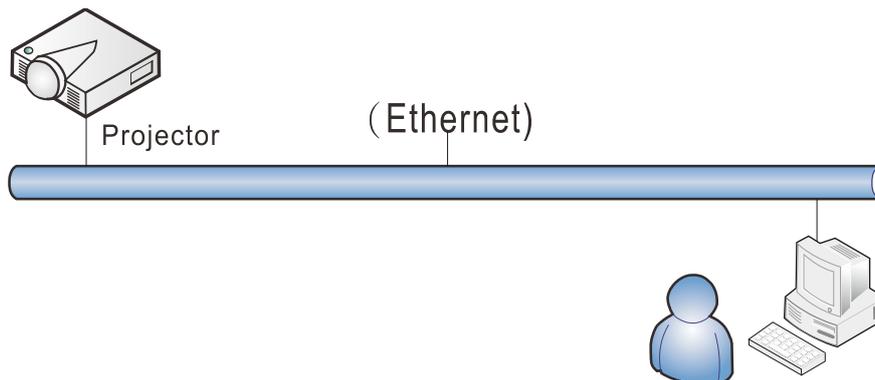
О сбросе счетчика лампы см. раздел [Сброс времени работы лампы](#) на стр. 61.

Сеть



ЭЛЕМЕНТ	ОПИСАНИЕ
Состояние сети	Отображается статус сетевого подключения.
DHCP	Нажмите кнопку перемещения курсора ◀▶ для включения или отключения протокола DHCP. Примечание. При выборе для параметра DHCP значения "Выкл." заполните поля: IP-адрес, маска подсети, шлюз и DNS.
IP-адрес	В случае отключения DHCP укажите действительный IP-адрес.
Маска подсети	В случае отключения DHCP укажите действительную маску подсети.
Шлюз	Укажите действительный адрес шлюза при отключении DHCP.
DNS	В случае отключения DHCP укажите действительное имя DNS.
Применить	Нажмите кнопку ◀ (Enter) / ▶, чтобы подтвердить настройки.

LAN_RJ45



Управление через проводную ЛВС

Дистанционное управление проектором также возможно с персонального (или портативного) компьютера через проводную локальную сеть. Совместимость с протоколами удаленного управления Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron обеспечивает не только совместное управление проектором в сети, но также управление с помощью панели управления в окне обозревателя персонального (или портативного) компьютера.

- ★ Crestron является зарегистрированным товарным знаком компании Crestron Electronics, Inc. в США.
- ★ Extron является зарегистрированным товарным знаком компании Extron Electronics, Inc. в США.
- ★ AMX является зарегистрированным товарным знаком компании AMX LLC в США.
- ★ Стандарт PJLink разработан компанией JBMIA и применяется для продукции с товарными знаками и логотипами, зарегистрированными в Японии, США и других странах.

Поддерживаемые внешние устройства

Данный проектор поддерживает определенные команды контроллера Crestron Electronics и соответствующего программного обеспечения (например, RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Данный проектор поддерживает протокол AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Данный проектор поддерживает устройства Extron.

<http://www.extron.com/>

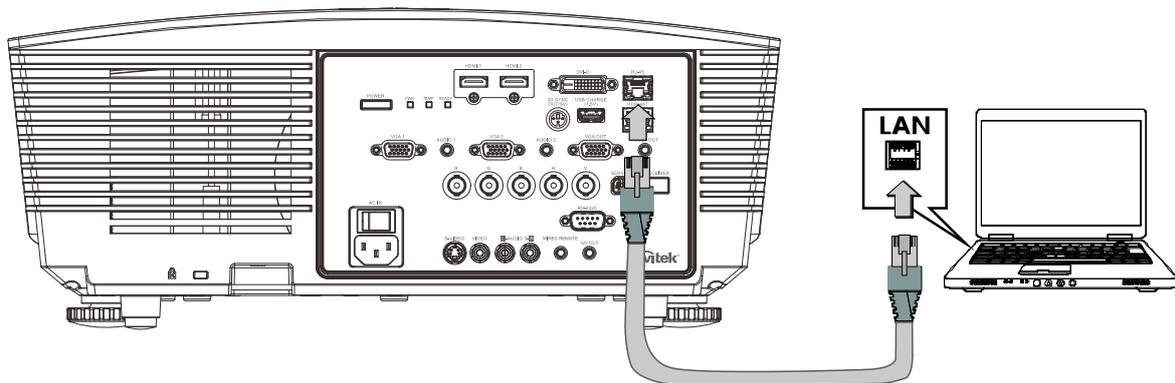
Данный проектор поддерживает все команды стандарта PJLink Class1 (версии 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

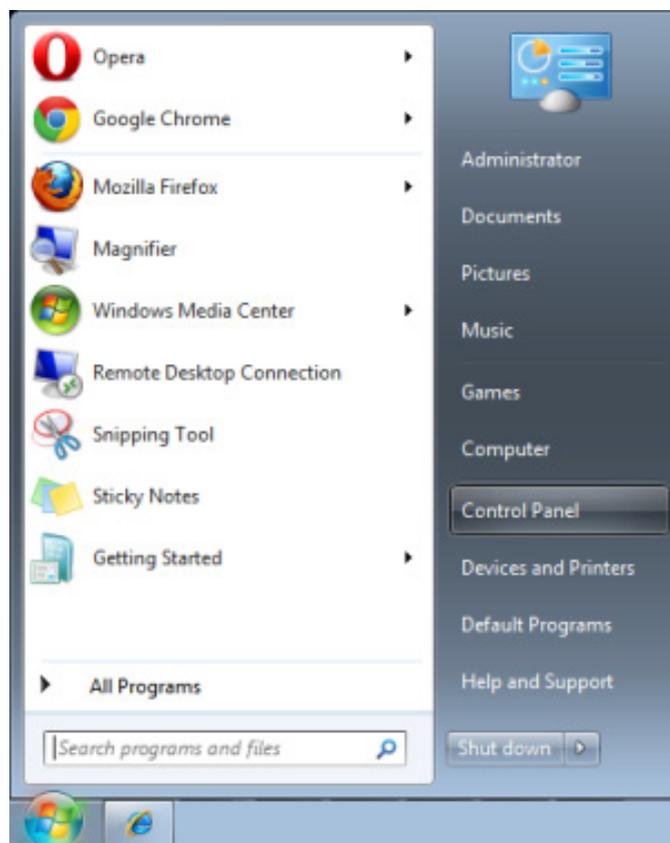
За подробной информацией о других типах внешних устройств, которые могут подключаться через порт LAN/RJ45 для удаленного управления проектором, а также информацией о соответствующих командах управления для поддержки таких устройств обращайтесь непосредственно в Службу технической поддержки.

LAN RJ45

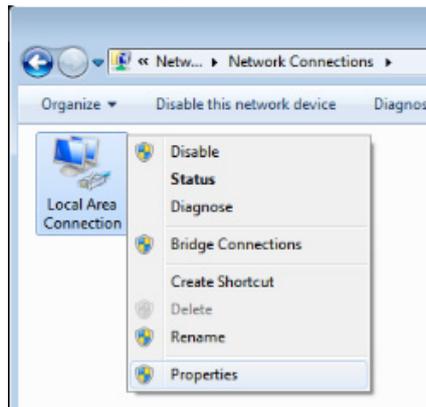
1. Подключите кабель RJ45 к портам RJ45 проектора и ПК (ноутбука).



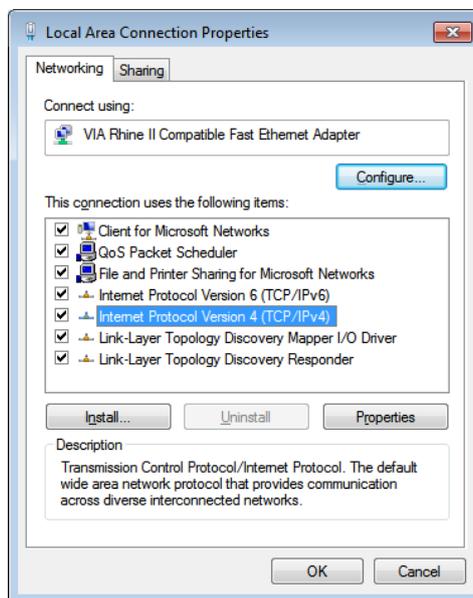
2. На ПК (ноутбуке) выберите **Пуск** → **Панель управления** → **Сеть и Интернет**



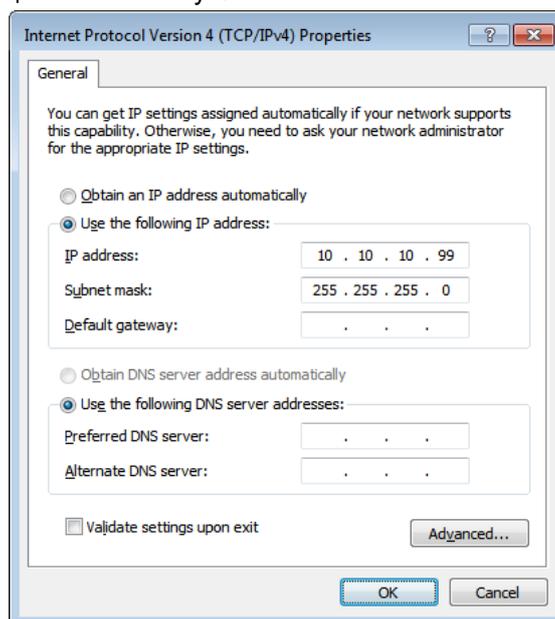
3. Правой кнопкой мыши щелкните **Подключение к локальной сети** и выберите **Свойства**.



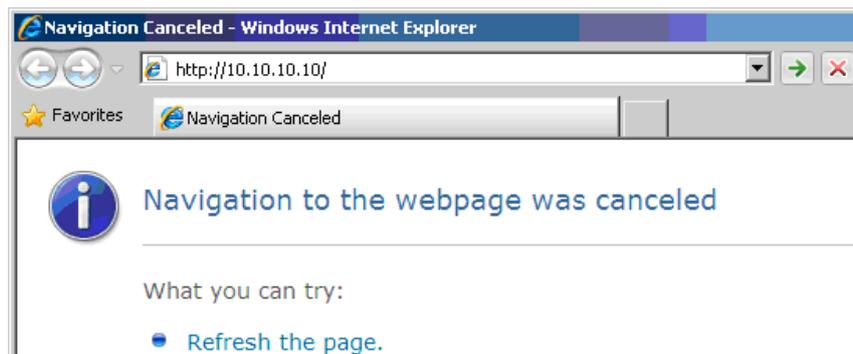
4. В окне **Свойства** нажмите на вкладку **Организация сетей** и выберите **Интернет-протокол (TCP/IP)**.
5. Нажмите **Свойства**.



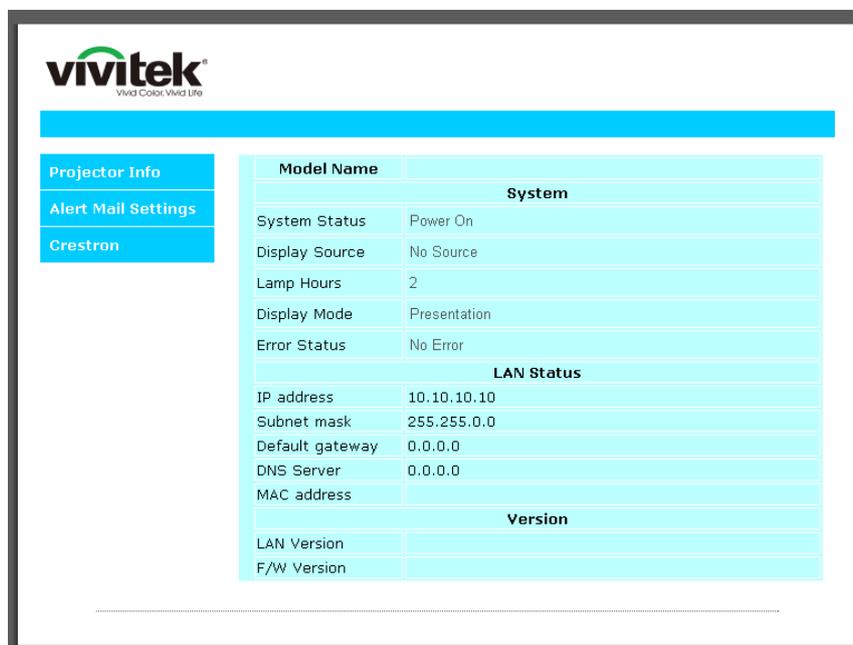
6. Установите флажок в поле **Использовать следующий IP-адрес**, введите IP-адрес и маску подсети, а затем щелкните кнопку **ОК**.



7. Нажмите кнопку **МЕНЮ** на проекторе.
8. Выберите **Парам. 2** → **Доп наст 1** → **Сеть**
9. Перейдя к элементу **Сеть**, введите:
 - ▶ DHCP: Выкл.
 - ▶ IP-адрес: 10.10.10.10
 - ▶ Маска подсети: 255.255.255.0
 - ▶ Шлюз: 0.0.0.0
 - ▶ Сервер DNS: 0.0.0.0
10. Нажмите кнопку **↵** (Enter) / **▶**, чтобы подтвердить настройки.
Откройте веб-браузер.
(Например, Microsoft Internet Explorer с Adobe Flash Player 9.0 или выше).



11. В адресной строке введите IP-адрес: 10.10.10.10.
12. Нажмите **↵** (Ввод) / **▶**.
Проектор настроен для дистанционного управления. Функция LAN/RJ45 отображается следующим образом.





CRESTRON Expansion Options

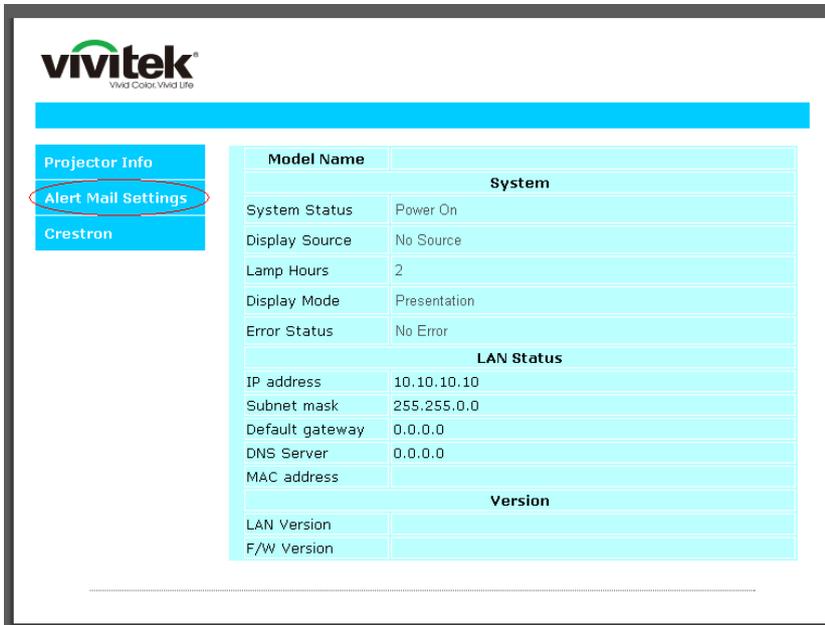
<p>Crestron Control</p> <p>IP Address <input type="text"/></p> <p>IP ID <input type="text"/></p> <p>Control Port <input type="text"/></p> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Control Set"/></p>	<p>Projector</p> <p>Projector Name <input type="text" value="PJ01"/></p> <p>Location <input type="text" value="RM01"/></p> <p>Assigned To <input type="text" value="Sir"/></p> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Set"/></p> <p>Network Config <input type="checkbox"/> DHCP Enabled</p> <p>IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/></p> <p>Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/></p> <p>Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/></p> <p>DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/></p> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Net Set"/></p>	<p>User Password</p> <p><input type="checkbox"/> Usr Enabled</p> <p>Password <input type="text"/></p> <p>Confirmed <input type="text"/></p> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Usr Set"/></p> <p>Admin Password</p> <p><input type="checkbox"/> Adm Enabled</p> <p>Password <input type="text"/></p> <p>Confirmed <input type="text"/></p> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Adm Set"/></p>
<input type="button" value="Tools Exit"/>		

КАТЕГОРИЯ	ЭЛЕМЕНТ	К-ВО ЗНАКОВ
Управление Crestron	IP-адрес	15
	Идентификатор IP	3
	Порт	5
Проектор	Имя проектора	10
	Размещение	10
	Присвоено	10
Конфигурация сети	DHCP (включено)	(Н/П)
	IP-адрес	15
	Маска подсети	15
	Шлюз по умолчанию	15
	Сервер DNS	15
Пароль пользователя	Включено	(Н/П)
	Новый пароль	10
	Подтвердить	10
Пароль администратора	Включено	(Н/П)
	Новый пароль	10
	Подтвердить	10

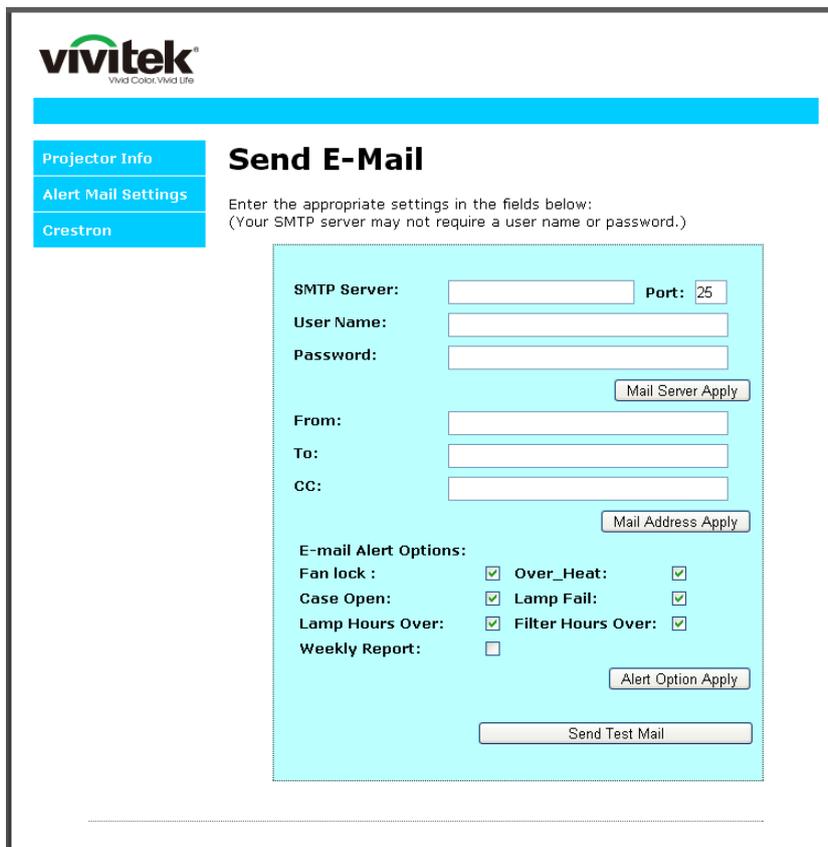
Дополнительные сведения см. на веб-сайте <http://www.crestron.com>.

Подготовка электронной рассылки

1. Убедитесь в том, что пользователь имеет доступ к главной странице функции ЛВС RJ45 с помощью веб-обозревателя (например, Microsoft Internet Explorer версии 6.01 или 8.0).
2. На главной странице ЛВС/RJ45 нажмите на **Параметры информационной рассылки**.



3. По умолчанию эти ячейки для ввода **Параметров информационной рассылки** не заполнены.



4. Для отправки информационной рассылки укажите следующую информацию:

В поле **SMTP** указывается почтовый сервер для отправки электронных сообщений (протокол SMTP). Это поле заполняется обязательно.

В поле **Кому** указывается электронный адрес получателя (например, управляющего проектором). Это поле заполняется обязательно.

В поле **Копия** указывается электронный адрес получателя копии сообщения. Это поле не является обязательным для заполнения (можно, например, отправить копию помощнику управляющего проектором).

В поле **От** кого указывается адрес электронной почты отправителя (например, управляющего проектором). Это поле заполняется обязательно.

Выберите условия отправки оповещений, отметив нужное.

The screenshot shows the 'Send E-Mail' configuration page in the Vivitek web interface. The page has a blue header with the Vivitek logo and a sidebar with navigation links: 'Projector Info', 'Alert Mail Settings', and 'Crestron'. The main content area is titled 'Send E-Mail' and contains the following fields and options:

- SMTP Server:** mail.corp.com
- Port:** 25
- User Name:** Sender.US
- Password:** *****
- From:** send@mail.corp.com
- To:** rcvr1@mail.corp.com
- CC:** rcvr2@mail.corp.com
- E-mail Alert Options:**
 - Fan lock:
 - Case Open:
 - Lamp Hours Over:
 - Weekly Report:
 - Over_Heat:
 - Lamp Fail:
 - Filter Hours Over:

Buttons for 'Mail Server Apply', 'Mail Address Apply', 'Alert Option Apply', and 'Send Test Mail' are also visible.

Примечание. Заполните все поля в указанном порядке. Пользователь может выбрать **Отправить тестовое письмо** для проверки правильности настроек. Для успешной отправки электронной рассылки необходимо выбрать условия рассылки и правильно указать электронный адрес.

Функция RS232 by Telnet

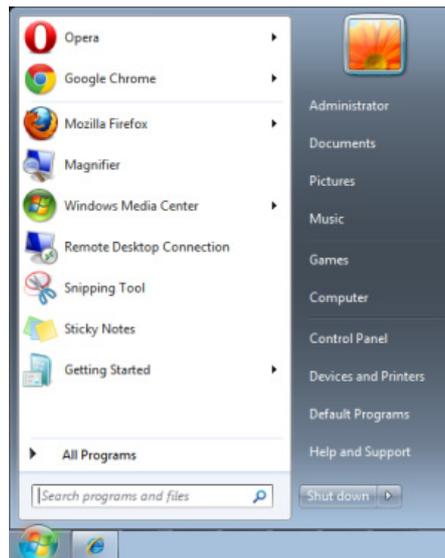
Кроме подключения проектора через порт RS232 с помощью приложения Hyper-Terminal с использованием команд управления RS232, для интерфейса LAN/RJ45 существует альтернативный способ управления через RS232, так называемая функция RS232 by TELNET.

Краткое руководство по использованию RS232 by TELNET

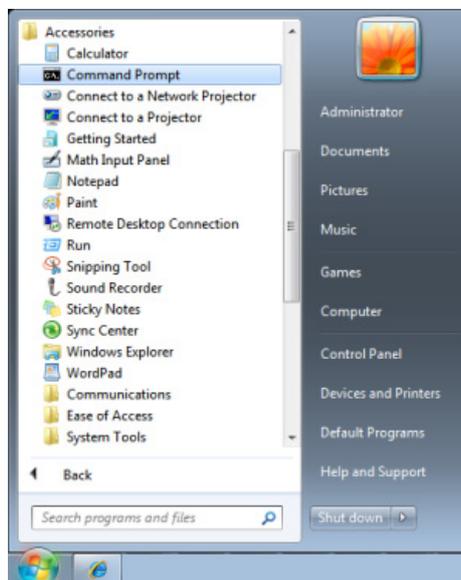
Проверьте и установите IP-адрес в экранном меню проектора.

ПК/ноутбук должен иметь доступ к веб-странице проектора.

Если функция TELNET отфильтровывается ПК/ноутбуком, брандмауэр ОС Windows следует отключить.



Пуск => Все программы => Стандартные => Командная строка



Введите команду в формате, приведенном ниже:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (нажать клавишу Enter)

(ttt.xxx.yyy.zzz: IP-адрес проектора)

После установления соединения Telnet введите команду RS232 и нажмите клавишу Enter, после чего команды RS232 будет обработана.

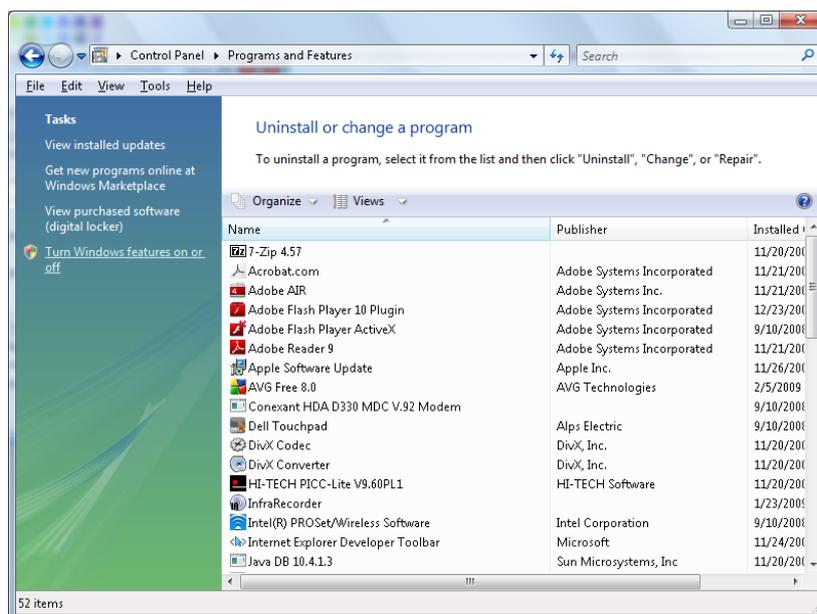
Включение функции TELNET в ОС Windows 7 / 8 / 10

При установке Windows по умолчанию функция TELNET не включается. Однако ее можно включить в меню Turn Windows features On or Off.

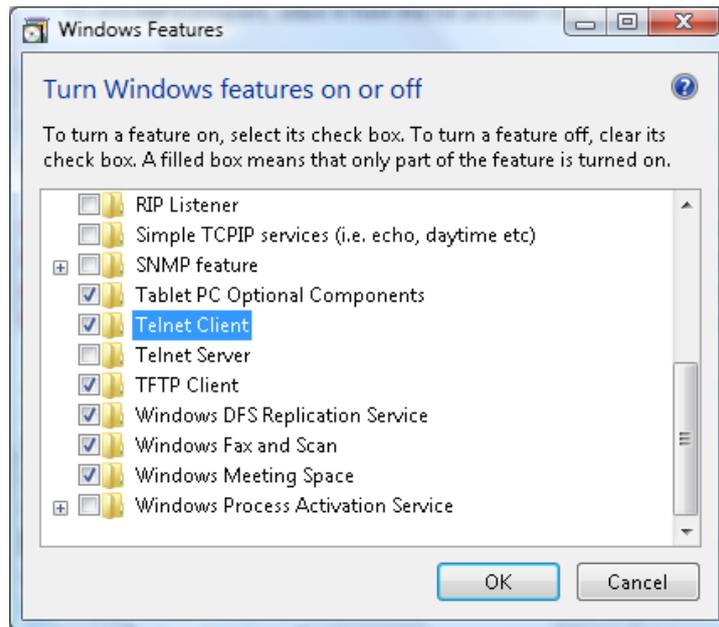
Откройте "Панель управления" ОС Windows



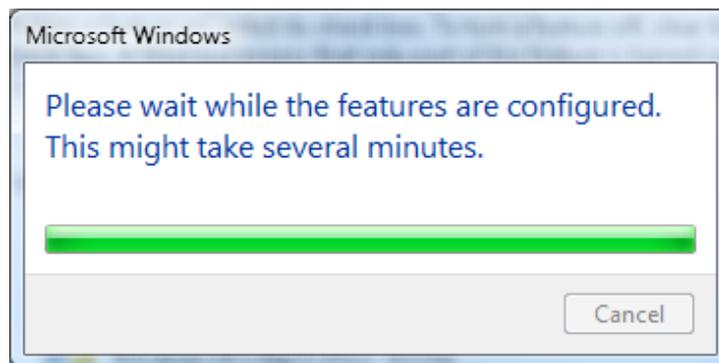
Откройте "Программы"



Откройте страницу Turn Windows features on or off



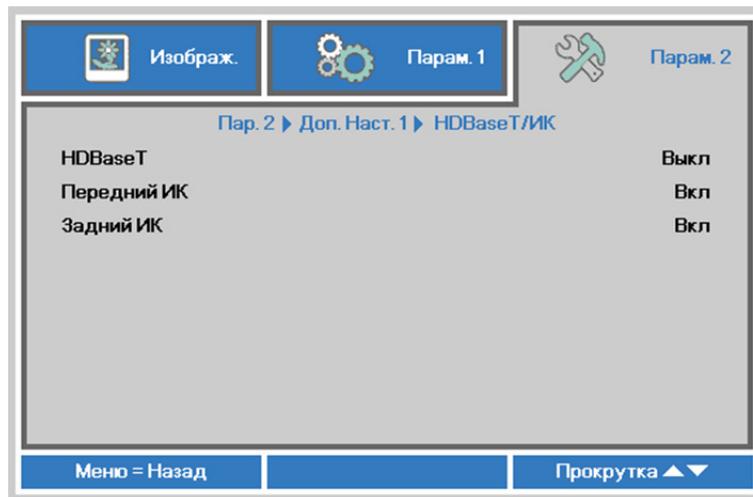
Установите флажок для параметра Telnet Client и нажмите кнопку ОК.



Спецификация «RS232 через TELNET»:

1. Telnet: TCP
2. Порт Telnet: 23
(за подробной информацией обращайтесь к специалисту или в службу технической поддержки).
3. Программа Telnet: Windows «TELNET.exe» (консольный режим)
4. Штатное отключение управления через RS232-by-Telnet: Закройте программу Windows Telnet сразу после готовности TELNET-соединения
5. Ограничение 1 для управления с помощью Telnet: последовательная передача данных по сети при использовании приложения Telnet не должна превышать 50 байт.
Ограничение 2 для управления с помощью Telnet: длина команды RS232 при использовании приложения Telnet не должна превышать 26 байт.
Ограничение 3 для управления с помощью Telnet: минимальная задержка для следующей команды RS232 должна составлять не менее 200 мс.
(* В ОС Windows встроенная утилита TELNET.exe при нажатии клавиши Enter выдает кодовую последовательность "Возврат каретки" (CR) и "Новая строка" (NL).)

HDBaseT



Пункт	ОПИСАНИЕ
HDBaseT	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите управление по HDBaseT.
Передний ИК	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите ИК-приемник на передней панели.
Задний ИК	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите ИК-приемник на задней панели.

Примечание

1. Включите **функцию управления по HDBaseT**, чтобы использовать передатчик HDBaseT TX. (Функция управления по RS232 и RJ45/ЛВС будет перенесена с проектора на передатчик HDBaseT.) См. таблицу функций управления по HDBaseT.
2. Когда включен HDBaseT, для параметра **Режим энергосбережения** будет автоматически установлено значение **Вкл. по HDBaseT**.
3. **Управление по HDBaseT** отключается при отсутствии сигнала с передатчика HDBaseT TX.

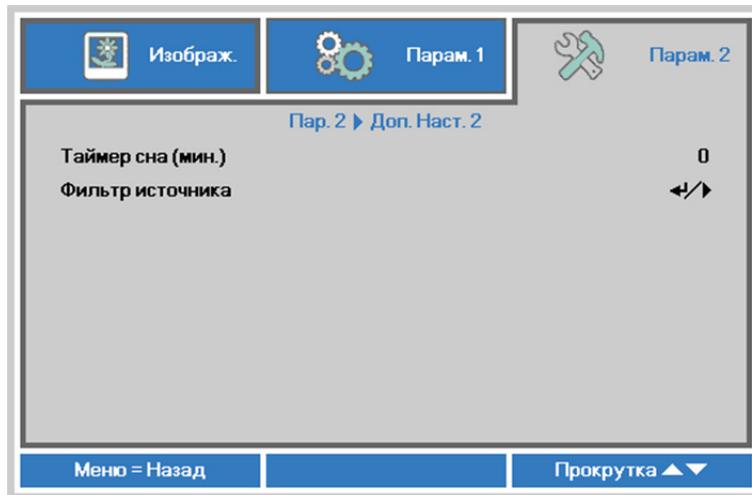
Таблица функций управления по HDBaseT

Управляющее устройство	Функция	Режим проектора			Примечание
		Режим энергосбережения вкл. (<0,5 Вт)	Режим энергосбережения вкл. по ЛВС (<3 Вт)	Включено управление по HDBaseT Режим энергосбережения вкл. по HDBaseT(<6 Вт)	
Проектор	ИК-приемник на передней панели (беспроводной)	○	○	○ (можно отключить в меню)	
	ИК-приемник на задней панели (беспроводной)	○	○	○ (можно отключить в меню)	
	RS-232	○	○	×	
	RJ45/LAN	×	○	×	
	Проводное ДУ	○	○	○	
Передатчик HDBaseT	ИК-приемник на передатчике HDBT (беспроводной)	×	×	○	
	RS-232	×	×	○	
	RJ45/LAN	×	×	○	
	Проводное ДУ	×	×	○	Пользователь может подключить проводной пульт ДУ к передатчику HDBaseT для проводного управления.

○ : вкл. × : выкл.

Функция Доп. настройки 2

Нажмите кнопку **Меню** для открытия **экранного** меню. Нажмите на кнопки ◀▶ для перехода к меню **Параметры 2**. Нажмите на кнопки ▲▼ для перехода к меню **Доп. наст. 2**, а затем на кнопку **Enter** или ▶. Нажмите на кнопки ▲▼ для перемещения вверх и вниз в меню **Доп. наст. 2**. Нажмите на кнопку ◀▶ для входа и изменения значений отдельных параметров.



Пункт	ОПИСАНИЕ
Таймер сна (мин.)	Нажмите на кнопки курсора ◀▶ для входа и установки таймера спящего режима. По истечении установленного времени производится автоматическое отключение проектора.
Фильтр источника	Для входа в меню Фильтр источника нажмите на кнопку ◀ (Enter) / ▶. См. стр. 57 для получения дополнительной информации о <i>Фильтр источника</i> .

Фильтр источника

Нажмите на кнопку **ENTER** для входа в подменю **Фильтр источника**.



Пункт	ОПИСАНИЕ
HDMI1	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите источник сигнала HDMI1.
HDMI2	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите источник сигнала HDMI2.
DVI	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите источник сигнала DVI.
VGA1	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите источник сигнала VGA1.
VGA2	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите источник сигнала VGA2.
BNC	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите источник сигнала BNC.
S-Video	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите источник сигнала S-Video.
Composite Video	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите источник композитного видеосигнала.
HDBaseT (*)	При помощи кнопок курсора ◀▶ выберите и включите или отключите источник сигнала HDBaseT.

Примечание.

(*) доступно в DU5671.

ТО И ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

Замена проекционной лампы

После сгорания проекционную лампу следует заменить. Для замены используются только сертифицированные детали, которые можно заказать у местного торгового представителя.



Важно:

- а. Проекционная лампа, установленная в данном проекторе, содержит небольшое количество ртути.*
- б. Запрещается утилизация данного устройства вместе с бытовыми отходами.*
- с. Утилизацию данного устройства следует производить в соответствии с нормами и правилами, установленными местными органами власти.*



Внимание!

Не забудьте выключить проектор и вынуть шнур из розетки не менее, чем за 30 минут до замены лампы. Невыполнение этих условий приводит к серьезным ожогам.



Осторожно:

В редких случаях возможно сгорание лампочки при нормальном режиме работы. При этом через вентиляционное отверстие на задней панели могут высыпаться осколки или стеклянный порошок.

Запрещается вдыхать и прикасаться к стеклянному порошку и осколкам. Это приводит к травмам.

Не приближайтесь лицом к вентиляционному отверстию, чтобы избежать травм от газа и осколков лампы.

Вынимая лампочку из проектора, установленного на потолке, убедитесь в том, что под проектором не стоят люди. В случае перегорания лампы возможно выпадение осколков стекла.



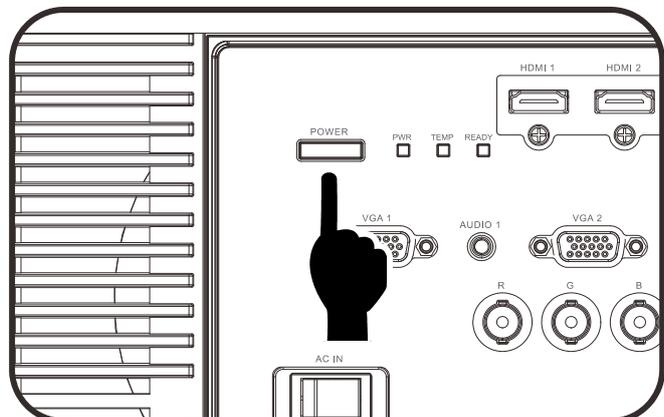
ДЕЙСТВИЯ ПРИ ВЗРЫВЕ ЛАМПЫ

При взрыве лампы внутрь проектора попадает газ и осколки стекла, которые затем высыпаются наружу через вентиляционное отверстие. Газ содержит токсичную ртуть.

Откройте окна и двери для проветривания помещения.

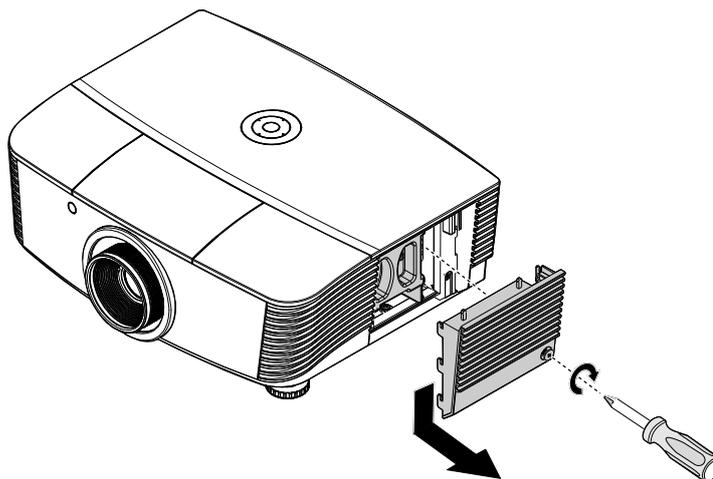
При попадании газа в легкие или осколков стекла в глаза и рот немедленно обратитесь к врачу.

- 1.** Выключите питание проектора, нажав кнопку **POWER (Питание)**.
- 2.** Дайте проектору остыть не менее 30 минут.
- 3.** Отсоедините кабель питания.

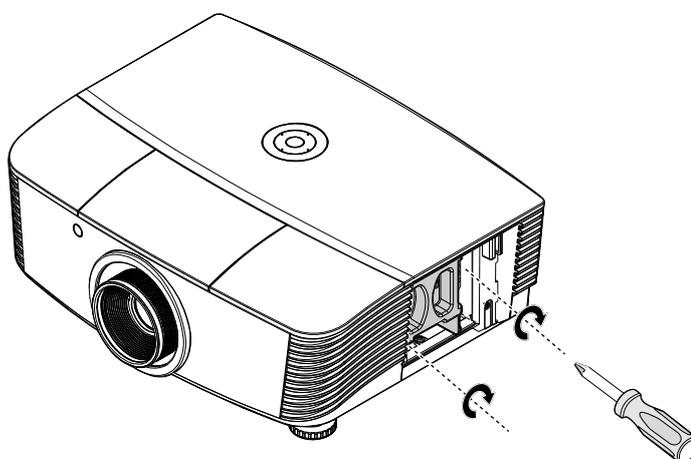


4. Откройте крышку лампы.

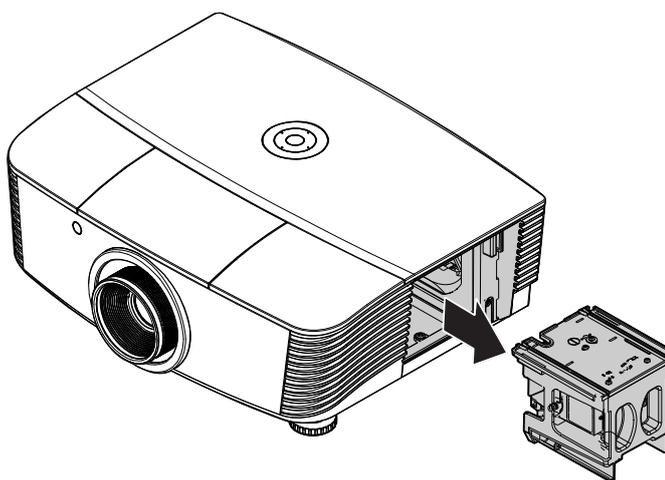
5. Поднимите и снимите крышку.



6. Для удаления винтов модуля лампы используйте отвертку.

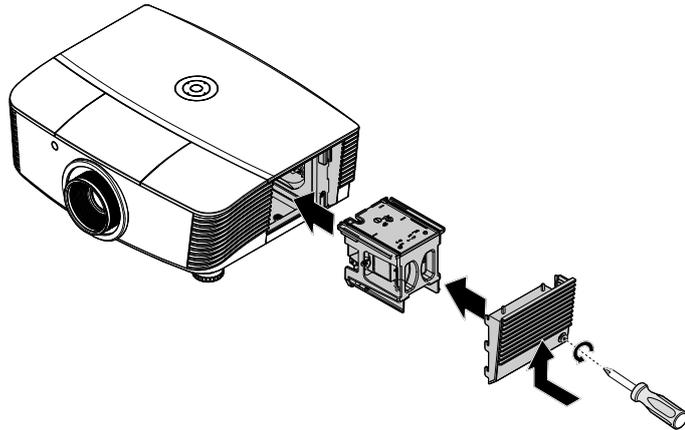


7. Извлеките модуль лампы.



- 8.** Для установки нового модуля лампы повторите пункты 1 – 7 в обратном порядке.
При установке совместите модуль лампы с разъемом на одном уровне во избежание повреждений.

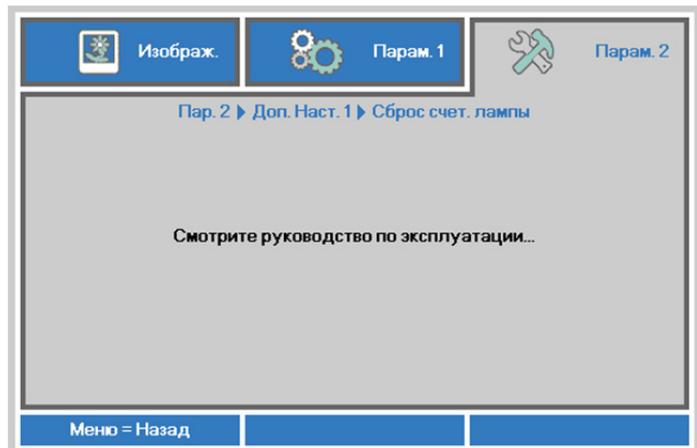
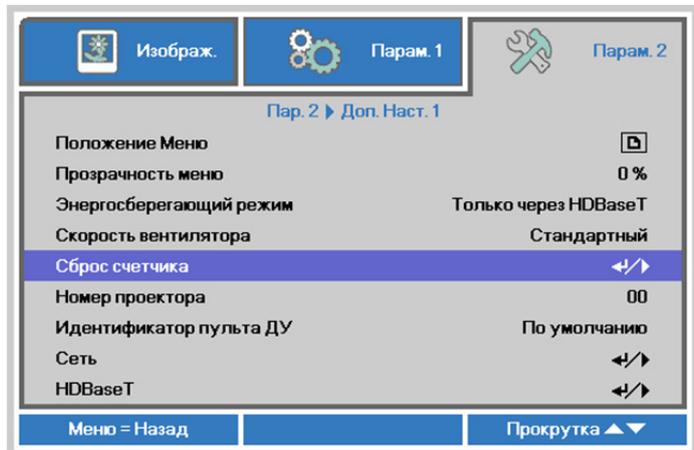
Примечание.
Перед тем, как затянуть винты, модуль лампы должен быть надежно установлен на месте и разъем надлежащим образом присоединен.



Сброс времени работы лампы

После замены лампы счетчик времени работы лампы нужно обнулить. Для этого выполните следующие действия:

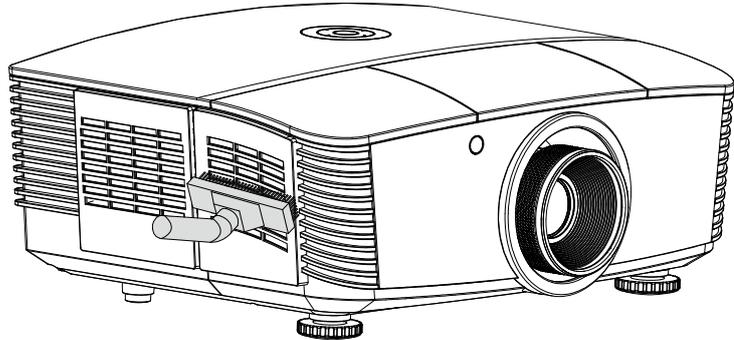
1. Нажмите кнопку **МЕНЮ** для входа в экранное меню.
2. Нажмите на кнопку курсора ◀▶ для перехода в меню **Парам. 2**. Нажмите на кнопку курсора для перехода в меню **Доп. наст 1** и нажмите на кнопку Enter.
3. Кнопками ▲▼ выберите пункт **Сброс счетчика**.
4. Нажмите ▶ или Ввод.
На экране появится сообщение.
5. Для сброса счетчика лампы последовательно нажмите кнопки ▼ ▲ ◀ ▶.
6. Для возврата в **Парам. 2** нажмите на кнопку **МЕНЮ**.



Очистка фильтра (фильтр: дополнительные детали)

Воздушный фильтр предохраняет поверхности оптических элементов внутри проектора от попадания пыли. Загрязнение или забивание фильтра может привести к перегреву проектора и ухудшению качества изображения.

- 1.** Выключите проектор и извлеките вилку кабеля питания из розетки.
- 2.** Очистка фильтра с помощью пылесоса.



Внимание:

Не рекомендуется использовать проектор в пыльных или задымленных помещениях, так как это приводит к ухудшению качества изображения.

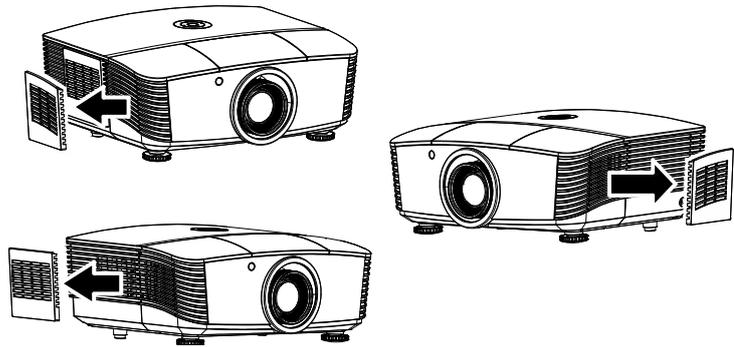
Если фильтр сильно забит и не поддается очистке, замените его новым фильтром.

Примечание.

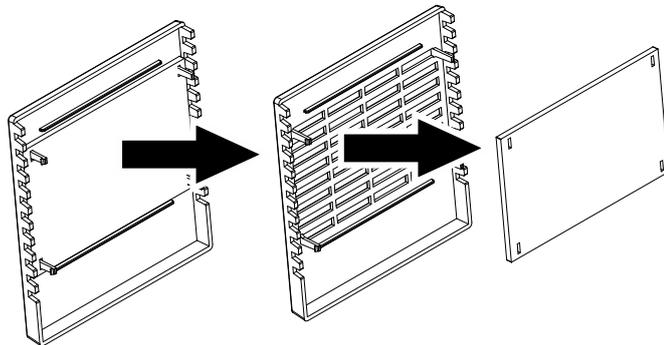
Для доступа к фильтру рекомендуется использовать стремянку. Не снимайте проектор со настенного крепления.

Замена фильтра

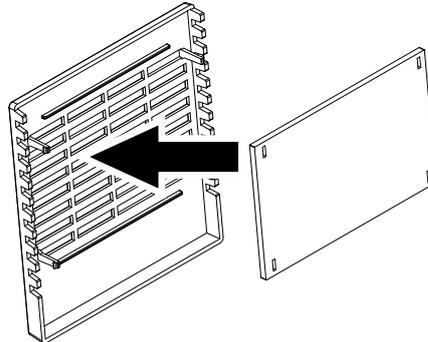
1. Выключите проектор и извлеките вилку кабеля питания из розетки. Удалите пыль с проектора и вокруг вентиляционных отверстий. Снимите обойму с фильтром с проектора.



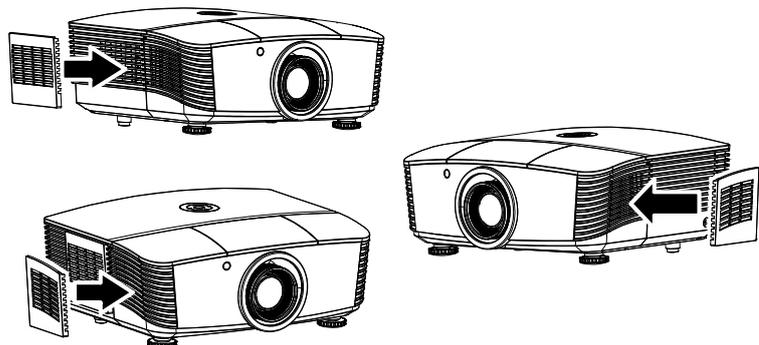
2. Извлеките фильтр из обоймы.



3. Установите очищенный или новый фильтр в обойму.



4. Установите обойму с фильтром на место, осторожно нажав в направлении, указанном на рисунке.



Внимание:

Не промывайте фильтр в воде или других жидкостях.



Важно:

При замене лампы фильтр также следует заменить, а не очищать.

Очистка проектора

Чтобы обеспечить бесперебойную работу проектора, необходимо очищать его от пыли и сажи.



Осторожно:

- 1. Не забудьте выключить проектор и вынуть шнур из розетки не менее, чем за 30 минут до очистки. Невыполнение этих условий приводит к серьезным ожогам.*
- 2. При очистке используйте слегка увлажненную ткань. Не допускайте попадания воды в вентиляционные отверстия проектора.*
- 3. Если во время очистки внутрь корпуса проектора попадет небольшое количество воды, не включайте проектор в электрическую розетку и поставьте в хорошо проветриваемом месте на несколько часов до начала эксплуатации.*
- 4. Если во время очистки внутрь корпуса проектора попадет большое количество воды, отправьте проектор в сервисный центр.*

Очистка объектива

Средство для очистки оптических линз можно приобрести практически в любом магазине фототоваров. Для очистки объектива проектора выполните следующие действия:

1. Нанесите небольшое количество средства для очистки оптических линз на чистую мягкую ткань. (Не наносите моющее средство прямо на объектив).
2. Слегка протрите линзы круговыми движениями.



Осторожно:

- 1. Не используйте абразивные моющие средства или растворители.*
- 2. Для предупреждения обесцвечивания или нарушения цвета не наносите моющее средство непосредственно на корпус проектора.*

Очистка корпуса

Для очистки корпуса проектора выполните следующие действия:

1. Вытрите пыль чистой, смоченной в воде тканью.
2. Смочите ткань теплой водой с мягкодействующим моющим средством (например, средством для мытья посуды) и протрите корпус.
3. Смойте все моющее средство с ткани и снова протрите проектор.



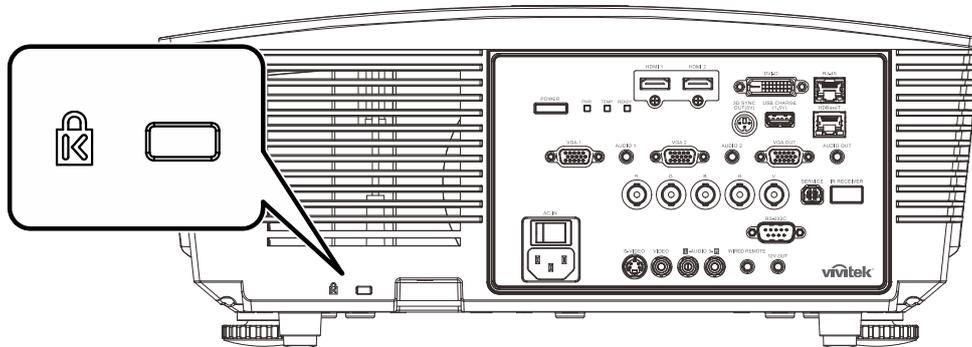
Осторожно:

Для предупреждения обесцвечивания или нарушения цвета не используйте абразивные моющие средства на спиртовой основе.

Использование механического запирания

Использование гнезда защиты Kensington

Для обеспечения безопасности прикрепите проектор к стационарному объекту с помощью кабеля и замка Kensington.



Примечание.

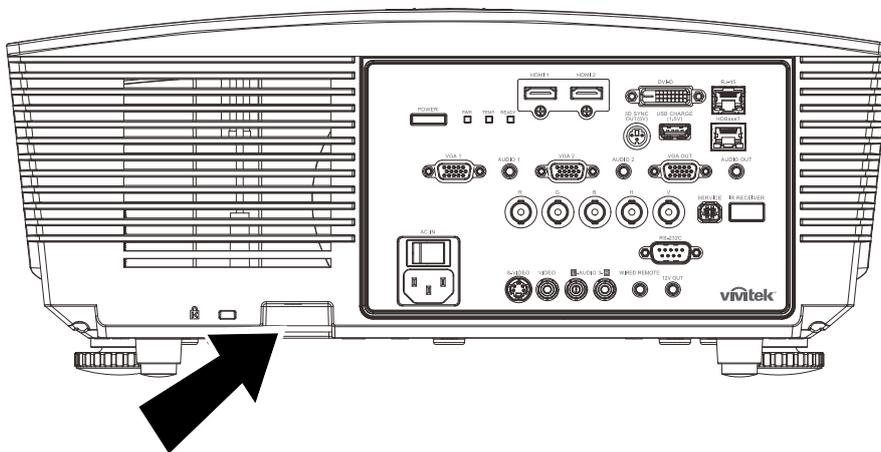
Информацию о приобретении кабеля безопасности Kensington можно получить у продавца проектора.

Замок безопасности соответствует системе безопасности MicroSaver Kensington. Замечания направляйте по адресу: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Тел.: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Использование проушины для запирания

В дополнение к функции защиты паролем и замку Кенсингтона, можно использовать проушина для запирания, чтобы защитить проектор от несанкционированного использования.

См. рисунок ниже.



ПОИСК И УСТРАНЕНИЕ НЕИСПРАВНОСТЕЙ

Обычные проблемы и решения

В настоящем руководстве представлены советы по решению проблем, которые могут возникнуть при эксплуатации проектора. Если проблему решить не удалось, обратитесь за помощью к торговому представителю.

Зачастую, затратив время на поиск и устранение неисправностей, пользователь обнаруживает, что проблема не сложнее, чем ненадежное соединение. Рассмотрите следующие возможные проблемы перед тем, как переходить к мерам по их решению.

- *С помощью другого электроприбора проверьте исправность электрической розетки.*
- *Проектор должен быть включен.*
- *Проверьте надежность всех соединений.*
- *Подключенное к проектору устройство должно быть включено.*
- *Убедитесь, что подключенный компьютер не находится в спящем режиме.*
- *Проверьте, чтобы подключенный ноутбук был настроен на внешнее воспроизведение.*

(Обычно это делается при нажатии сочетания кнопки Fn на ноутбуке.)

Советы по поиску и устранению неисправностей

В каждом разделе, посвященном определенной проблеме, выполните действия, соблюдая предложенный порядок. Это поможет вам быстрее решить проблему.

Постарайтесь выявить проблему и избежать замены исправных деталей.

Например, если вы заменили батарейки, а проблема осталась, снова вставьте оригинальные батарейки и перейдите к следующему действию.

Ведите учет действий, выполняемых при поиске и устранении неисправностей: Эта информация будет полезна при обращении в службу технической поддержки и обслуживании проектора.

Сообщения "Ошибка светодиода"

Сообщения об ошибках	Индикатор питания	Индикатор температуры	Индикатор готовности
Режим ожидания	Красный	Не светится	Не светится
Прогрев при запуске	Мигает (красным)	Не светится	Не светится
Лампа готова	Зеленый	Не светится	Светится
Охлаждение	Мигает (красным)	Не светится	Не светится
Перегрев	Не светится	Светится	Не светится
Ошибка датчика теплового отключения	Мигает 4 раз	Не светится	Не светится
Выход лампы из строя / разомкнут разъем балласта	Мигает 5 раз	Не светится	Не светится
Слишком низкое напряжение накала лампы	Мигает 5 раз	Не светится	Мигает 7 раз
Ошибка балласта	Мигает 5 раз	Не светится	Мигает 8 раз
Ошибка связи на балласте	Мигает 5 раз	Не светится	Мигает 10 раз
Перегрев с балластом	Мигает 5 раз	Не светится	Мигает 11 раз
Выход лампы из строя	Мигает 5 раз	Не светится	Мигает 14 раз
Ошибка вентилятора 1	Мигает 6 раз	Не светится	Мигает 1 раз
Ошибка вентилятора 2	Мигает 6 раз	Не светится	Мигает 2 раз
Ошибка вентилятора 3	Мигает 6 раз	Не светится	Мигает 3 раз
Ошибка вентилятора 4	Мигает 6 раз	Не светится	Мигает 4 раз
Ошибка вентилятора 5	Мигает 6 раз	Не светится	Мигает 5 раз
Ошибка вентилятора 6	Мигает 6 раз	Не светится	Мигает 6 раз
Ошибка вентилятора 7	Мигает 6 раз	Не светится	Мигает 7 раз
Корпус открыт	Мигает 7 раз	Не светится	Не светится
Ошибка DMD	Мигает 8 раз	Не светится	Не светится
Ошибка T1	Мигает 8 раз	Не светится	Мигает 1 раз
Ошибка T2	Мигает 8 раз	Не светится	Мигает 2 раз
Ошибка цветового круга	Мигает 9 раз	Не светится	Не светится

В случае ошибки отключите шнур электропитания пер. тока, подождите 1 (одну) минуту, а затем снова включите проектор. Если индикатор питания «Power» или готовности «Ready» продолжает мигать, а также при возникновении других ситуаций, не указанных в таблице выше, обратитесь в сервисный центр.

Искажения изображения

Проблема: Изображение на экране отсутствует

1. Проверьте настройки ноутбука или компьютера.
2. Отключите все оборудование и снова включите питание оборудования в правильном порядке.

Проблема: Изображение размыто

1. Настройте **фокусировку** проектора.
2. Нажмите кнопку **Auto** (Авто) на пульте дистанционного управления.
3. Проверьте, соответствует ли расстояние от проектора до экрана установленному диапазону.
4. Проверьте чистоту объектива проектора.

Проблема: Изображение шире в верхней или нижней части экрана (трапецеидальный эффект)

1. Расположите проектор как можно ровнее, перпендикулярно экрану.
2. Для устранения проблемы воспользуйтесь кнопкой **Keystone** (Трапецеидальность) на пульте дистанционного управления.

Проблема: Изображение перевернуто

Проверьте значение параметра **Проекция** в меню **Парам. 1** на экране.

Проблема: Изображение в полоску

1. Установите для параметров **Частота** и **Трекинг** экранного меню **Изображ.->Компьютер** значения по умолчанию.
2. Подключите проектор к другому компьютеру, чтобы убедиться в том, что проблема не связана с видеокартой компьютера.

Проблема: Изображение плоское, неконтрастное

Настройте значение параметра **Контраст** экранного меню **Изображ.**

Проблема: Цвет проецируемого изображения не соответствует изображению источника.

Настройте значения параметров **Цвет. температура** и **Гамма-коррекция** в экранном меню **Изображ.->Доп наст.**

Проблемы с лампой

Проблема: Проектор не испускает свет

1. Проверьте надежность подключения кабеля питания..
2. Подключите другой электроприбор к источнику электропитания для проверки его исправности.
3. Перезапустите проектор в надлежащем порядке и убедитесь, что индикатор питания горит.
4. Если вы недавно выполняли замену лампы, переустановите все ламповые соединения.
5. Замените модуль лампы.
6. Поместите старую лампу обратно в проектор и отправьте проектор в сервисный центр.

Проблема: Отключение лампы

1. Перепады напряжения могут вызвать отключение лампы. Повторно подключите кабель питания. Когда индикатор питания загорится, нажмите кнопку питания.
2. Замените модуль лампы.
3. Поместите старую лампу обратно в проектор и отправьте проектор в сервисный центр.

Неисправности пульта дистанционного управления

Проблема: Проектор не отвечает на сигналы пульта дистанционного управления

1. Направьте пульт дистанционного управления в направлении сенсора, расположенного на корпусе проектора.
2. Убедитесь в том, что между пультом дистанционного управления и сенсором не установлены какие-либо предметы.
3. Выключите флуоресцентное освещение в помещении.
4. Проверьте полярность батареек.
5. Замените батарейки.
6. Отключите другие устройства с активным инфракрасным излучением, находящиеся вблизи проектора.
7. Выполните обслуживание пульта дистанционного управления.

Звуковые проблемы

Проблема: Звук отсутствует

1. Настройте громкость с помощью пульта ДУ.
2. Настройте громкость источника звукового сигнала.
3. Проверьте подключение звукового кабеля.
4. Проверьте выход звукового сигнала с помощью других динамиков.
5. Отправьте проектор в сервисный центр.

Проблема: Звук искажен

1. Проверьте подключение звукового кабеля.
2. Проверьте выход звукового сигнала с помощью других динамиков.
3. Отправьте проектор в сервисный центр.

Отправка проектора в сервисный центр

Если вам не удастся устранить неисправность, отправьте проектор в сервисный центр. Упакуйте проектор в оригинальную упаковку. Вложите описание неисправности и перечень мер, предпринятых для ее устранения: Информация пригодится инженеру сервисного центра. Для обслуживания передайте проектор в магазин, в котором он был приобретен.

HDMI Вопросы и ответы

В. В чем состоит разница между "стандартным" кабелем HDMI и "высокоскоростным" кабелем HDMI?

Недавно компания HDMI Licensing, LLC объявила о том, что при проведении испытаний все кабели будут разделены на стандартные и высокоскоростные.

Стандартные HDMI кабели (категории 1) прошли проверку на эффективность работы на скорости 75 МГц или до 2,25 Гб/с, что эквивалентно сигналу 720p/1080i.

Высокоскоростные HDMI кабели (или "категория 2") прошли проверку на эффективность работы на скорости 340МГц или до 10,2 Гб/с, это самое высокоскоростное широкополосное устройство среди кабелей HDMI, которое успешно справляется с сигналами 1080p, включая те, которые имеют повышенную глубину цвета и (или) повышенную скорость обновления из источника. Кроме того, высокоскоростные кабели совместимы с дисплеями с повышенным разрешением, в частности, мониторами для кинотеатров WQXGA (разрешающая способность: 2560 x 1600).

В. Как проложить HDMI кабели длиной свыше 10 метров?

Многие приверженцы HDMI работают на HDMI решениях, в которых эффективное расстояние кабеля стало намного больше стандартного 10-метрового диапазона. Эти компании производят разнообразные решения, включая активные кабели (действующие электронные приборы, встроенные в кабели, усиливающие и расширяющие сигнал кабеля), регенераторы сигналов, усилители, а также CAT5/6 и волоконные решения.

В. Как определить прохождение HDMI кабелем сертификации?

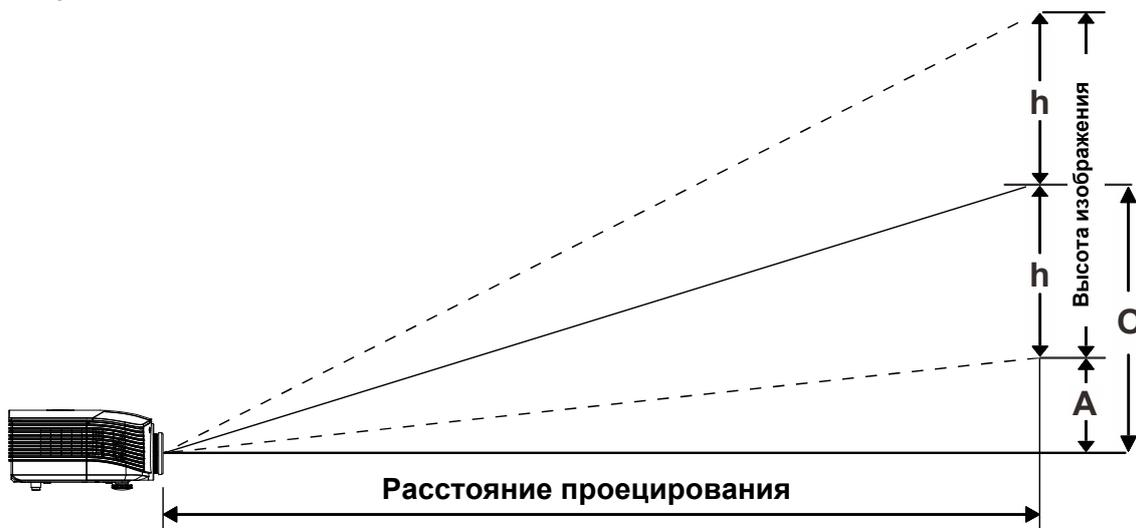
Для всех продуктов HDMI требуется сертификация производителя в рамках технических условий на проведение испытаний на соответствие HDMI. Однако в некоторых случаях логотип HDMI нанесен на кабели, которые не прошли испытания в установленном порядке. HDMI Licensing, LLC осуществляет активные следственные мероприятия по указанным случаям, чтобы обеспечить надлежащее использование товарного знака HDMI на рынке. Мы рекомендуем потребителям приобретать кабели из известных источников и надежных компаний.

Подробнее см. <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ**Технические характеристики**

Модель	DX5630		DU5671	
Тип устройства отображения	0,7 XGA, S600 HB		0,67 WUXGA, S600 HB	
Разрешение	1024x768		1920x1200	
Проекционное расстояние	1,5–7 метров			
Размер проекционного экрана	36,9" - 215,3"		35,1" - 205,3"	
Объектив проектора	Ручная фокусировка/ручное увеличение			
Проекционное отношение	1,6 ~ 2,0		1,54 ~ 1,93	
Коррекция трапецидального искажения	По вертикали	±30°, ±30 шагов		
	По горизонтали	±25°, ±25 шагов		
Способы проецирования	Прямое, обратное, со стола / с потолка (обратное, прямое)			
Совместимость данных	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA при 60 Гц, Mac			
SDTV / EDTV / HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p			
Совместимость с видеостандартами	NTSC (M, 3,58/4,43 МГц), PAL (B, D, G, H, I, M, N), SECAM (B, D, G, K, K1, L)			
Частота строк	15, 31-91,4kHz			
Частота кадров	24~30Hz, 47 ~ 120Hz			
Сертификаты безопасности	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, CECR, BSMI			
Рабочая температура	5° ~ 40°C			
Внешних условий	от -10° до 60°C, от 5% до 95% (без конденсации)			
Габаритные размеры	431,11 мм (Ш) x 344,16 мм (Г) x 180,57 мм (В)			
Питание	100–240 В переменного тока, универсальный блок питания			
Энергопотребление	типов. 540 Вт (обычный), типов. 410 Вт (экономичный), <0,5 Вт (режим ожидания), <2 Вт (вкл. по ЛВС)			
Лампа	430 Вт (обычный) / 320 Вт (экономичный)			
Динамик	3W x 1			
Входные разъемы	VGA x 2			
	DVI-D x 1			
	S-Video x 1			
	5 BNC (RGBHV) x 1			
	Вход композитного видеосигнала x 1			
	HDMI x 2			
	RCA стерео x 1			
	Mini-jack стерео x 2			
	—		HDBaseT x 1	
Выходные разъемы	VGA x 1			
	Аудиовыход ПК x 1			
	3D sync			
Разъемы управления	RS-232C			
	RJ45			
	Screen trigger (Триггер экрана): гнездо постоянного тока x 1 (выходная функция: 12 В постоянного тока, 200 мА)			
	проводное дистанционное управление			
	USB (тип B) только для техобслуживания			
	USB (тип A) только для электропитания; WHDI			
Безопасность	Гнездо для защитного замка Kensington			

Зависимость размера проекции от расстояния от проектора до экрана (WUXGA)



Расстояние от проектора до экрана и таблица размеров

Стандартный объектив проектора: TR: 1,54~1,93; смещение=55 %

	ДЕЙСТВУЕТ НА РАССТОЯНИИ				ШИРОКИЙ			
Дальность проецирования (м)	1,66	3,33	4,16	8,31	1,66	3,32	6,63	9,95
Диагональ (в дюймах)	40	80	100	200	50	100	200	300(*)
Ширина изображения (мм)	862	1723	2154	4308	1077	2154	4308	6462
Высота изображения (мм)	538	1077	1346	2692	673	1346	2692	4039
h (мм)	269	538	673	1346	337	673	1346	2019
O (мм)	296	592	740	1481	370	740	1481	2221
A (мм)	27	54	67	135	34	67	135	202

Примечание.

(*) Разгон.

Проекционный объектив дальнего проецирования: TR: 1,93~2,9; смещение=55 %

	ДЕЙСТВУЕТ НА РАССТОЯНИИ				ШИРОКИЙ			
Дальность проецирования (м)	2,5	6,25	12,49	18,74	2,08	6,24	12,47	18,71
Диагональ (в дюймах)	40	100	200	300	50	150	300	450
Ширина изображения (мм)	862	2154	4308	6462	1077	3231	6462	9693
Высота изображения (мм)	538	1346	2692	4039	673	2019	4039	6058
h (мм)	269	673	1346	2019	337	1010	2020	3029
O (мм)	296	740	1481	2221	370	1111	2222	3332
A (мм)	27	67	135	202	34	101	202	303

Новый короткофокусный объектив: TR: 0,778; смещение=55 %

	РАБОЧЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ			
Дальность проецирования (м)	0,67	1,34	1,68	2,51
Диагональ (в дюймах)	40	80	100	150
Ширина изображения (мм)	862	1723	2154	3231
Высота изображения (мм)	538	1077	1346	2019
h (мм)	269	538	673	1010
O (мм)	296	592	740	1111
A (мм)	27	54	67	101

Полукороткофокусный объектив: TR: 1,1 ~ 1,3; смещение=55%

	ДЕЙСТВУЕТ НА РАССТОЯНИИ				ШИРОКИЙ			
Дальность проецирования (м)	1,12	2,80	5,60	8,96	1,18	3,55	7,11	9,00
Диагональ (в дюймах)	40	100	200	320	50	150	300	380
Ширина изображения (мм)	862	2154	4308	6893	1077	3231	6462	8185
Высота изображения (мм)	538	1346	2692	4308	673	2019	4039	5116
h (мм)	269	673	1346	2154	337	1010	2019	2558
O (мм)	296	740	1481	2369	370	1111	2221	2814
A (мм)	27	67	135	215	34	101	202	256

Сверхдлиннофокусный объектив: TR: 3 ~ 5; смещение=55%

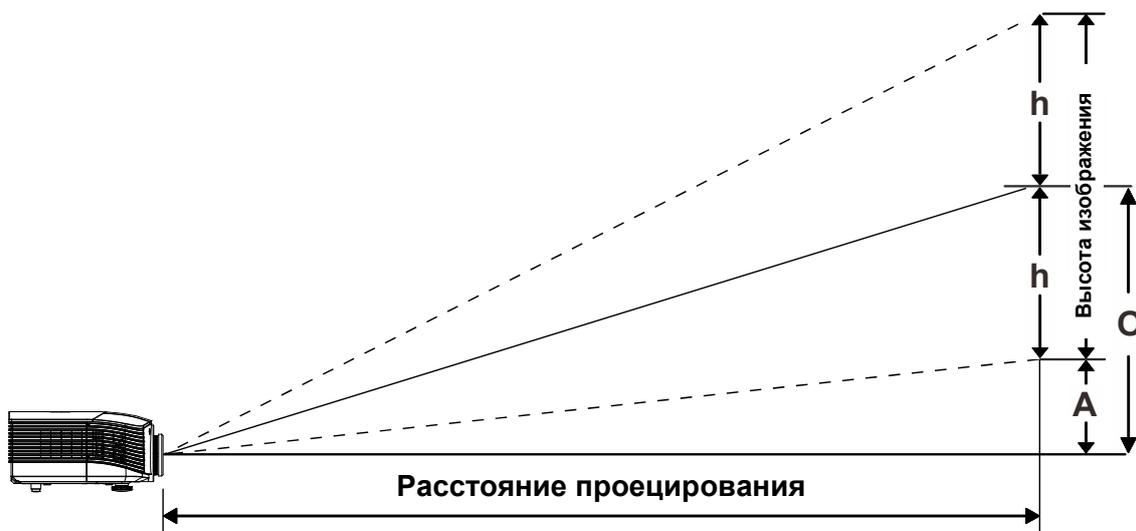
	ДЕЙСТВУЕТ НА РАССТОЯНИИ				ШИРОКИЙ			
Дальность проецирования (м)	3,23	10,77	16,15	19,92	3,23	6,46	12,92	20,03
Диагональ (в дюймах)	30	100	150	185	50	100	200	310
Ширина изображения (мм)	646	2154	3231	3985	1077	2154	4308	6677
Высота изображения (мм)	404	1346	2019	2490	673	1346	2692	4173
h (мм)	202	673	1010	1245	337	673	1346	2087
O (мм)	222	740	1111	1370	370	740	1481	2295
A (мм)	20	67	101	125	34	67	135	209

смещение % = $O/(2xh) \times 100 \%$

$O=A+h$

$h=(1/2) \times (\text{высота изображения})$

Зависимость размера проекции от расстояния проецирования (XGA)



Расстояние от проектора до экрана и таблица размеров

Стандартный объектив проектора: TR: 1,6~2; смещение=50 %

	ДЕЙСТВУЕТ НА РАССТОЯНИИ				ШИРОКИЙ			
Дальность проецирования (м)	1,63	3,25	4,06	8,13	1,63	3,25	6,50	9,75
Диагональ (в дюймах)	40	80	100	200	50	100	200	300(*)
Ширина изображения (мм)	813	1626	2032	4064	1016	2032	4064	6096
Высота изображения (мм)	610	1219	1524	3048	762	1524	3048	4572
h (мм)	305	610	762	1524	381	762	1524	2286
O (мм)	305	610	762	1524	381	762	1524	2286
A (мм)	0	0	0	0	0	0	0	0

Примечание.

(*) Разгон.

Проекционный объектив дальнего проецирования: TR: 2~3;
смещение=50 %

	ДЕЙСТВУЕТ НА РАССТОЯНИИ				ШИРОКИЙ			
Дальность проецирования (м)	2,44	6,10	12,19	18,29	2,03	6,10	12,19	18,29
Диагональ (в дюймах)	40	100	200	300	50	150	300	450
Ширина изображения (мм)	813	2032	4064	6096	1016	3048	6096	9144
Высота изображения (мм)	610	1524	3048	4572	762	2286	4572	6858
h (мм)	305	762	1524	2286	381	1143	2286	3429
O (мм)	305	762	1524	2286	381	1143	2286	3429
A (мм)	0	0	0	0	0	0	0	0

Новый короткофокусный объектив: TR: 0,81; смещение=50 %

	РАБОЧЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ			
Дальность проецирования (м)	0,66	1,32	1,65	2,47
Диагональ (в дюймах)	40	80	100	150
Ширина изображения (мм)	813	1626	2032	3048
Высота изображения (мм)	610	1219	1524	2286
h (мм)	305	610	762	1143
O (мм)	305	610	762	1143
A (мм)	0	0	0	0

Полукороткофокусный объектив: TR: 1,14 ~ 1,34; смещение=50%

	ДЕЙСТВУЕТ НА РАССТОЯНИИ				ШИРОКИЙ			
Дальность проецирования (м)	1,09	2,72	5,45	8,99	1,16	3,47	6,95	9,03
Диагональ (в дюймах)	40	100	200	330	50	150	300	390
Ширина изображения (мм)	813	2032	4064	6706	1016	3048	6096	7925
Высота изображения (мм)	610	1524	3048	5029	762	2286	4572	5944
h (мм)	305	762	1524	2515	381	1143	2286	2972
O (мм)	305	762	1524	2515	381	1143	2286	2972
A (мм)	0	0	0	0	0	0	0	0

Сверхдлиннофокусный объектив: TR: 3,11 ~ 5,18; смещение=50%

	ДЕЙСТВУЕТ НА РАССТОЯНИИ				ШИРОКИЙ			
Дальность проецирования (м)	3,16	10,53	15,79	20,00	3,16	6,32	12,64	19,91
Диагональ (в дюймах)	30	100	150	190	50	100	200	315
Ширина изображения (мм)	610	2032	3048	3861	1016	2032	4064	6401
Высота изображения (мм)	457	1524	2286	2896	762	1524	3048	4801
h (мм)	229	762	1143	1448	381	762	1524	2400
O (мм)	229	762	1143	1448	381	762	1524	2400
A (мм)	0	0	0	0	0	0	0	0

смещение % = $O/(2xh) \times 100 \%$

$O=A+h$

$h=(1/2) \times (\text{высота изображения})$

Таблица синхронизации

Сигнал	Разрешение	Частота строк (КГц)	Частота кадров (Гц)	Композитный S-Video	Компонентный	RGB (аналоговый)	DP/DVI HDMI (цифровой)
NTSC	—	15,7	60,0	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,6	50,0	○	—	—	—
VESA	640 x 400	37,9	85,1	—	—	○	○
	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	1024 x 576	35,8	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	37,3	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	41,5	65,0	—	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○	
1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○	
1360 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○	
1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○	
1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○	
1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○	
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○	
1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○	

Сигнал	Разрешение	Частота строк (КГц)	Частота кадров (Гц)	Композитный S-Video	Компонентный	RGB (аналоговый)	DP/DVI HDMI (цифровой)
	1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	○
	576i	15,6	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	○
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○

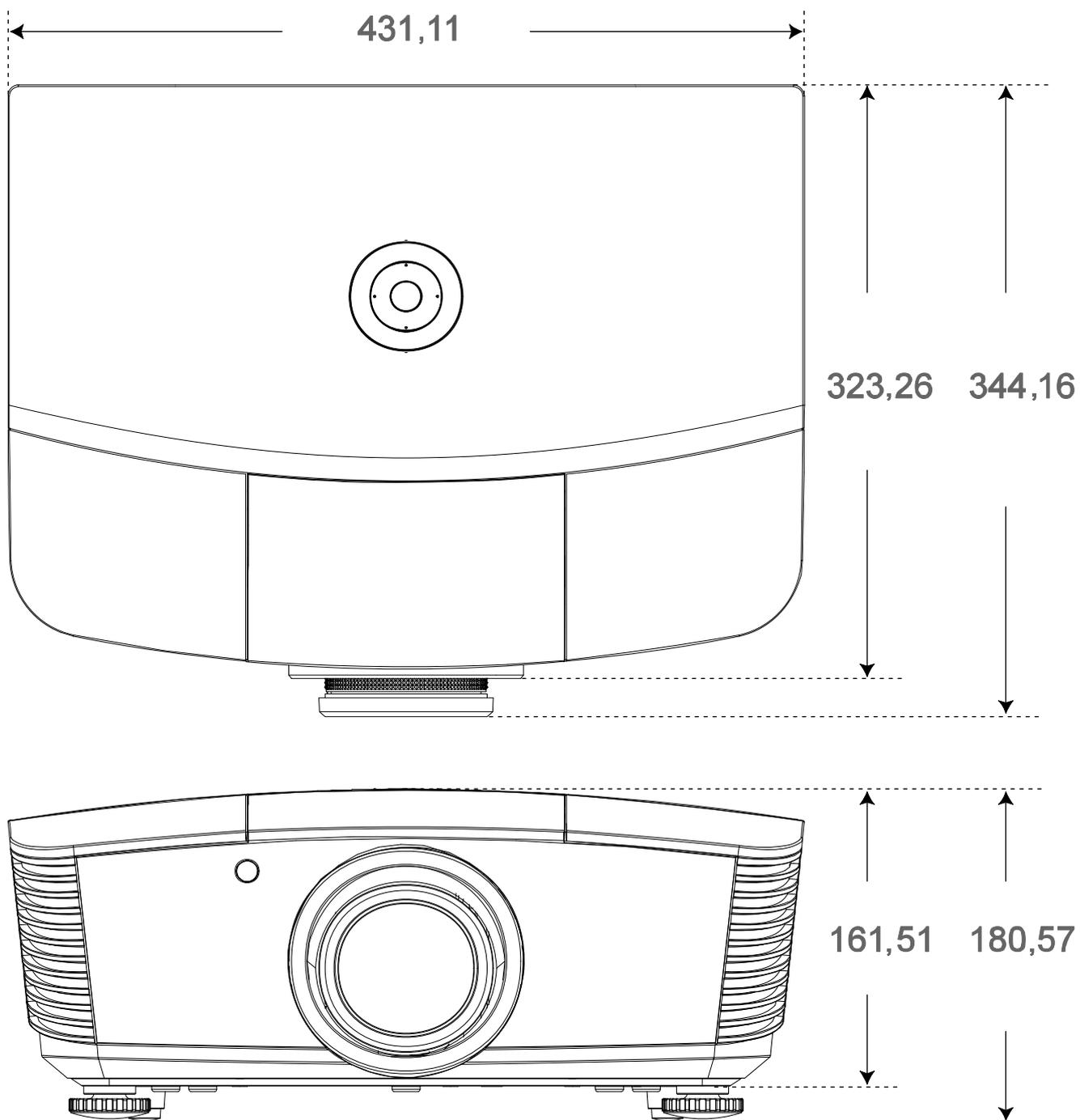
○: Частота поддерживается

—: Частота не поддерживается

Если разрешение отличается от базового, при проецировании возможно искажение размера текста или строк.

- ★ Цвет обозначает возможность только воспроизведения. (только для формата 4:3)
- ★ Цвет обозначает возможность незначительных помех, так как режим синхронизации видео не регулируется автоматически.
- ★ Основным средством проверки синхронизации HDTV является DVD-проигрыватель, VG828 является второстепенным.

Размеры проектора



НОРМАТИВНО-ПРАВОВОЕ СООТВЕТСТВИЕ

Предупреждение федеральной комиссии связи

Данное оборудование прошло проверку и признано соответствующим ограничениям, установленным для устройств класса В в соответствии с Частью 15 правил FCC. Эти ограничения предназначены для обеспечения умеренной защиты от вредного воздействия при работе устройства в промышленных помещениях.

Данное оборудование вырабатывает, использует и излучает энергию радиочастот и, в случае невыполнения инструкций по установке и эксплуатации может создать вредные помехи для средств радиосвязи. Работа данного оборудования в жилых зонах может создавать вредные помехи. В этом случае пользователь обязан устранить возникшие помехи своими силами и за свой счет.

Внесение изменений или модификаций, не утвержденных сторонами, ответственными за соблюдение нормативных требований, приводит к аннулированию разрешения пользователя на использование оборудования.

Канада

Данное цифровое устройство класса В соответствует канадскому стандарту оборудования, вызывающего радиопомехи, ICES-003.

Сертификация по технике безопасности

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, CERP, BSMI

Настройка параметров соединения

Вы можете использовать команду последовательного управления для ввода команд для управления проектором или получения эксплуатационных параметров через программное обеспечение клиентского терминала Windows,

например приложение Hyper Terminal, используя символы ASCII. Вам необходимо заранее настроить следующие параметры соединения:

Пункт	Параметр:
Бит в секунду	9600 бит/с
Бит информации	8 бит
Четность	Нет
Стоповый разряд	1
Управление потоком	Нет

Функция экранного меню	Рабочая команда	Настройки/возвращаемые значения	Примечание
Picture Mode	pic.mode	? = 0:Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4:Vivid 5:TV 6:sRGB 8:DICOM SIM 9:User1 10:User2	Not applicable when the project is in standby mode.
Input Select	input.sel	? = 1 = VGA1 2 = VGA2 3 = DVI 4 = Video 5 = S-Video 6 = HDMI 1 7 = BNC 9 = HDMI 2 15 = HDBASET	Not applicable when the project is at below status. *Standby mode
Auto Power Off	auto.powoff	? = 0-180	Not applicable when the project is in standby mode
Auto Power On	auto.powon	? = 0 = Off 1 = On	Not applicable when the project is in standby mode
Blank Screen	no.signal	? = 0 = Black 1 = Red 2 = Green 3 = Blue 4 = White	Not applicable when the project is in standby mode
Contrast	contrast	? = + - 0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Brightness	bright	? = + - 0-100	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Saturation	saturat	? = + -- 0-100	a. Apply for YUV signal input b. Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.

Функция экранного меню	Рабочая команда	Настройки/возвращаемые значения	Примечание
Hue	tint	? 0-100 = + -	a. Apply for YUV signal input b. Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Sharpness	sharp	? 0-31 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Color Temperature	color.temp	? 0 = Warm 1 = Normal 2 = Cold = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
White Balance /Red Offset	red.offset	? -100 ~ +100 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
White Balance /Green Offset	green.offset	? -100 ~ +100 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
White Balance /Blue Offset	blue.offset	? -100 ~ +100 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
White Balance /Red Gain	red.gain	? 0-200 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
White Balance /Green Gain	green.gain	? 0-200 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
White Balance /Blue Gain	blue.gain	? 0-200 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Red Gain	hsg.r.gain	? 0-100 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Green Gain	hsg.g.gain	? 0-100 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Blue Gain	Hsg.b.gain	? 0-100 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Cyan Gain	hsg.c.gain	? 0-100 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Magenta Gain	hsg.m.gain	? 0-100 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Yellow Gain	hsg.y.gain	? 0-100 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Red/Saturation	hsg.r.sat	? 0-100 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Green/Saturation	hsg.g.sat	? 0-100 = + -	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.

Функция экранного меню	Рабочая команда	Настройки/возвращаемые значения	Примечание
HSG/Blue/Saturation	Hsg.b.sat	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Cyan/Saturation	hsg.c.sat	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Magenta/Saturation	hsg.m.sat	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Yellow/Saturation	Hsg.y.sat	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Red/Hue	hsg.r.hue	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Green/Hue	hsg.g.hue	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Blue/Hue	Hsg.b. hue	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Cyan/Hue	hsg.c. hue	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Magenta/Hue	hsg.m. hue	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/Yellow/Hue	Hsg.y. hue	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/White/Red Gain	hsg.wr.gain	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/White/Green Gain	hsg.wg.gain	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
HSG/White/Blue Gain	Hsg.wb.gain	? = + -	0-100 Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Aspect Ratio	aspect	? = 0 = Fill 1 = 4:3 2 = 16:9 3 = LetterBox 4 = Native 5 = 2.35:1	*Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet. *When the Zoom function is set to Zoom in, the Unscaled function is disabled.
VGA Frequency	h.phase	? = + -	0-31 *Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet. *Apply for VGA and Component signal input.

Функция экранного меню	Рабочая команда	Настройки/возвращаемые значения	Примечание	
VGA Tracking	h.total	? = + -	-5 ~ +5	*Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet. *Apply for VGA and Component signal input.
VGA H Position	h.pos	? = + -	-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)	*Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet. *Apply for VGA and Component signal input.
VGA V Position	v.pos	? = + -	-5 ~ +5 -100 ~ +100(Auto Sync Off)	*Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet. *Apply for VGA and Component signal input.
Auto Sync	auto.img		(execute)	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Zoom	zoom	? =	-10 ~ +10	The Lens control command does not apply when the projector is in standby mode.
Lamp Mode	Lamp.mode	? =	0 = Normal 1 = Eco	*Not applicable when the project is in standby mode *Not applicable when the project is in cooling or lighting up status. Please send control command after the said commands are completed.
Fan Speed	altitude	? =	0 = Normal 1 = High	Not applicable when the project is in standby mode
Lamp 1 Statu	lamp1.stat	? =	0 = Off 1 = On	Not applicable in standby mode
Projection Mode	proj.mode	? =	0 = Desktop Front 1 = Desktop Rear 2 = Ceiling Front 3 = Ceiling Rear	Not applicable when the project is in standby mode
Gamma	gamma	? =	0 = 1.8 1 = 2.0 2 = 2.2 3 = 2.4 4 = B&W 5 = Linear	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Test Pattern	pattern	? =	0 = None 1 = RGB Ramps 2 = Color Bars 3 = Setp Bars 4 = Checkboard 5 = Grid 6 = Horizontal Lines	Not applicable when the project is in standby mode.
V Keystone	v.keystone	? = + -	-30 ~ 30	Not applicable when the projector is in standby mode.
H Keystone	h.keystone	? = + -	-25 ~ 25	Not applicable when the projector is in standby mode.
Network/IP Adress	net.ipaddr	? =	<string>	Not applicable when the project is in standby mode
Network/Subnet	net.subnet	? =	<string>	Not applicable when the project is in standby mode
Network/Gateway	net.gateway	? =	<string>	Not applicable when the project is in standby mode
Network/DHCP	net.dhcp	? = =	0 = Off 1 = On	Not applicable when the project is in standby mode
Menu Position	menu.pos	? =	0 ~ 4	Not applicable when the project is in standby mode

Функция экранного меню	Рабочая команда	Настройки/возвращаемые значения	Примечание
Startup Logo	startup.logo	? = 0 = STD 1 = Black 2 = Blue	Not applicable when the project is in standby mode
Auto Search	auto.src	? = 0 = Off 1 = On	Not applicable when the projector is in standby mode.
Language	lang	? = 0 = English 1 = French 2 = German 3 = Spanish 4 = Portugues 5 = Simplified Chinese 6 = Traditional Chinese 7 = Italian 8 = Norwegian 9 = Swedish 10 = Dutch 11 = Russian 12 = Polish 13 = Finnish 14 = Greek 15 = Korean 16 = Hungarian 17 = Czech 18 = Arabic 19 = Turkish 20 = Vietnamese 21 = Japanese 22 = Thai 23 = Farsi 24 = Hebrew 25 = Danish 26 = French Canadian	
Model	model	? <String>	
Serial Number	ser.no	? <String>	
Software Version	sw.ver	? <String>	
Active Source	Act.src	? 1 = VGA1 2 = VGA2 3 = DVI 4 = Video 5 = S-Video 6 = HDMI 1 7 = BNC 9 = HDMI 2 15 = HDBASET	
Pixel Clock	pixel.clock	? <String>	*In unit of MHz *Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Signal Format	signal	? <String>	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
H Refresh Rate	h.refresh	? <String>	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
V Refresh Rate	v.refresh	? <String>	Not applicable when the project is in standby mode or the input signal is not locked yet.
Lamp1.Time	lamp1.hours	? <String>	
Lamp1 Time Reset	Lamp1.reset	(execute)	Reset All of lamp time
Power On Time	proj.runtime	? <String>	
Factory Reset	fact.reset	(execute)	
Blank	Picture.mute	? = 0 = Off 1 = On	
Power On	power.on	(execute)	Not applicable in active mode
Power Off	power.off	(execute)	Not applicable in standby mode

Функция экранного меню	Рабочая команда	Настройки/возвращаемые значения	Примечание
Projector Status	status	? 0 = Reset 1 = Standby 2 = Active 3 = cooling	
Low Power Mode	lowpower.mode	? = 0 = Off 1 = On 2 = On By Lan	
3D Sync	threed.mode	? = 0 = Off 1 = DLP-Link 2 = IR	Auto 3D (1080P 24Hz) can not Off
3D Sync Invert	threed.sync.invert	? = 0 = Off 1 = On	Active in DLP-LINK
3D Sync Format	threed.format	? = 0 = Frame Sequential 1 = Top / Bottom 2 = Side by side 3 = Frame Packing	Function available dependent on input source & timing.

Примечание.

Если введенная команда не относится к текущему состоянию или настройке проектора, на экране проектора появится сообщение «NA» (Недоступно).